

Findus bei den Mucklas



CD-ROM
von Sven
Nordqvist



OETINGER
INTERAKTIV

So installierst du das Spiel auf einem PC

1. Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Öffne mit einem Doppelklick den »Arbeitsplatz« und mit einem weiteren das CD-ROM-Laufwerk.
3. Durch einen Doppelklick auf »Findus 4 installieren« startest du die Installation.
4. Folge den Anweisungen des Installationsprogramms.
5. Nachdem die Installation beendet ist, klicke auf das Symbol »Findus 4« um das Spiel zu starten.
6. Wenn du das Spiel starten möchtest, klicke auf Start um das Startmenü zu öffnen. Wähle Programme und dann »Findus 4« aus. Mit einem Doppelklick auf das Symbol »Findus 4« startest du das Spiel.
7. Denk daran, dass sich die CD immer im CD-ROM-Laufwerk befinden muss, wenn du Findus bei den Mucklas spielen möchtest.

Willkommen bei Pettersson & Findus und der Welt der Mucklas

Das Spiel beginnt vor Petterssons Haus, dort kannst du dir aussuchen, welcher Speichermuckla deine Gewinne speichern soll. Hier schreibst du auch deinen Namen auf. Danach gehst du mit Findus in die Diele. Hier findest du Krocka, Panga, Trilla. In der Küche findest du das Vorratskammerspiel, Frühstück-Versenken, Zuckerwerfen und Rohrspiel und in der guten Stube das Fotoalbum, Pflaumenspiel, Nicht-den-Boden-berühren und das Grammophon. Im Schlafzimmer sind der Mucklazug und die Erfindungen versteckt. Auf dem Dachboden findest du Monsterflitschen und die Babysitter-Libelle. Petterson sitzt immer in der Küche an seinem Küchentisch. Im Haus gibt es drei kleine Türen, die in die verschiedenen Mucklawelten führen. In diesen Welten kannst du dein eigenes Mucklahaus einrichten und mit den Mucklas, die dort wohnen, spielen.

Der Speichermuckla

Wenn du den Speichermuckla anklickst, findest du alles, was du in den Spielen gewonnen hast.

Brauchst du noch mehr Hilfe?

Wenn du besondere Hilfe benötigst, liest du die Read-me-Datei der CD-ROM. Die findest du, wenn du im »Arbeitsplatz« mit einem Doppelklick das CD-ROM-Laufwerk öffnest.

So installierst du das Spiel auf einem PC Macintosh

1. Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk und klicke das »Findus 4«-Symbol auf deinem Bildschirm mit einem Doppelklick an.
2. Mit einen Doppelklick auf »Findus 4 installieren« startest du die Installation der CD.
3. Folge den Anweisungen des Installationsprogramms.
4. Wenn die Installation abgeschlossen ist, öffnest du den »Findus 4«-Ordner auf der Festplatte. Klicke das »Findus 4«-Symbol mit einem Doppelklick an.
5. Denk daran, dass sich die CD immer im CD-ROM-Laufwerk befinden muss, wenn du »Findus bei den Mucklas« spielen möchtest.

Symbole und Icons:



Raumpfeile

Wenn du diese Pfeile anklickst, dann gehst Findus in ein anderes Zimmer.



Spieleroptionen

Es gibt zwei Spieloptionen, du kannst alleine spielen oder mit einem Freund.



Highscoreliste

Auf der Highscoreliste werden die fünf besten Punktestände gesammelt. Wenn du auf die Liste kommst, gibt es auch einen Gewinn.



Gewinne

Mucklaessen und Mucklakarten



Karte

Von hier aus kannst du schnell zu allen Stellen gelangen, an denen du schon mal warst.



Beenden

Diesen Pfeil findest du im Garten. Hier beendest du das Spiel. Wenn kein Pfeil da ist, klick Findus an.



Verschiedene Schwierigkeitsgrade
Du kannst zwischen verschiedenen Schwierigkeitsgraden wählen, ganz wie du möchtest.



Punktezahl

Dieser Zähler zeigt dir den Punktestand an. Die gestrichelte Linie zeigt an, wie viele Punkte du brauchst, um einen Gewinn zu bekommen.



Hilfeknopf

Hier bekommst du Hilfe.



Weltschlüssel

Wenn du alle Spiele einmal gespielt hast, dann bekommst du den großen Weltschlüssel.



Lautstärke

Hier kannst du die Lautstärke einstellen.



Löschen

Mit dem Besen vor dem Haus, kannst du alles löschen, was dein Speichermuckla für dich verwahrt hat, damit du wieder von vorne anfangen kannst.



Findus

Findus führt dich herum und hilft dir bei den Spielen im Haus.



Wir haben die CD gemacht:

Spieleideen und Zeichnungen: Sven Nordqvist
Design und Programmierung: Linus Feldt, BAJOUR interactive
Programmierung: Eric Alm, Fredrik Fantenberg, Håkan Jönsson, Gammafön Multimedia
Programmierung der Geschichte: Sofia Lindow, Gammafön Multimedia
Herstellungsleitung: Lena Norberg, Gammafön Multimedia
Animation: Ulf C. Ebeling
Farbgestaltung: Ulf C. Ebeling, Tomas Joansson, Jesper Nordqvist, Kajsa Rydberg
Bildbearbeitung: Tomas Joansson, Lena Norberg, Heidi Nousiainen, Kajsa Rydberg, Gammafön Multimedia
Grafik Design Druck: Anna-Karin Lysell, Gammafön Multimedia
Produktion: Ewa Tollmar, A LoT of Media
Herausgeber: Gammafön und Bokförlaget Opal

Lizenz:

Diese Lizenz gilt nur für die Anwendung (dieses Programms) auf einem Computer zur Zeit. Es ist verboten, das Programm via Internet oder auf irgendeine andere Art zu kopieren, zu speichern oder von einem Computer auf einen anderen zu überspielen. Die Funktionsfähigkeit des Programms kann je nach Leistungsfähigkeit des Computers des Benutzers variieren. Das Programm und das mitgelieferte Material werden »wie gesehen« verkauft. Der Benutzer ist selbst für alle Risiken, die den Einfluss des Programms auf Hard- und Software betreffen, verantwortlich.

Für die deutsche Ausgabe: © Verlag Friedrich Oetinger, Hamburg 2001

Übersetzung: Petra Lyon

Übersetzung der Geschichte: Angelika Kutsch

Umsetzung:

Ton: Lena Norberg

Grafik: Sofia Lindow

Tonaufnahmen: Loft Studios, Hamburg 2001

Sprecher:

Findus: Vivian Weitzl

Pettersson: Wolf Rahtjen

Rasmus Borowski, Katja Brügger, Tanja Dohse - Zimmermann, Friederike von Hof, Micaela Kreißler, Robert Missler, Matthias Münster, Robert Poerschke, Verena Unbehaun

Information:

Verlag Friedrich Oetinger

Postfach 658220

22374 Hamburg

Tel: 040-607909-02

Info@oetinger.de

Hast du Probleme?

Dann ruf einfach an:

Tel.: (01805) 25 20 08

Täglich von 7-24 Uhr

Oder schick eine E-Mail:

oetinger.h hotline@kochmedia.com

