

Installation:

So einfach lässt sich „Mein kleines Postamt“ auf einem Computer installieren:

Windows 3.1 x

1. Gib im Menü „Datei/Ausführen“ den Befehl „x:\install.exe“ ein.
(Setze für „x“ den Laufwerksbuchstaben des CD-ROM Laufwerks ein.)
Die Programm-Symbole werden eingerichtet, und das Spiel wird installiert.
2. Wähle im Programm-Manager die Gruppe „Tivola“ aus und klicke das Symbol „Postamt“ an.

Windows 95

Autostart

Mac

1. Kopiere den Ordner „Mein kleines Postamt“ auf Deine Festplatte.
2. Ziehe den Ordner „Systemsoftware“ auf den Systemordner.
3. Öffne den Ordner „Mein kleines Postamt“ auf Deiner Festplatte und starte das Spiel mit dem „Postamt“-Symbol.

Diese CD-ROM basiert auf den „Jolly Postman“ Büchern von Janet und Allan Ahlberg, veröffentlicht von Reed Children's Books © Allan Ahlberg 1986, 1991, 1995



hergestellt von



Tivola
SPIELGESCHICHTEN

© 1997 Deutsche Ausgabe Tivola Verlag GmbH & Co. KG • Bouchestraße 12 • D-12435 Berlin • Internet: <http://www.tivola.de>
Originaltitel „The Jolly Post Office“ © 1997 Inner Workings. Alle Rechte vorbehalten • Internet: <http://www.innerworkings.com>



Mein kleines Postamt



Spielen und Lernen mit dem lustigen Postmann!

Lesen, Schreiben und Rechnen mit dem Postmann



mit 4 tollen
Spielen!



Mit dem großen
Weltbriefmarken-Album
im Internet!

Viele Möglichkeiten zum
Ausdrucken, Anmalen
und Basteln!

Tivola
SPIELGESCHICHTEN



So geht's:

Atelier: Erfinde und bemale tolle Briefmarken!

Das gelbe **Telefon** hilft Dir, wenn Du nicht mehr weiter weißt.

Paketschalter: Hier kannst Du Pakete wiegen und frankieren.

Wo steckt Hans? Klicke auf den Globus und finde heraus, in welchem Land sich Hans gerade aufhält.

Briefmarken-Album: Deine schönsten Briefmarken sammelst Du in Deinem Briefmarken-Album.

Welt-Briefmarken-Album: Sende Deine Briefmarken an das große Welt-Briefmarken-Album im Internet!

Ausgang: Hier verläßt Du das kleine Postamt.

Paketwerkstatt: Hier gelangst Du zum Pakete-Puzzle.

Briefe-Memory: Klicke auf den Korb, und Du kommst zum Briefe-Memory.

Bastelraum: Briefpapier, Einladungen, Entschuldigungen, Geldscheine und vieles mehr zum Selbermachen und Ausdrucken.



Was für ein Tag! Im kleinen Postamt geht es drunter und drüber, und ausgerechnet heute sollst Du den lustigen Postmann vertreten. Es gibt so viel zu tun: Kunden bedienen, Briefe sortieren, Päckchen wiegen und frankieren...



Klicke auf die kleine, gelbe Klingel, wenn Du zurück zum Hauptbild möchtest.



Wenn Du den Schwierigkeitsgrad der Spiele ändern möchtest, klickst Du auf die Wählscheibe des Telefons und dann auf OK.

Paketwerkstatt

In der Post gehen manchmal Dinge kaputt. Hier kannst Du die zerbrochenen Gegenstände reparieren. Klicke auf die einzelnen Teile und schiebe sie an die richtige Stelle.



Wo steckt Hans?

Wo verbringt Hans gerade seine Ferien? Schau Dir die Postkarten genau an, und Du findest es bestimmt heraus.

Briefe-Memory

Ein Postsack voller Briefe, doch der lustige Postmann gönnt sich gerade ein Nickerchen. Finde immer zwei gleiche Briefumschläge. Schaffst Du es, alle Briefe zu sortieren bevor der Wasserkessel pfeift, kannst Du sehen, was der Postmann gerade träumt.



Paketschalter

Hier bringen Dir die Kunden ihre Pakete. Die Waage zeigt Dir an, wieviel das Paket wiegt. Wähle die richtigen Briefmarken aus, bis sie zusammengezählt die

Summe auf der Waage ergeben. Dann klicke auf das Paket, und es wandert in den großen Postsack. Wenn Du eine Briefmarke wieder entfernen willst, dann klicke sie einfach an.



Bastelraum

Hier gestaltest Du Dein persönliches Briefpapier, erfindest Entschuldigungen, bastelst geheimnisvolle Clubkarten, Ausweise und täuschend echte Geldscheine. Natürlich kannst Du



auch alles ausdrucken! Schau in die Bücher im Regal. Hast Du ein schönes Motiv gefunden? Klick darauf, und es erscheint auf deiner Zeichentafel.

Atelier

Staffelei und Malzeug stehen im Atelier des kleinen Postamtes für Dich bereit. Erfinde Deine eigenen Briefmarken! Wenn Du einen Internetzugang hast, kannst Du Deine schönsten Entwürfe sogar an das große Welt-Briefmarken-Album senden. Dort siehst Du auch, was andere Kinder sich ausgedacht haben.



Dein Briefmarken-Album

Deine schönsten Briefmarken bewahrst Du in diesem Briefmarken-Album auf.

Von hier aus kannst Du auch in das große Welt-Briefmarken-Album oder in das Atelier gehen.



Welt-Briefmarken-Album

Hast Du einen Internetzugang? Dann schau in das große Welt-Briefmarken-Album. Hier findest Du Briefmarken, die Kinder aus vielen Ländern eingesandt haben. Du kannst auch Deine eigenen Entwürfe hier einkleben. Die schönsten Briefmarken werden auf einer besonderen Seite vorgestellt!



Die genaue Beschreibung, wie Du eine Internetverbindung herstellst und welche Software Du dafür benötigst, findest Du am Infoschalter des kleinen Postamtes.



Meine Bilder

Im Atelier gibt es einen Skizzenblock mit der Überschrift „Meine Bilder“. Hier kannst Du Bilder aufbewahren, die Du von „draußen“ in das kleine Postamt gebracht hast und im Atelier bearbeiten möchtest. Das können z.B. Bilder aus einem anderen Spiel sein oder auch Fotos, die Du vorher schon eingescannt hast. Hast Du vor dem Spielstart keine Bilder abgelegt, bleibt dieser Skizzenblock leer. Wie Du Bilder von „draußen“ in das Atelier bringst, kannst Du am Infoschalter des kleinen Postamtes nachlesen. Wenn Du bereits im kleinen Postamt bist, mußt Du es jetzt einen Moment verlassen!



Und so gelangst Du zum Infoschalter des kleinen Postamtes:

Windows 95: Klicke im Startmenü auf die Tivola-Programmgruppe. Dort erscheint das Programmsymbol mit dem Namen Infoschalter. Ein Doppelklick – und schon bist Du im „Lies-Mich“ Text des kleinen Postamtes.

Windows 3.1x: Ein Doppelklick im Programm-Manager auf die Tivola Programmgruppe und dann ein Doppelklick auf das Symbol mit dem Namen Infoschalter.

MAC: Klicke auf den Ordner „Mein kleines Postamt“ auf Deiner Festplatte. Danach klickst Du zweimal kurz auf den Infoschalter.