

Transposia-catalogus van interactieve multimedia-producten :

Interactieve tekenfilms :



Levende boeken :



Spelletjes :



■ Vraag naar uw kennismakings-cd : Transposia 2000 !

TRANSP SIA
Transposia NV
Ottergemsesteenweg 455
B 9000 Gent, België
Tel. : + 32 9 243 98 10
Fax : + 32 9 243 98 15
Internet : www.transposia.be



EEN
**KINDER
AVONTUUR**
VAN
4 TOT 10



FREDDI FISH 3
De Zaak Van
de Gestolen Trompetschelp

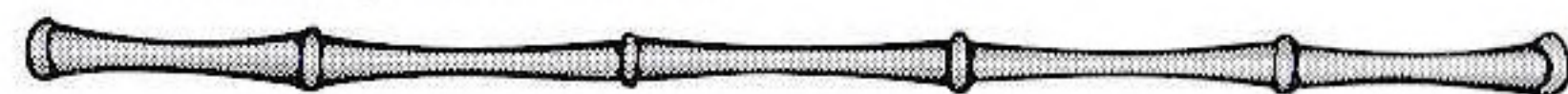
Een interactieve Nederlandstalige tekenfilm vol avontuur

SET-UP



Freddi Fish 3 - De Zaak van de Gestolen Trompetschelp™ is een krachtig multimedia-programma, ontworpen om alle mogelijkheden van je multimedia-computer ten volle te benutten. Daarom raden we je aan alle andere toepassingen af te sluiten voordat je het programma gaat installeren of spelen.

SYSTEEMVEREISTEN



Windows®-systeemvereisten

Een 33 MHz 486 met 8 Mb RAM of hoger, een SVGA (640 x 480, 256 kleuren) videokaart, Windows® 3.1, Windows® 95 of Windows® 98, een geluidskaart en een cd-romspeler met dubbele snelheid.

Macintosh®-systeemvereisten

Een 25 MHz 68040 of een snellere machine met 8 Mb RAM, 256 kleuren, een cd-romspeler met dubbele snelheid.

INSTALLATIE



Windows® 95-gebruikers

In Windows® 95 hoef je niet te installeren. Stop gewoon de cd-rom in je cd-romspeler, wacht op het Automatisch opstartscherm, en klik op **SPEEL**.

Windows® 3.1-gebruikers

Voordat je Freddi Fish 3 onder Windows® 3.1 kunt spelen, moet je eerst de installatie uitvoeren. Stop de cd-rom in je cd-romspeler. Kies het **Starten**-commando van het **Bestand**-menu in het Programmabeheer en tik de volgende tekst in de opdrachtregel:

D:\INSTALL.EXE (D slaat op de letter die je cd-romspeler aanduidt; dit kan op jouw systeem ook een andere letter zijn).

HET SPEL VERLATEN



Om in Windows het spel te verlaten, kun je gebruik maken van de toetsencombinatie **Alt+F4**, of door op de spatiebalk te drukken en het spel te onderbreken door de **Stop**-toets in te drukken. Op een Macintosh kun je het spel verlaten met de toetsencombinatie **Command+S** of door via **F5** het Bestand-menu op te roepen en **Einde** te selecteren.

EEN PAAR TIPS



Handig gebruik maken van allerlei spullen

Sommige spullen die je tijdens je onderzeese avontuur zult zien liggen, zoals een kurk, een duikerhelm, een touw kunnen Freddi Fish en Loebas erg goed van pas komen. Klik op die spullen die je graag wilt meenemen, en Freddi Fish zal ze oprapen en bewaren in de luchtballen onderaan op je scherm. Als je een van die items wilt gebruiken, klik er dan op: je cursor verandert van vorm. Zet je cursor nu op die plaats op het scherm waar je het ding wilt gebruiken, en klik. Freddi Fish en Loebas doen dan de rest.

SPELSITUATIES BEWAREN EN OPNIEUW OPROEPEN



Om een spel te bewaren, klik op **B**. Nu verschijnt er een bewaar-scherm. Klik op een van de lege cellen om je spel te bewaren (Let op: Je kunt ook een bestaande spelsituatie overschrijven.). Je kunt je spel dan een naam geven. Om het bewaar-scherm te verlaten, klik je op de **pijl** bovenin het scherm. Om een bewaard spel op te roepen, klik je eerst op **R** en dan op dat spelletje dat je wilt inladen. Als je het scherm wilt verlaten zonder een vorig spel in te laden, klik op de **pijl**.

DE BELANGRIJKSTE FUNCTIETOETSEN

Hieronder volgt een overzichtelijke tabel van de belangrijkste commandotoetsen voor Windows® en Macintosh®.

Doel	Windows®	Macintosh®
Hoe onderbreek je een lopende dialoog?	. (punt)	. (punt)
Welke spelversie heb je?	Spatiebalk	
Help	F1	
Hoe roep je een bewaard spel op?	R	R
Even pauzeren	Spatiebalk	Spatiebalk
Hoe speel je in een schermvenster?	Shift+F5	F5/Shift+F5
Hoe kun je het spel verlaten?	Alt+F4 of spatiebalk	Command+S
Hoe pas je de schermgrootte aan?	Shift+F7 (alleen bij 1280 x 1024)	
Hoe herstart je het spel?	Spatiebalk	Command+H
Hoe kun je een spel bewaren?	B	B of Command+B
Hoe kun je een animatie onderbreken?	Esc	Esc
Hoe zet je de achtergrondmuziek aan/uit?	Spatiebalk+opties	Command+Spel

Voor de Engelstalige versie van Windows is dat het commando Run in het File-menu van de Program Manager.

Klik op de **Snelle Installatie**-toets en volg de instructies op het scherm. Het installatieprogramma zal een *Humongous*-programmagroep aanmaken in het Programmabeheer met een *Freddi Fish 3*-pictogram. Dubbelklik op het *Freddi Fish* -pictogram om het spel snel en eenvoudig te starten. Het zou kunnen dat je Windows moet herstarten om het spel te kunnen spelen.

Opmerking: Om de 32-bit-mogelijkheden van je computer ten volle te kunnen benutten, moet het installatieprogramma een aantal systeembestanden van Windows naar je harde schijf kopiëren. Die installatie zal echter niet meer dan 2,5 MB van je harde schijf in beslag nemen. De spelbestanden worden niet naar de harde schijf overgezet. Je hebt de cd-rom *Freddi Fish 3: De Zaak van de Gestolen Trompetschelp* dus altijd nodig als je wilt spelen.

Macintosh®-gebruikers

Op een Macintosh® hoef je geen installatie uit te voeren. Stop gewoon de cd-rom in je cd-romspeler en wacht tot het *Freddi Fish 3*-pictogram op je bureaublad verschijnt.

HELP



Windows®-gebruikers

Als je nuttige informatie wilt, of hints over het spel, druk dan op de F1-toets.

Macintosh®-gebruikers

Informatie over het spel, hints en oplossingen voor eventuele problemen kun je vinden in het leesmij-bestand. Open de cd-rom en dubbelklik op **leesmij**.

HOE KUN JE HET SPEL SPELEN



Windows® 95-gebruikers

Stop de cd-rom in je cd-romspeler, wacht op het Autoplay-scherm en klik op de **SPEEL**-knop.

Windows® 3.1-gebruikers

Stop de cd-rom in je cd-romspeler en dubbelklik op het Freddi Fish 3-pictogram in de programmagroep Humongous.

Macintosh®-gebruikers

Stop de cd-rom in je cd-romspeler en dubbelklik op het Freddi Fish 3-pictogram.

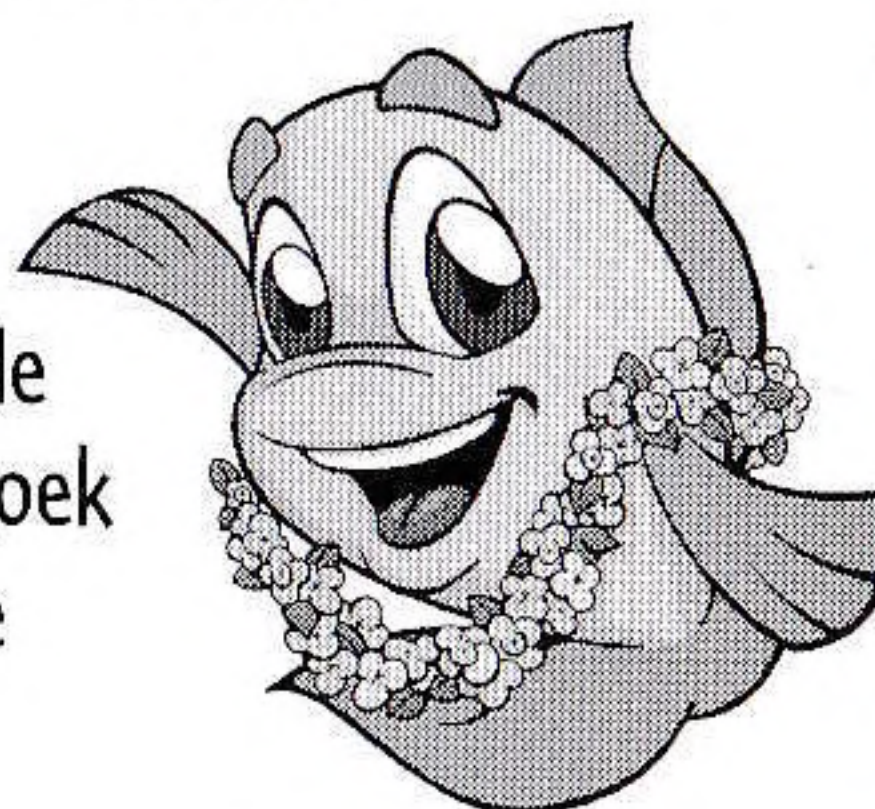
Opmerking voor Windows®-gebruikers:

Om ervoor te zorgen dat je computer zo goed mogelijke prestaties levert bij het spelen van het spel, kan het zijn dat er eerst een test van je videokaart en van je cd-romspeler wordt uitgevoerd op het moment dat je de cd-rom voor het eerst in je cd-romspeler stopt. Die test geldt enkel voor Windows®-computers. Hij wordt slechts één keer uitgevoerd en kan enkele minuten in beslag nemen. Doordat er steeds weer nieuwere versies van Windows op de markt komen, kan het zijn dat je je video-driver zal moeten upgraden om de best mogelijke prestaties te verkrijgen.

HOE KUN JE FREDDI FISH EN LOEBAS NAAR EEN ANDERE PLAATS LATEN ZWEMMEN?



Beweeg gewoon met je muis de cursor over het scherm. Als die in een grote witte pijl verandert, kun je klikken om Freddi Fish en Loebas naar de volgende locatie te laten zwemmen. Op die manier kun je de hele zee afschuimen op zoek naar avontuur. Met de ESC-toets kun je tijdens het spel een lopende animatie onderbreken (b.v. de openingsanimatie, de conversaties, enz.).



KLANTENBEGELEIDING

Alle producten van Transposia zijn uitvoerig getest op diverse multimedia-computers. Toch kan het zijn dat er, afhankelijk van de computer, verschillen optreden in de uiteindelijke werking.

Mocht je vragen hebben in verband met de installatie, of als je technische informatie wilt, kun je hulp krijgen op de volgende manieren:

- Neem contact op met je leverancier: hij kent onze producten en kan je hoogstwaarschijnlijk de gepaste hulp verlenen bij de installatie.
- Bel naar Transposia op het nummer +32-9-243.98.10. Stuur een brief naar Transposia, Ottergemsesteenweg 455, 9000 Gent of fax naar het nummer +32-9-243-98-15.
- Wissel elektronisch informatie met ons uit via Internet op <http://www.transposia.be> of via e-mail op: support@transposia.be.

BEPERKTE GARANTIE

Transposia waarborgt aan de aankoper van dit product gedurende een periode van 90 dagen volgend op de dag van aankoop dat, bij normaal gebruik, dit product vrij is van defecten in de media (cd-rom) en fouten in de handleiding.

VERZOEK TOT OMRUILING BIJ BESCHADIGING

Als de cd-rom defect is door een fabricagefout, kun je hem naar Transposia terugsturen. Stuur ons de cd-rom samen met het bewijs van aankoop terug binnen de 90 dagen volgend op de datum van aankoop.

Als je de cd-rom zelf beschadigd hebt en je wilt een nieuwe, dan kan dat ook. Daarvoor zijn de kosten echter 500 frank.

Opgelet: Als je vanuit het buitenland wilt betalen, aanvaarden we enkel een Eurocheque in Belgische frank. Je kunt het geld ook overmaken op de volgende rekeningnummers: voor België: KB 445-1643803-08, voor Nederland: KB 633074748, t.a.v. Transposia, m.v.v. de titel van het spel.

COPYRIGHT-BESCHERMING

Tenzij anders aangeduid, geldt voor alle software en documentatie: © 1998, Humongous Entertainment, Inc. Alle rechten voorbehouden. Freddi Fish, Loebas, Freddi Fish 3: De Zaak van de Gestolen Trompetschelp, KinderAvontuur, het KinderAvontuur-logo, Een programma dat je kind niet onderschat!, Humongous Entertainment en het Humongous Entertainment-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Humongous Entertainment, Inc. Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. Alle andere merken en producten zijn eigendom van hun respectieve bedrijven.