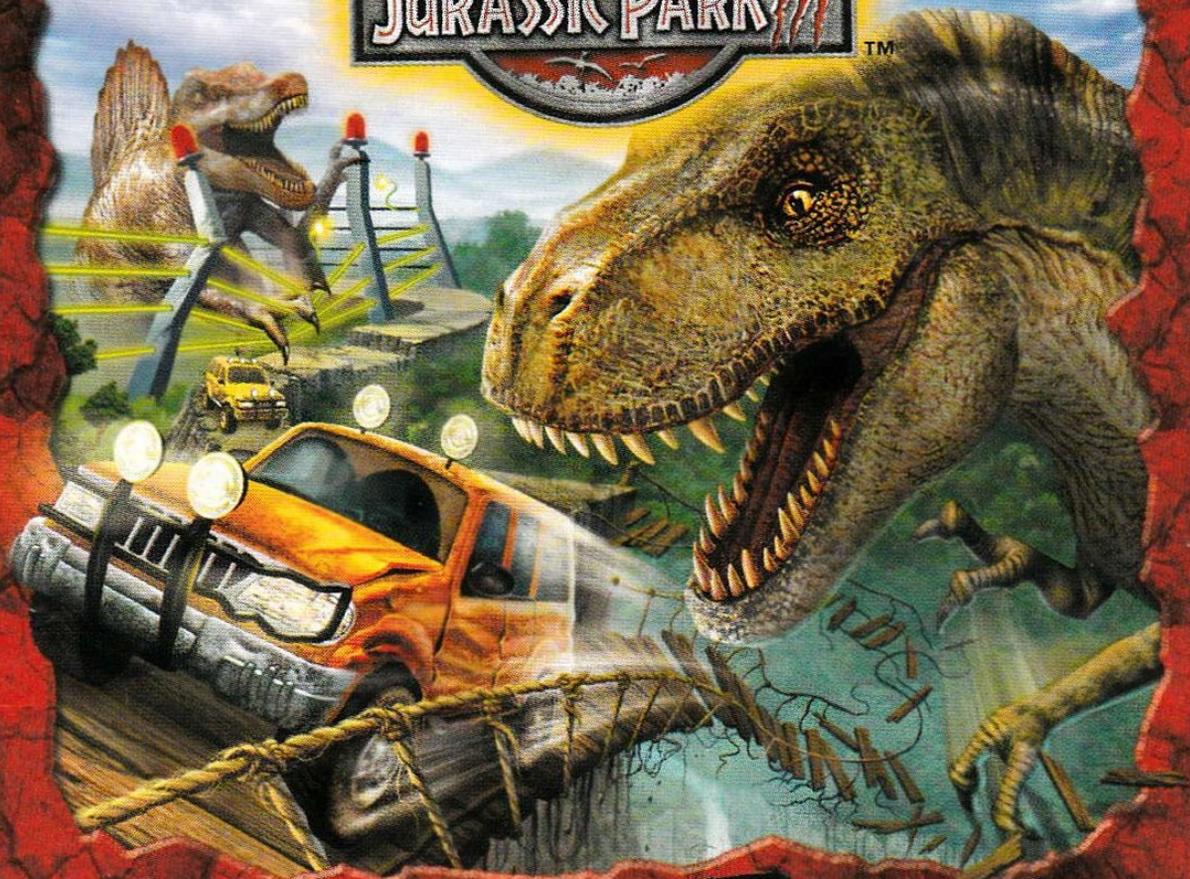
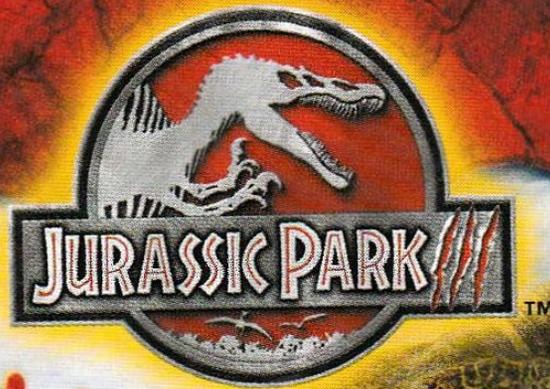


Från 7år



DANGER ZONE!

Windows®
Macintosh®
CD-ROM

Ett spel fullt av högintensiv spänning!

För 1 eller 2 spelare



DANGER ZONE!

INSTALLERA JURASSIC PARK III: DANGER ZONE!

Windows®

1. Sätt in **Jurassic Park III: Danger Zone!** i din CD-ROM-spelare.
2. Klicka på Installera när Menyskärmen dyker upp och följ instruktionerna. Om du inte använder AutoPlay, följ dessa steg:
3. Klicka på Start och flytta sedan markören till Inställningar.
4. Klicka på Kontrollpanelen, dubbelklicka sedan på Lägg till/ta bort program.
5. Klicka på Installera, sedan på Nästa, och följ sedan instruktionerna på skärmen.

Macintosh®

1. Sätt in **Jurassic Park III: Danger Zone!** i din CD-ROM-spelare.
2. Dubbelklicka på **Jurassic Park III: Danger Zone!**-ikonen på skrivbordet.
3. Följ instruktionerna på skärmen för att fullfölja installationen.

AVINSTALLERA PROGRAMMET I WINDOWS®

1. Klicka på Start, flytta sedan markören till Inställningar och klicka på Kontrollpanelen.
2. Dubbelklicka på Lägg till/ta bort program.
3. Klicka på Danger Zone!, klicka på Lägg till/ta bort och klicka sedan på Ja.
4. Gå till Windows® Utforskaren och radera Danger Zone!-mappen från 'Jurassic Park III-spel'-mappen på din hårddisk.

PLATSER, FAROR OCH UTMANINGSSPEL!

PLATSER

Platsrutor finns utspridda över hela ön. Du kan bli skickad till sjukstugan för återhämtning eller till garaget för lagning av din jeep, eller också kan du stanna till vid materielförrådet för att köpa föremål.

FAROR

Se dig noga för! Det finns farorutor med kvicksand, djup gyttja, dinosauriefällor och t.o.m. dinosauriespillning. Klara dig undan farorna genom att använda rätt föremål, betala poäng, eller slå rätt siffra.

UTMANINGSSPEL

På Utmaningsrutorna finns olika dinosaurier avbildade och varje ruta tar dig till ett eget minispel. Till exempel, kan du tvingas lista ut koden till ett elstängsel för att undkomma ilskna Velociraptorer, överlista en Tyrannosaurus genom att smyga förbi honom för att hämta utrustning, eller använda din jeep för att hålla dig undan en Pteranodon innan tiden löper ut.

Se Användarhandboken på disken, som finns med på din Jurassic Park III: Danger Zone!-CD, för mer detaljerad information.

Till alla föräldrar : Innehållet i dessa spel är lämpligt från 7 år och uppåt.

Jurassic Park III är ett varumärke som liksom copyrighten tillhör Universal Studios och Amblin Entertainment, Inc. Licensierad av Universal Studios Licensing, Inc. Med ensamrätt.



Ni träder nu in i...Faroazonen!

Spelarna turas om att trycka på mellanslag för att köra sina jeepar runt öns inderbana. Om en spelare hamnar på en "utmanings"-ruta startar ett minispel i arkadstil i vilket alla spelare deltar.

Vinn minispelen så får du värdefulla utmaningspoäng. Poängen kan användas till att köpa föremål som ger dig ett övertag över motståndarna: förbandslådor, extra däck, helikopterlift, eller en extra omgång pilskytte för att samla dinosaurie-DNA.

När du landar på P.I.L.A.-rutor, pricka dinosaurier för att samla dinosaurie-DNA-prover. Du behöver pricka fyra dinosaurier för att fylla ditt DNA-rör och få tillträde till Jurassic Park-labben.

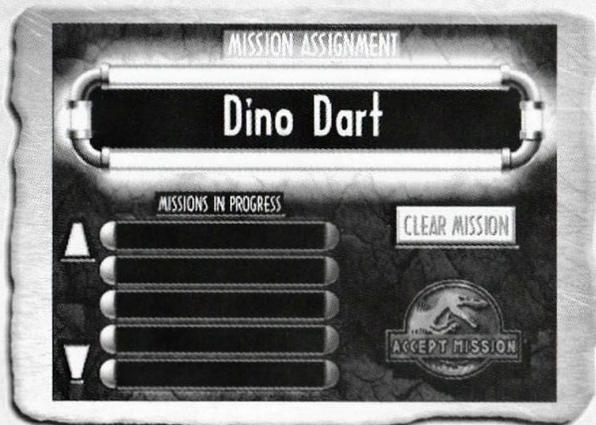
När du väl har alla de fyra DNA-proverna, försök att hamna på en gul Entrégrind för att komma till Jurassic Park-labben och vinna spelet! Använd det DNA du samlat för att skapa en dinosaurie som du kan skriva ut. Det finns totalt sju olika dinosaurier att samla.



Uppdrag

Ditt uppdragsnamn visas i fönstret på Uppdragsskärmen. Klicka på ACCEPTERA UPPDRAG-knappen för att påbörja uppdraget.

Om uppdraget avbryts, kommer dess namn att visas i "Pågående uppdrag"-listan när du återvänder till spelet. Klicka på namnet för att fortsätta uppdraget. Om uppdragets namn inte syns på listan, klicka på PIL-knapparna för att göra det synligt.



4

Valmöjlighetsskärmen

Klicka på labbet i mitten av Spel-skärmen för att få tillgång till Valmöjlighets-skärmen.

- **DINOSAURIEUTSKRIFTS-knappar** - När du vinner en dinosaurie som kan skrivas ut lysas dess knapp upp. Klicka på den, klicka sedan på **SKRIV UT DIN DINOSAURIE**-knappen för att skriva ut den.
- **VOLYM-kontroll** - Klicka och dra för att ställa in ljudvolymen.
- **PIL-VÄNSTER-knappen** - Klicka här för att återvända till spelet.
- **MEDVERKANDE-knappen** - Klicka här för att titta på listan över medverkande.
- **AVSLUTA UPPDRAG-knappen** - Klicka här för att avsluta programmet.



5

Dina föremål

Ditt hemliga Dinoförsvaret-identitetskort visas högst upp på spelskärmen. Klicka på det för att titta på dina föremål. Det finns plats för 12 föremål. När kortet blir fullt, kan inga nya föremål läggas till förrän du gjort plats genom att använda ett av dem du redan har.

Om du har föremål som kan hjälpa dig i en situation, kommer ditt identitetskort att öppnas och de föremålen att markeras. Klicka på ett för att använda det.



Utmaningspoäng

Utmaningspoängen visas till höger på ditt hemliga Dinoförsvaret-identitetskort. Du inleder varje spel med 300 poäng. Du vinner eller förlorar poäng när du spelar Utmaningar eller drar vissa Chanskort. Poäng dras ifrån din summa när du använder dem för att köpa föremål.

YOU SHOULD CAREFULLY READ THE FOLLOWING END USER LICENSE AGREEMENT BEFORE INSTALLING THIS SOFTWARE PROGRAM.

This software program, any printed materials, any on-line or electronic documentation, and any and all copies and derivative works of such software program and materials (the "Program") are the copyrighted work of Knowledge Adventure., its subsidiaries, licensors and/or its suppliers.

All use of the Program is governed by the terms of the End User License Agreement which is provided below ("License").

The Program is solely for use by end users according to the terms of the License.

Any use, reproduction or redistribution of the Program not in accordance with the terms of the License is expressly prohibited.

END USER LICENSE AGREEMENT

1. Limited Use License.

Knowledge Adventure. ("the Licensor") hereby grants, and by installing the Program you thereby accept, a limited, non-exclusive license and right to install and use one (1) copy of the Program for your use on either a home or portable computer. You may not network the Program or otherwise install it or use it on more than one computer at a time, except if expressly authorised otherwise in the applicable documentation which you should refer to if :

- (a) The Program contains a Level Editor ("Editor") that allows you to create custom levels or other materials for your personal use in connection with the Program ("New Materials").
- (b) The Program has a multi-player capability

The Program is licensed not sold. Your license confers no title or ownership in the Program.

2. Ownership.

All title, ownership rights and intellectual property rights in and to the Program and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animations, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, any related documentation, and "applets" incorporated into the Program) are owned

by the Licensor or its licensors.

The Program is protected by the English copyright laws, international copyright treaties and conventions and any other applicable laws. All rights are reserved. The Program may contain certain licensed materials and the Licensor's licensors may act to protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

3. Responsibilities of End User.

- A. Subject to the Grant of License herein above, you may not, in whole or in part, copy, photocopy, reproduce, translate, reverse engineer, derive source code, modify, disassemble, decompile, create derivative works based on the Program, or remove any proprietary notices or labels on the Program without the prior consent, in writing, of the Licensor.
- B. The Program is licensed to you as a single product. Its component parts may not be separated for use on more than one computer.
- C. You are entitled to use the Program for your own use, but you are not be entitled to:
- (I) sell, grant a security interest in or transfer reproductions of the Program to other parties in any way, nor to rent, lease or license the Program to others without the Licensor prior written consent;
 - (II) publish and/or distribute the computer images, sound, files, fonts, graphics, clipart, animations, photographs, databases or other content of the Program (including without limitation, for resale printed materials for your personal or business use (e.g., flyers and brochures) and on your personal and business website); use any of the computer images related to identifiable individuals or entities in a manner which suggests their association with or endorsement of any product or services;
 - (III) exploit the Program or any of its parts, computer images, sound files, fonts, graphics, clipart, animations, photographs, databases or other content in the Program, for any commercial purpose including, but not limited to, use at a cyber café, computer gaming centre or any other location-based site.
 - (IV) host or provide matchmaking services for the Program or emulate or redirect the communication protocols used by the Licensor in the network feature of the Program, through protocol emulation, tunnelling, modifying or adding components to the

Program, use of a utility program or any other techniques now known or hereafter developed, for any purpose including, but not limited to network play over the Internet, network play utilising commercial or non-commercial gaming networks or as part of content aggregation networks without the Licensor prior written consent.

4. Program Transfer.

You may permanently transfer all of your rights under this License, provided the recipient agrees to the terms of this License and you agree to remove the Program from you home or portable computer.

5. Termination.

This License is effective until terminated. You may terminate the License at any time by destroying the Program and any New Material. The Licensor may, at its discretion, terminate this License in the event that you fail to comply with the terms and conditions contained herein. In such event, you must immediately destroy the Program and any New Material.

6. Export Controls.

The Program may not be re-exported, download or otherwise exported into (or to a national or resident of) any country to which the U.S. has embargoed goods, or anyone on the U.S. Treasury Department's list of Specially Designated National or the U.S. Treasury Department's Table of Denial Orders. By installing the Program, you are agreeing to the foregoing and you are representing and warranting that you are not located in, under the control of, or a national or resident of any such country or on any such list.

7. Limited Warranty.

THE LICENSOR EXPRESSLY DISCLAIMS ANY WARRANTY FOR THE PROGRAM, EDITOR, AND MANUAL(S). THE PROGRAM, EDITOR AND MANUAL(S) ARE PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR NON-INFRINGEMENT. THE LICENSOR FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO YEAR 2000 COMPLIANCE OF THE SOFTWARE. SPECIFICALLY, THE LICENSOR MAKES NO WARRANTIES THAT THE PERFORMANCE OR FUNCTIONALITY OF THE PROGRAM WILL NOT BE AFFECTED BY DATES PRIOR TO, DURING OR AFTER THE YEAR 2000, OR THAT THE PROGRAM WILL

BE CAPABLE OF CORRECTLY PROCESSING, PROVIDING, AND/OR RECEIVING DATE INFORMATION WITHIN AND BETWEEN CENTURIES, INCLUDING THE PROPER EXCHANGE OF DATE INFORMATION BETWEEN PRODUCTS OR APPLICATIONS ANY WARRANTY AGAINST INFRINGEMENT THAT MAY BE PROVIDED IN SECTION 2-312(3) OF THE UNIFORM COMMERCIAL CODE AND/OR IN ANY DISCLAIMER. The entire risk arising out of use or performance of the Program, Editor and Manual(s) remains with you ,

However the Licensor warrants that the media containing the Program shall be free from defects in material and workmanship under normal use and services and the Program will perform substantially in accordance with the accompanying written materials, for a period of ninety (90) days from the date of your purchase of the Program

In the event that the media proves to be defective during that time period, and upon presentation to the Licensor of proof of purchase of the defective Program, the Licensor will at its option 1) correct any defect, 2) provide you with a product of equal value, or 3) refund your money.

Some states/jurisdiction do not allow limitation on duration of an implied warranty, so the above limitation may not apply to you. In case you would like to exchange the product or refund you money, notably if the product is defective, please refer to the "Technical Support Policy" herein included.

8. Limitation of Liability.

NEITHER THE LICENSOR , ITS PARENT, SUBSIDIARIES, AFFILIATES OR LICENSORS SHALL BE LIABLE IN ANY WAY FOR LOSS OR DAMAGE OF ANY KIND RESULTING FROM THE USE OF THE PROGRAM OR EDITOR INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES.

Some countries do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, or allow limitations on how long an implied warranty lasts, so above limitations or exclusion may not apply to you.

9. Equitable Remedies.

You hereby agree that the Licensor would be irreparably damaged if the terms of this License were not specifically enforced, and therefore you agree that the Licensor shall be entitled, without bond, other security, or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this License, in addition to such other remedies as the Licensor may otherwise have available to it under applicable laws.

10. Miscellaneous.

The License shall be deemed to have been made and executed in England, and any dispute arising hereunder shall be resolved in accordance with the English law. This License may be amended, altered or modified only by an instrument in writing, specifying such amendment, alteration or modification, executed by both parties.

In the event that any provision of this License shall be held by a court or other tribunal of competent jurisdiction to be unenforceable, such provision will be enforced to the maximum extent permissible and the remaining portions of this License shall remain in full force and effect.

The terms and conditions of a paper printed licence eventually accompanying the Program prevail on any terms and condition of a license eventually included in the Program and that could appear on screen.

You hereby acknowledge that you have read and understand the foregoing License and agree that the action of installing the Program is an acknowledgement of your agreement to be bound by the terms and conditions of the License contained herein. You also acknowledge and agree that this License is the complete and exclusive statement of the agreement between the Licensor and you and that the License supersedes any prior or contemporaneous agreement, either oral or written, and any other communications between the Licensor and you including any inconsistent written license agreement or on-line help accompanying the Program.

TECHNICAL SUPPORT POLICY

Attention : The technical support will only be available for private use complying with the terms of the End User License Agreement attached to the Product and to which you have agreed. Consequently, the technical support will not, in any case, be available for commercial or professional use of the Product.

Exchange Procedure for faulty CD-Rom, DVD-Rom or floppy disks

If during the 90 days period following your purchase of the product, you notice that the CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk is defective or scratched, the technical support will be able to exchange the Product free of charge, if you:

- send the faulty CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk back to the address indicated in the manual
- send a dated proof of purchase of the defective product (e.g. purchase ticket)

Please, do not forget to join in your letter, your name, address and a phone number where it is possible to reach you during the day.

After this 90 days period, if you want to exchange the CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk (from a defective or scratched material only), thank you for sending back to the address indicated in the manual, the said CD-Rom, DVD-Rom or floppy disk and to join to your letter a £6-00 cheque for each defective material established to Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd.

Please address your letters to the Technical Support*

Exchange Procedure for the manuals

If you have lost or torn your manual or documentation associated to the product, the technical support will be able to send you new ones, under the following conditions:

Thank you for sending to the technical support a copy of the floppy disk #1, the CD-Rom or DVD-Rom and to join a £6-00 cheque established to Vivendi Universal Interactive Publishing UK Ltd. with your letter.

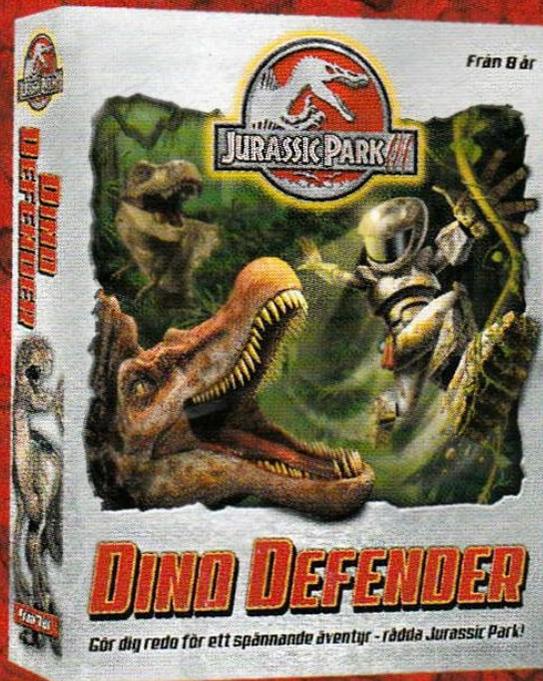
Please, do not forget to join in your letter, your name, address and a phone number where it is possible to reach you during the day.

The technical support's address and phone number are indicated in the manual.

** We recommend that you send a letter by registered mail.*

The Technical Support won't be responsible for any loss or damage caused by the mail delivery services. Any shipping charge will be at your own expense.

Pröva också Dino Defender!



Gör dig redo för ett spännande äventyr - rädda Jurassic Park!

©2001 Knowledge Adventure, Inc. Knowledge Adventure och Knowledge Adventure-logotypen är registrerade varumärken och Dino Defender och Danger Zone! är varumärken som tillhör Knowledge Adventure, Inc. Jurassic Park-institutet: ©2001 Universal Studios Publishing Rights, en avdelning av Universal Studios Licensing, Inc. Jurassic Park III är ett varumärke som liksom copyrighten tillhör Universal Studios och Amblin Entertainment, Inc. Licensierat av Universal Studios Licensing, Inc. Med ensamrätt.

Windows® är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft® Corporation. Macintosh® och MacOS är registrerade varumärken som tillhör Apple Computer, Inc. PowerPC är ett varumärke som tillhör International Business Machines.

Knowledge Adventure-logotypen och Knowledge Adventure är registrerade varumärken som tillhör Knowledge Adventure, Inc.

Director och Made with Macromedia är varumärken som tillhör Macromedia, Inc.

QuickTime® och QuickTime-logotypen är registrerade varumärken som tillhör

Apple Computer Corporation och används under licens.

Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare.

Användandet av denna produkt bestäms av villkoren i licensavtalet för den slutliga användaren som du måste godta innan du kan använda produkten. När du använder produkten, accepterar du villkoren i licensavtalet. Om du inte godtar villkoren, måste du omgående returnera produkten till inköpsstället tillsammans med kvitto för produkten.

Teknisk support finns tillgängligt på följande ställen:

Teknisk support:

E-post: kundservice@levande.se

Telefon: 08-597 960 30

Adress till Knowledge Adventure

www.knowledgeadventure.co.uk

Knowledge Adventure
Technical Support Department
6060 Center Drive
Los Angeles, CA 90045

 **Knowledge
Adventure**



SVENSK S0023238