

Hotline / Klappt was nicht?

Du kommst nicht weiter oder hast technische Probleme?
Jede Menge Hinweise und Tipps findest du im Internet unter
www.terzio.de/support.

Brauchst du weitere Hilfe, wende dich an die Terzio Hotline!
[REDACTED] (0,12 €/Min)
[REDACTED]

Du erreichst uns Montag bis Freitag von 10.00 - 18.00 Uhr.

www.terzio.de
www.hoerbie.de



terzio

terzio

Raumschiffe bauen mit **WILLY WERKEL**



LEVANDE BÖCKER

Systemvoraussetzungen

Multimedia PC

- Windows® 98/ME/XP
- Pentium III Prozessor, 500 MHz
- 128 MB RAM (bei XP 256 MB RAM)
- 500 MB freier Festplattenspeicher
- 16 x speed CD-ROM-Laufwerk
- Grafikkarte: Auflösung 800 x 600 bei 16-bit Farbtiefe
- 3D-Grafikkarte mit mindestens 8 MB Grafikspeicher
- DirectSound kompatible Soundkarte

Mac

- Mac® OS X 10.2 oder höher
- G3 300 MHz
- OpenGL 1.1.2 oder neuer
- 256 MB RAM
- 500 MB freier Festplattenspeicher
- 16 x speed CD-ROM-Laufwerk
- Auflösung 800 x 600 bei 16-bit Farbtiefe
- 3D-Grafikkarte mit mindestens 8 MB Grafikspeicher



So startest du die CD-ROM

Multimedia PC

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk.
2. Falls Windows Autoplay aktiviert ist, startet die Installation automatisch.
3. Wähle ansonsten auf der CD-ROM die Datei **setup.exe** und starte mit Doppelklick die Installation.
4. Folge dann einfach den Hinweisen während der Installation.
5. Das Programm startet direkt.
6. Andernfalls klicke auf Start → Programme → Terzio → Raumschiffe bauen mit Willy Werkel.
7. Wenn du die Einleitung überspringen möchtest, dann drücke einfach die Leertaste.

Mac

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk.
2. Klicke auf „Installieren“ im Ordner „WillyRaumschiff“.
3. Um das Programm zu starten, klicke dann auf das Icon „Starte Willy-Raumschiff“ auf deinem Desktop.



So findest du dich zurecht

Die Werkzeugkiste

Unten rechts in der Ecke siehst du eine Werkzeugkiste. Die begleitet dich durch das ganze Spiel. Wenn du den Mauszeiger/Handschuh über die Werkzeugkiste bewegst, kannst du sie so weit hervorziehen, bis sie ganz zu sehen ist. Wenn du sie anklickst, erscheint eine Kiste mit mehreren Wahlmöglichkeiten. Du kannst:

- zu Willys Sternwarte zurückkehren
- zum Raumschiff zurückkehren (wenn du mit dem Mondauto unterwegs bist)
- Infos aus Willys Notizbuch und dem Lexikon von Professor von Winkelhock nachlesen
- das Programm beenden

Wenn du neben die Kiste klickst, schließt du die Werkzeugkiste wieder.



Der Mauszeiger



Der Mauszeiger sieht aus wie ein Handschuh. Er hilft dir, dich in Willys Welt zu bewegen.



Wenn der Handschuh gebogene Finger hat, kannst du etwas mitnehmen oder aufheben.



Wenn der Handschuh einen Finger ausstreckt, kannst du das Teil anklicken, auf das er zeigt.



Die Speicherfunktion

Auf Willys Bauplatz an der Sternwarte hängt eine Kamera und auf dem Regal darüber steht ein Fotoalbum. Wenn du auf die Kamera klickst, kannst du das Raumschiff, das du gerade gebaut hast, fotografieren. Das Foto landet dann im Fotoalbum. Auf diese Weise wird das Raumschiff gespeichert. Wenn du das Drucker-Symbol anklickst, kannst du dir das Bild auch ausdrucken.

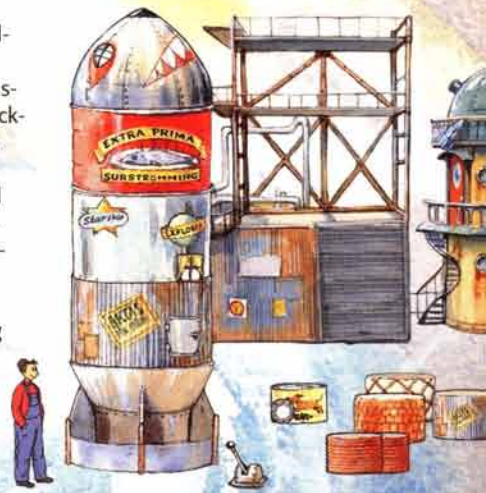


Mit dem Auto / Mondmobil fahren

Für das Fahren mit dem Auto/Mondmobil gibt es zwei Möglichkeiten:

- Mit der Maustaste: Halte den Mauszeiger vor das Auto. Mit der gedrückten Maustaste kannst du das Auto bewegen.
- Mit der Tastatur: Mit dem Auf-Pfeil steuerst du vorwärts, mit dem Ab-Pfeil rückwärts. Mit den Richtungs-pfeilen kannst du nach links oder rechts steuern.

Wenn du STRG und Shift gleichzeitig gedrückt hältst, gibt das Auto Gas!



Das Armaturenbrett

Wenn du Willys Sternwarte und den Bauplatz mit dem Auto verlässt, erscheint am unteren Bildschirmrand das Armaturenbrett. Hier findest du wichtige Informationen, die dir bei deinen Unternehmungen helfen können.



Landkarte

Wenn du mit dem Auto unterwegs bist, siehst du Willys Welt von oben. Die Landkarte hilft dir, Willys Freunde leichter zu finden. Dazu klickst du die Karte links auf dem Armaturenbrett an. Das gelbe Auto zeigt dir, wo du dich gerade befindest. Wenn du die Maushand über die roten Punkte führst, erzählt dir Willy etwas über die Menschen, die dort wohnen.



Tacho

Der zeigt an, wie schnell du fährst.



Funkgerät

Über das Funkgerät bekommst du nützliche Informationen. Wie bei einem Anrufbeantworter kannst du auch alte Funksprüche abhören. Dazu klickst du auf den roten Knopf.

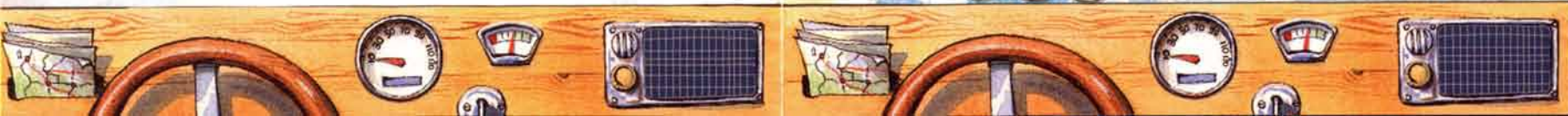
Der Kran

Mit der Maus kannst du die Einzelteile des Krans bewegen. Indem du auf die Baggerschaufel klickst, verlängerst du das Drahtseil.

Du kannst den Kran auch mit den Pfeiltasten steuern. Mit den Auf- und Ab-Pfeilen veränderst du die Höhe des Krans, mit den Richtungspfeilen seine Reichweite. Mit der Leertaste öffnest und schließt du die Baggerschaufel. Wenn du den Ab-Pfeil und die Zifferntaste 1 gleichzeitig gedrückt hältst, wird das Seil länger. Hältst du den Auf-Pfeil und die Zifferntaste 1 gleichzeitig gedrückt, wird das Seil kürzer.

Im Laufe des Spiels kommt eine neue Herausforderung hinzu: Der Ausleger des Krans besteht aus mehreren Teilen. Jedes Teil kannst du hoch- und runterfahren, kürzer oder länger machen. Das machst du mit den Pfeiltasten und den Zifferntasten von 1 bis 4.

Auf dem Mond „Europa“ befindet sich am Kran ein Eisbohrer. An manchen Stellen kann man besonders gut im Eis bohren und interessante Dinge entdecken. Den Eisbohrer aktivierst du mit der Leertaste.



So baust du Raumschiffe



Deine Raumschiffe baust du auf Willys Bauplatz. Die Bauteile findest du in Willys Regalen in der Garage. Mit Hilfe des Nummernschilds oben links kannst du dich zwischen den Regalen hin- und herbewegen. Wenn du ein Teil aus den Regalen zum Bauplatz mitnehmen oder auf den Fußboden legen willst, ziehst du es zur Türöffnung, bis ein roter Pfeil erscheint. Auf diese Weise transportierst du Teile auch wieder zurück in die Garage.

Im Laufe des Spiels bringt dir Fiete Ferrum neuen Werkelkram vorbei. Auch auf deinen Reisen durchs Weltall findest du neue Bauteile. Wenn der Handschuh gebogene Finger hat, kannst du zugreifen, indem du die Maustaste gedrückt hältst. Wenn du ein Teil über das Raumschiff ziehst, merkst du schnell, wo es hinpasst, weil du einen leichten Widerstand spürst. Dann lass einfach die Maustaste los! Wenn du Bauteile an deinem Raumschiff austauschen willst, musst du zuerst das darüber liegende Teil abmontieren.

Das Raumschiff abreißen

Willst du ein völlig neues Raumschiff bauen, musst du das alte abreißen. Du solltest es sicherheitshalber vor dem Abriss fotografieren und speichern.

Auf den Planeten landen

Bei einer Landung steuerst du das Raumschiff mit den Pfeiltasten. Mit dem Auf-Pfeil gibst du Gas, mit den Richtungspfeilen lenkst du nach links und rechts. Das Raumschiff hat zwei Motoren. Damit es nicht abstürzt, muss man bei der Landung Gas geben!

Mit der Leertaste kann das Raumschiff Gegenstände einsammeln. Dabei kommt der Weltraumsauger zum Einsatz.

Etwas im Raumschiff mitnehmen



Alles, was du für einen Auftrag brauchst, kannst du im Raumschiff mitnehmen. Dazu musst du es aber erst öffnen! Das machst du mit dem Hebel neben dem Raumschiff. Wenn du von einem Planeten losfliegst, nimmt das Raumschiff die Gegenstände, die am Boden liegen, automatisch mit.



Bildschirm in Willys Sternwarte

In Willys Sternwarte gibt es einen Riesenbildschirm. Von hier aus startest du dein Raumschiff. Auf dem Bildschirm siehst du ein Bild von unserem Sonnensystem, darunter eine Reihe kleiner Planetenmodelle. Wenn du einen dieser Planeten oder Monde anklickst, dann erfährst du seinen Namen und anderes Wissenswerte über ihn. Wenn du den Text auf dem Bildschirm anklickst, kannst du ihn dir anhören. Suche dir einen Planeten aus, zu dem du fliegen willst und klicke auf den roten Start-Knopf. Am Anfang kannst du noch nirgendwo hinfliegen, aber du bekommst bald einen guten Motor, der dich ins All bringt. Nur zu den ganz weit entfernten Planeten kommst du nicht.

Die Aussichtsplattform

Von hier aus beobachtet Willy den Sternenhimmel. Wenn du die Sternbilder anklickst, erzählt dir Willy, was er darüber weiß. Wenn du auf das Sprachrohr klickst, taucht vielleicht Professor Winfried von Winkelhock auf und berichtet noch mehr.



Wer hat's gemacht?

Originalausgabe

Drehbuch und Idee:

Jens Ahlbom, George Johansson,
Nikolina Gillgren, Niklas Billström

Produzent: Nikolina Gillgren

Illustrationen: Jens Ahlbom

Musik: Örjan Lidén



Deutschsprachige Ausgabe

Lokalisierung:

SoliMedia Productions GmbH, Erfurt

Projektleitung und Redaktion:

Kristin C. Schleider, Astrid Dennerle,
Mareike Verhooren (Terzio)

Programmierung:

TriMedici Lernmedien GmbH, Berlin

Grafische Bearbeitung:

Alexandra Pollack, Nadine Moßler

Tonproduktion: www.dbmedia.de

Übersetzung: Dagmar Brunow

Stimmen:

Willy Werkel: Bert Cöll; **von Winkelhock:** Harald Krumbein; **Roboter:** Thomas Krause;
Daisy Diesel: Sina Fischer; **Boris:** Thomas Lang; **Doris Digital:** Kordula Leisse; **Erik Erzon:** Thomas Lang; **Fiete Ferrum:** Thomas Krause; **Fiona Falk:** Susanne Reuter; **Gabriella Gourmet:** Sina Fischer; **Gaston Garcon:** Erwin Lindemann; **Gordon van Gogh:** Dieter Gring; **Sam Scribbler:** Felix Hergenbahn; **Viola Wallmark:** Kordula Leisse

© Möllers & Bellinghausen Verlag GmbH, München 2005

© Levande Böcker, a part of PAN Vision, 2004