



Exif Viewer DP Editor

— Guide de l'utilisateur —

Ce guide de l'utilisateur contient les instructions pour l'utilisation du logiciel Exif Viewer et DP Editor. Veuillez le lire attentivement avant d'utiliser les programmes.

IMPORTANT

Veuillez lire cette page avant d'utiliser le logiciel.

Notes sur le logiciel et le mode d'emploi

- (1) Le transfert et la duplication non autorisés du logiciel et de ce mode d'emploi joints, dans leur totalité ou en partie, sont interdits.
- (2) Le logiciel et le mode d'emploi joints ne peuvent être utilisés qu'avec un seul appareil.
- (3) Nous ne serons en aucun cas tenus pour responsables des pertes ou des blessures infligées au propriétaire ou à un tiers lors de l'utilisation de ce produit avec le logiciel fourni ou le mode d'emploi .
- (4) Nous avons déployé tous nos efforts afin que ce produit soit sans défaut. En cas de défaut dû à une erreur de la part du fabricant, le produit sera remplacé gratuitement, à notre charge. Aucune responsabilité ne sera acceptée pour les défauts ne provenant pas du fabricant.
- (5) Le contenu du logiciel et du mode d'emploi joints sont sujets à des modifications sans préavis.



Ne tentez pas de lire le CD fourni avec cet appareil sur un lecteur de CD audio.

Ceci pourrait porter préjudice à votre ouïe ou endommager les haut-parleurs ou les écouteurs.

- Microsoft, MS-DOS et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis. déposées aux Etats-Unis et dans les autres pays.
- Windows est un terme abrégé pour Microsoft Windows Operating System.
- Macintosh et QuickTime™ sont des marques déposées d'Apple Computer, Inc.
- Adobe Photoshop et PhotoDeluxe sont des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis.
- SmartMedia™ est une marque déposée de Toshiba Corporation.
- Tous les autres noms de sociétés ou de produits sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

Introduction

Ce guide de l'utilisateur décrit comment utiliser le logiciel Exif Viewer et DP Editor.

Dans ce guide, le lecteur est supposé avoir des connaissances de base sur la manière d'utiliser un ordinateur personnel (PC). Pour les informations sur la manière d'utiliser l'ordinateur, consultez les modes d'emploi fournis avec la machine.

Les écrans et menus présentés dans ce guide diffèrent légèrement pour les versions Windows et Macintosh. Lorsque "(Windows)" ou "(Macintosh)" sont indiqués dans le guide, reportez-vous à la description correspondant à l'ordinateur que vous utilisez.

Table des matières

IMPORTANT	2
Introduction	3
Table des matières	4
I. Utilisation du logiciel avec votre ordinateur	
■ Utilisation d'Exif Viewer	
1.Démarrage d'Exif Viewer	6
2.Aperçu des images.....	9
1.Sélection du dossier	9
2.Affichage des images.....	9
3.Agrandissement et réduction de l'image affichée	9
4.Déplacement autour de l'affichage de l'image.....	10
5.Lecture vidéo.....	10
6.Utilisation de l'historique de sélection des dossiers	11
7.Utilisation des repères	12
8.Modification du mode d'affichage image timbre	13
9.Aperçu des informations sur l'image	14
10.Regarder un diaporama	15
3.Travail avec les fichiers d'image	16
1.Sélection d'une image	16
2.Déplacement et copie des images	16
3.Nouvelle appellation des fichiers d'image.....	17
4.Suppression des images	17
4.Edition d'images.....	18
1.Fenêtre d'image.....	18
2.Découpage de l'image.....	18
3.Copie de l'image sur le presse-papier	19
4.Modification de la taille de l'image	19
5.Rotation de l'image	19
6.Enregistrement de l'image	20
7.Enregistrement d'une application de visualisation d'image	20
5.Impression de l'image	21
1.Configuration de page	21
2.Impression	21
3.Impression de l'index	23
6.Sortie d'Exif Viewer	24

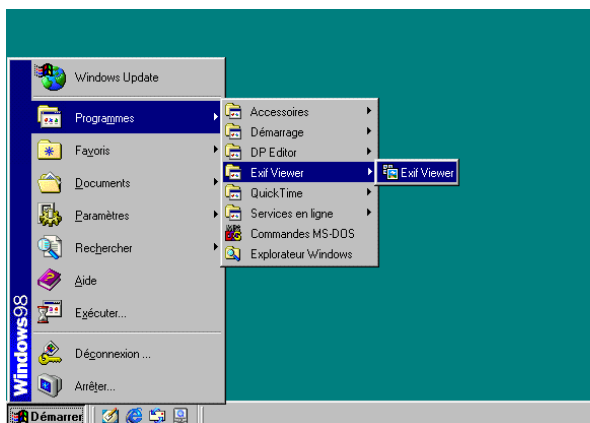
■ Commande de tirage (Avec DP Editor)	
1. Démarrage de DP Editor	25
2. Sélection du média	26
3. Enregistrement de l'information de commande	27
1. Fenêtre principale	27
2. Enregistrement des images	28
Sélection des images	28
Spécification du nombre de tirages	28
3. Edition des informations de tirage de l'index	29
Fenêtre d'index	29
Ajout d'images	29
4. Désenregistrement des images	30
5. Confirmation d'une commande (Enregistrement d'une commande)	30
6. Affichage des images enregistrées	31
Fenêtre d'image	31
Agrandissement / réduction de l'image affichée	31
Déplacement autour de l'affichage de l'image	31
7. Découpage de l'image	32
Réglage de la rotation pour une image enregistrée	32
Réglage de l'information d'impression pour une image enregistrée ..	33
8. Sortie de DP Editor	34
DPOF	34
II. En cas de problème	
Guide de dépannage	35
■ Problèmes avec Exif Viewer	35
■ Problèmes avec DP Editor	38
■ Problèmes communs	39
III. Appendice	
Glossaire	40

I. Utilisation du logiciel avec votre ordinateur

Utilisation d'Exif Viewer

1.Démarrage d'Exif Viewer

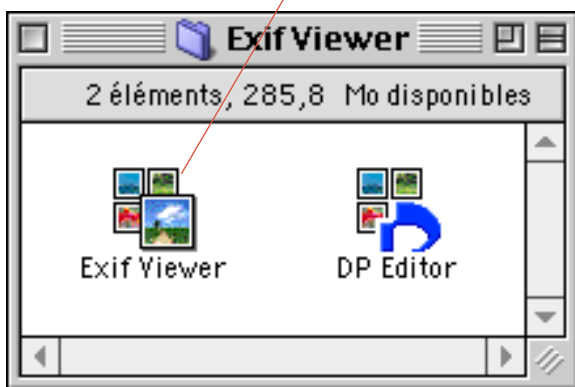
Ecran au démarrage



Windows

A partir du menu Démarrer, sélectionnez [Programmes]-[Exif Viewer]-[Exif Viewer].

Cliquez deux fois sur [Exif Viewer].

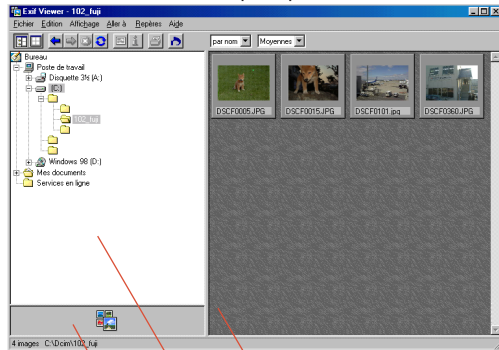


Macintosh

Fenêtre principale et menus pour Exif Viewer

Lorsque Exif Viewer est lancé, l'écran présenté ci-dessous apparaît.

Fenêtre principale

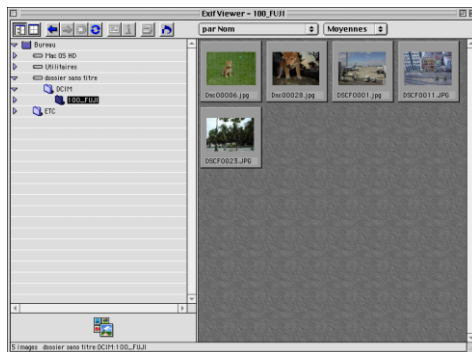


Windows

Zone d'affichage image timbre:

Zone d'affichage de l'arborescence des dossiers:

Zone d'affichage du programme d'application enregistré:



Macintosh

REMARQUE: Exif Viewer peut lire les formats de fichiers suivants: Exif-JPEG, Exif-TIFF, JPEG, BMP (Version Windows), PICT (Version Macintosh), FlashPix et AVI.

 **CONSEIL:** Si vous ne pouvez plus ouvrir Exif Viewer sur votre Macintosh, le fichier Préférences est probablement altéré. Ouvrez le dossier Préférences dans le dossier Système de le disque de démarrage et déplacez le fichier [Exif Viewer Prefs] dans la corbeille. Videz ensuite la corbeille et démarrez de nouveau Exif Viewer.

Configuration de la fenêtre principale

Zone d'affichage de l'arborescence des dossiers:

Présente la liste du contenu des lecteurs et des dossiers.

Zone d'affichage du programme d'application enregistré:

Présente le programme d'application enregistré pour ouvrir les images.

Zone d'affichage image timbre:

Présente des images timbres dans le dossier sélectionné.



Bouton [Montrer / Masquer l'arborescence]:

Cliquez sur ce bouton pour montrer ou masquer alternativement l'arborescence des dossiers et les programme enregistré.



Bouton [Précédente]:

Cliquez sur ce bouton pour retourner au dossier affiché en dernier. (-> P.11)



Bouton [Suivante]:

Après avoir utilisé le bouton [Précédente] pour vous déplacer jusqu'au dossier sélectionné précédemment, cliquez sur le bouton [Suivante] pour revenir au dossier d'origine. (-> P.11)



Bouton [Arrêter]:

Cliquez sur ce bouton pour annuler l'affichage image timbre.



Bouton [Actualiser]:

Cliquez sur ce bouton pour mettre à jour l'affichage présentant les dernières rubriques.



Bouton [Ouvrir]:

Cliquez sur ce bouton pour ouvrir l'image sélectionnée.(-> P.9)



Bouton [Lire les informations]:

Cliquez sur ce bouton pour regarder les informations sur l'image sélectionnée. (-> P.14)



Bouton [Imprimer]:

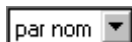
Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue et imprimer l'image. (-> P.21)



Bouton [Commande de tirage]:

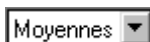
Cliquez sur ce bouton pour démarrer DP Editor et commander tirage.(-> P.25)

Menus déroulants



Menu déroulant [Réorganiser images timbres]:

Utilisez ce menu pour sélectionner l'ordre dans lequel les images timbres sont affichées. (-> P.13)



Menu déroulant [Taille de l'image timbre]:

Utilisez ce menu pour sélectionner la taille dans laquelle les images timbres sont affichées.(-> P.13)

2.Aperçu des images

1.Sélection du dossier

Sélectionnez le dossier désiré en cliquant dessus dans la zone d'affichage de l'arborescence des dossiers de la fenêtre principale. Les images de ce dossier sont alors affichées.

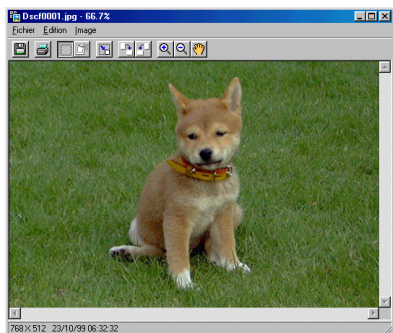
En cliquant sur [] (Windows) ou [] (Macintosh) à gauche du dossier, un affichage déroulant des dossiers contenus dans le dossier sélectionné apparaît.

2.Affichage des images

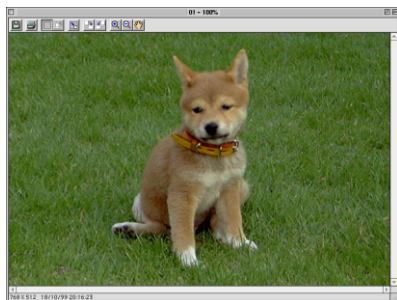
Pour ouvrir une nouvelle fenêtre présentant une image, cliquez deux fois directement sur l'image timbre dans la fenêtre principale ou sélectionnez une image timbre et:

- A. Cliquez sur le bouton [], ou
- B. Sélectionnez [Ouvrir] à partir du menu [Fichier].

Fenêtres d'image



Windows



Macintosh

3.Agrandissement et réduction de l'image affichée

Pour agrandir ou réduire l'image affichée, passez au mode d'affichage agrandi ou réduit en cliquant sur le bouton [] ou [] dans la barre d'outils ou en sélectionnant [Outil Zoom avant] ou [Outil Zoom arrière] à partir du menu [Image]. Cliquez la souris sur l'image puis agrandissez et réduisez l'image en utilisant le point cliqué comme centre de l'image.

4. Déplacement autour de l'affichage de l'image

Vous pouvez utiliser les barres de défilement dans la fenêtre d'image pour vous déplacer dans les différentes parties de l'image.

En cliquant également sur le bouton [] dans la barre d'outils ou en sélectionnant [Outil Main] à partir du menu [Image], vous pouvez passer en mode de déplacement libre qui vous permet de bouger l'image à l'intérieur de la fenêtre en la tirant avec la souris.

5. Lecture vidéo

Les images timbres avec l'icône [Vidéo] peuvent être affichées et lues dans une fenêtre de lecture vidéo en sélectionnant l'image timbre et :

- en cliquant sur le bouton [], ou
- en sélectionnant [Ouvrir] à partir du menu [Fichier].

Fenêtre de lecture vidéo



Windows



Macintosh

Bouton [Avancer image]:

Fait avancer ou retourner la vidéo d'une image à la fois.

Bouton [Progress lecture]:

Montre les progrès de la lecture. La lecture peut être commencée à n'importe quel point en déplaçant le bouton sur l'image désirée.

Bouton [Lecture]:

Pour commencer la lecture.

Bouton [Volume]:

Règle le volume du son.

Pour enregistrer une image vidéo

Lorsque la lecture vidéo est en mode de pause, vous pouvez enregistrer l'image actuellement affichée comme image fixe en sélectionnant [Enregistrer sous] dans le menu [Fichier].

6.Utilisation de l'historique de sélection des dossiers

Jusqu'à 20 des noms de dossiers les plus récemment sélectionnés sont automatiquement enregistrés. Lorsque vous sélectionnez un nom de dossier enregistré à partir du menu [Aller à], les images dans le dossier sélectionné sont affichées.

Cliquez sur le bouton  ou sélectionnez [Précédente] à partir du menu [Aller à] pour afficher le dernier dossier sélectionné avant le dossier courant. S'il n'y a pas de dossier sélectionné précédemment, ce bouton ou l'option du menu est effacée en gris. Si vous êtes revenu au dossier précédent, cliquez sur le bouton  ou sélectionnez [Suivante] à partir du menu [Aller à] pour afficher le dossier suivant après le dossier actuellement affiché. S'il n'y a pas de dossier suivant, ce bouton ou cette option de menu est effacée en gris.

7. Utilisation des repères

■ Enregistrement d'un dossier dans les repères

Sélectionnez [Ajouter aux repères] dans le menu [Repères] pour enregistrer le dossier actuellement sélectionné comme l'un des repères.

Le nom du dossier enregistré est utilisé pour titre.

Jusqu'à 100 repères peuvent être enregistrés.



REMARQUE: Lorsque 100 repères ont été enregistrés, l'option du menu [Ajouter aux repères] est effacée en gris et ne peut plus être utilisée.

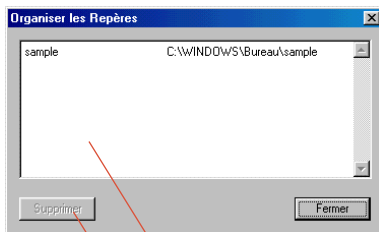
■ Survol des repères

Lorsque vous sélectionnez le titre dans le menu [Repères], les images du dossier ayant le titre correspondant sont affichées.

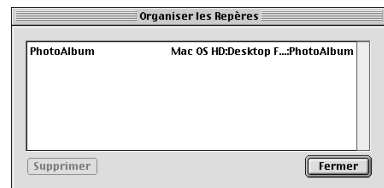
■ Edition des repères

Pour éditer les repères, ouvrez la boîte de dialogue [Organiser les Repères] en sélectionnant [Organiser les Repères] dans le menu [Repères].

Boîte de dialogue [Organiser les Repères]



Windows



Macintosh

Affichage du titre / trajet:

Affiche le titre et le trajet du dossier.

Le nom du titre peut être modifié en cliquant sur le titre.

Bouton [Supprimer]:

Cliquez sur le bouton [Supprimer] ou appuyez sur la touche Supprimer (Windows) pour annuler le repère sélectionné.

8.Modification du mode d'affichage image timbre

Pour changer l'ordre dans lequel les images timbres sont affichées

Sélectionnez [Réorganiser images timbres] (Windows) ou [Ranger] (Macintosh) dans le menu [Affichage] (Windows) ou [Présentation] (Macintosh) ou [Réorganiser images timbres] dans le menu déroulant et spécifiez l'une des rubriques suivantes pour l'ordre d'affichage des images timbres.

Par nom, type, date (Windows), date de modification (Macintosh)

Pour changer la taille des images timbres

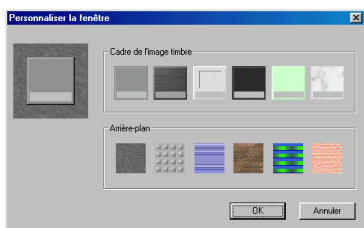
Sélectionnez [Taille de l'image timbre] dans le menu [Affichage] (Windows) ou [Présentation] (Macintosh) ou le menu déroulant [Taille de l'image timbre] et spécifiez l'une des rubriques suivantes pour la taille des images timbres.

Grandes(160 x 120 pixels), Moyennes (80 x 60 pixels), Petites(40 x 30 pixels)

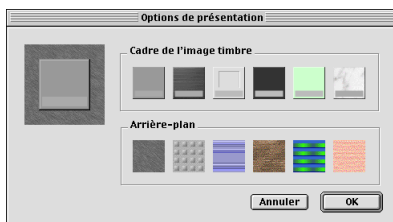
Pour changer le motif du cadre de l'image timbre et du arrière-plan

En sélectionnant [Personnaliser la fenêtre] (Windows) ou [Options de présentation] (Macintosh) à partir du menu [Affichage] (Windows) ou [Présentation] (Macintosh), vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue [Personnaliser la fenêtre] (Windows) ou [Options de présentation] (Macintosh) et changer le motif du cadre de l'image timbre ou du arrière-plan de la fenêtre principale.

Boîte de dialogue [Personnaliser fenêtre]



Windows

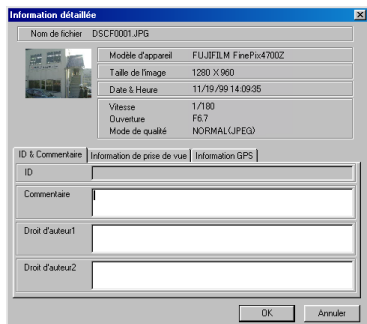


Macintosh

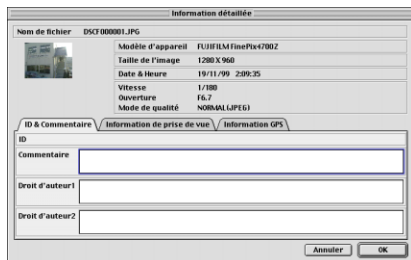
9. Aperçu des informations sur l'image

Pour voir les informations sur l'image, sélectionnez une image timbre et cliquez sur le bouton [] ou sélectionnez [Lire les informations] à partir du menu [Fichier]. La boîte de dialogue [Information détaillée] apparaît.

Boîte de dialogue [Information détaillée]



Windows



Macintosh



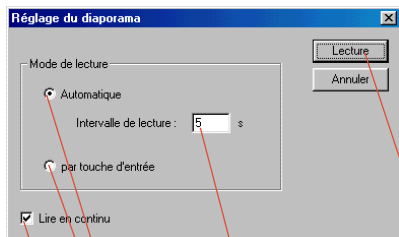
REMARQUE:

- Le programme Exif Viewer présente les paramètres de vitesse d'obturation et d'ouverture avec les valeurs utilisées pour les appareils photo conventionnels et l'information peut ne pas correspondre aux paramètres utilisés sur un appareil photo numérique.
- Seuls les caractères en texte ASCII peuvent être entrés dans le champ du droit d'auteur.

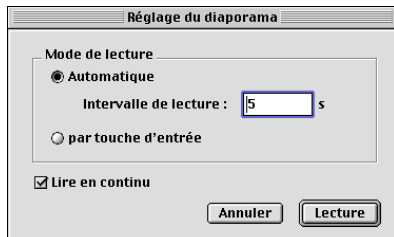
10.Regarder un diaporama

Lorsque vous sélectionnez [Diaporama] dans le menu [Fichier], la boîte de dialogue [Réglage du diaporama] s'ouvre et vous pouvez regarder des diaporamas. Le diaporama présente les fichiers d'image dans la zone d'affichage d'image timbre.

Boîte de dialogue [Réglage du diaporama]



Windows



Macintosh

Bouton [Lecture]:

Pour démarrer le diaporama.

Champ d'entrée [Intervalle de lecture]:

Permet de spécifier la durée de lecture (en secondes) des images. Cette valeur peut être spécifiée lorsque le bouton d'option [Automatique] est sélectionné comme mode de lecture. Des réglages de 1 à 30 secondes peuvent être spécifiés.

Boutons d'option [Mode de lecture]:

Ils peuvent être utilisés pour sélectionner la mode de lecture. Les options disponibles sont [Automatique] ou [par touche d'entrée].

Case [Lire en continu]:

Cliquez sur cette case si vous désirez que le diaporama soit répété en continu.

Lecture du diaporama

Lecture [par touche d'entrée]: Si vous sélectionnez [par touche d'entrée] comme mode de lecture et que vous cliquez ensuite sur le bouton [Lecture], la première image apparaît. Appuyez ensuite sur les touches fléchées droite (->) et gauche (-<) pour voir respectivement les images suivantes et précédentes.

Pour terminer un diaporama

Pour terminer un diaporama, cliquez sur la souris ou appuyez sur la touche [Esc] (Windows) ou [Commande] + [.] (Macintosh).

3.Travail avec les fichiers d'image

1.Sélection d'une image

Les images de la fenêtre principale peuvent être sélectionnées selon les différentes manières suivantes.

Pour sélectionner une image:

Cliquez sur une image timbre pour sélectionner l'image.

Pour sélectionner toutes les images:

A partir du menu [Edition], choisissez [Sélectionner tout] (Windows) ou [Tout sélectionner] (Macintosh) pour sélectionner toutes les images dans la zone d'affichage image timbre.

Pour sélectionner plusieurs images avec le clavier:

Vous pouvez sélectionner plusieurs images en maintenant enfoncée la touche [Ctrl] (Windows) ou la touche [Majusc.] (Macintosh), tout en cliquant sur les images les unes après les autres.

Pour sélectionner plusieurs images avec la souris:

Lorsque vous déplacez la souris sur les images timbres, toutes les images de la boîte de déplacement sont sélectionnées.

2.Déplacement et copie des images

Utilisez l'une des méthodes suivantes pour déplacer un fichier d'image d'un endroit à un autre dans le même lecteur (Windows) ou disque (Macintosh).

- A. Déplacez l'image timbre de la zone d'affichage image timbre dans Exif Viewer et déposez-la sur le bureau de l'ordinateur.
- B. Déplacez l'image timbre de la zone d'affichage image timbre dans Exif Viewer et déposez-la dans la zone d'affichage de l'arborescence des dossiers.
- C. Déplacez le fichier d'image de bureau de l'ordinateur et déposez-le dans la fenêtre Exif Viewer.

Les images ne peuvent pas être copiées de l'ordinateur personnel sur une carte SmartMedia chargée dans l'appareil photo.

Si le fichier est déplacé dans un endroit sur un lecteur (Windows) ou sur un disque (Macintosh) différent, le fichier d'image est copié.

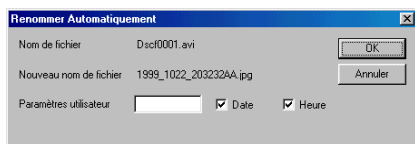
3.Nouvelle appellation des fichiers d'image

Vous pouvez donner une nouvelle appellation à un fichier d'image uniquement en cliquant dans la zone d'affichage du nom du fichier et en tapant un nouveau nom.

Nouvelle appellation automatique

Lorsque vous sélectionnez l'image à renommer et que vous sélectionnez [Renommer Automatiquement] à partir du menu [Fichier], la boîte de dialogue [Renommer Automatiquement] s'ouvre et vous pouvez spécifier le format du nom du fichier.

Boîte de dialogue [Renommer Automatiquement]



Windows



Macintosh

Ceci vous permet de remplacer le nom du fichier sélectionné par un nom contenant la date, l'heure et le texte spécifié, en une seule opération. [Renommer Automatiquement] remplace le nom du fichier selon la procédure suivante.

Par exemple, lorsque l'image sélectionnée a été prise à 9.21 et 15 secondes le 3 mars 2000 et [TARO] a été entré dans le champ [Paramètres utilisateur], le nouveau nom attribué est le suivant:

[Date] et [Heure] spécifiées -> "TARO2000_0303_092115AA.JPG"

[Heure] uniquement spécifiée -> "TARO092115AA.JPG"

[Date] uniquement spécifiée -> "TARO2000_0303AA.JPG"

Lorsque le nouveau nom de fichier reprend un nom de fichier existant, les deux lettres apposées à la fin du nom sont automatiquement augmentées par ordre alphabétique pour éviter la duplication.

Si un fichier d'image non-Exif ou un fichier sans informations sur la date et l'heure des prises de vues est renommé automatiquement, le cachet de l'heure du fichier est automatiquement utilisé.

4.Suppression des images

Pour supprimer une image, sélectionnez l'image à effacer et sélectionnez [Supprimer] à partir du menu [Fichier] ou appuyez sur la touche [Supprimer] (Windows).

4. Edition d'images

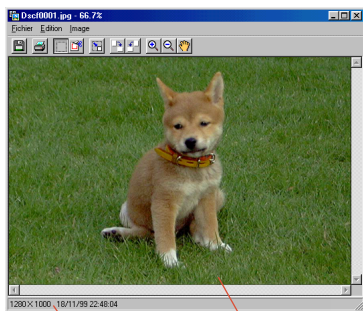
1. Fenêtre d'image

Pour éditer une image, commencez par ouvrir l'image que vous désirez éditer. Vous pouvez ouvrir l'image à éditer soit en cliquant deux fois directement sur l'image timbre, soit en sélectionnant l'image timbre et en procédant à l'une des deux opérations suivantes:

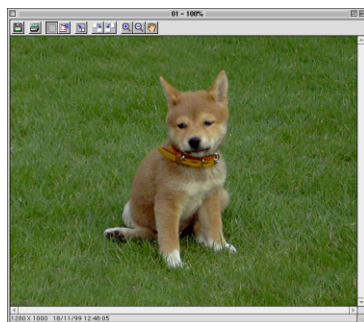
- A: Cliquez sur le bouton [].
- B: Sélectionnez [Ouvrir] à partir du menu [Fichier].

Si une application de traitement de l'image a été enregistrée, l'image est ouverte dans l'application enregistrée.

Fenêtre de l'image



Windows



Macintosh

Zone d'affichage de l'image:

Affiche l'image.

Cadre de la fenêtre:

Des informations de base sur l'image sont affichées dans le cadre de la fenêtre.

2. Découpage de l'image

Vous pouvez spécifier une partie sélectionnée de l'image à découper en cliquant sur le bouton [] dans la barre d'outils ou en sélectionnant [Outil de marquage] à partir du menu [Image].

Vous pouvez alors utiliser la souris pour déplacer, agrandir ou réduire le cadre de découpage qui apparaît sur l'image. Lorsque vous avez sélectionné la partie désirée de l'image, cliquez sur le bouton [] dans la barre d'outils ou sélectionnez [Découper] à partir du menu [Image] pour découper la partie sélectionnée.



CONSEIL:

Vous pouvez annuler la dernière opération de découpage effectuée en sélectionnant [Annuler] à partir du menu [Edition].

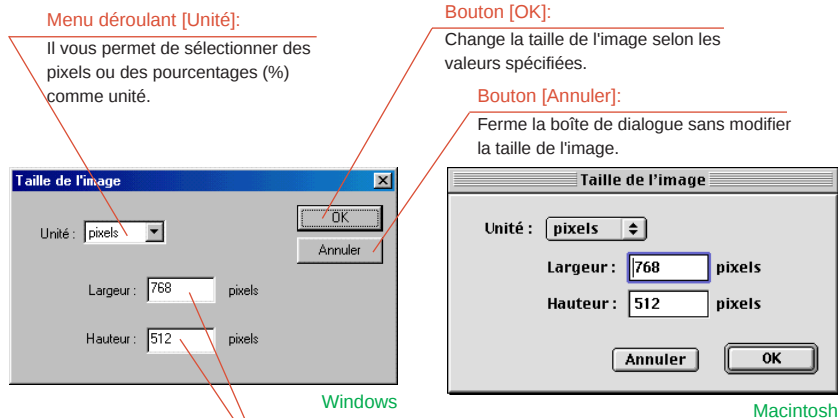
3. Copie de l'image sur le presse-papier.

En sélectionnant [Copier] à partir du menu [Edition], vous pouvez copier la partie sélectionnée de l'image dans le presse-papier.

4. Modification de la taille de l'image

Lorsque vous cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils ou que vous sélectionnez [Taille de l'image] à partir du menu [Image], la boîte de dialogue [Taille de l'image] s'ouvre. Dans cette boîte de dialogue vous pouvez changer la taille de l'image et la régler entre 160 x 120 et 4.096 x 4.096.

Boîte de dialogue [Taille de l'image]



CONSEIL:

Vous pouvez annuler la dernière opération de modification de la taille de l'image en sélectionnant [Annuler] à partir du menu [Edition].

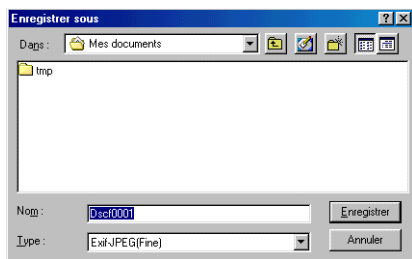
5. Rotation de l'image

Vous pouvez faire pivoter l'image de 90° à gauche ou à droite en cliquant sur le bouton  /  de la barre d'outils ou en sélectionnant [Tourner vers la gauche / droite] à partir du menu [Image].

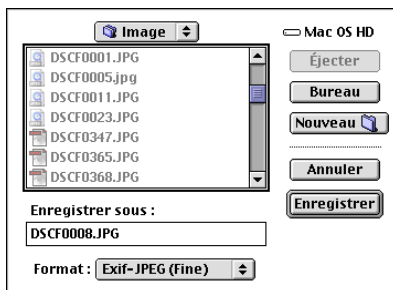
6.Enregistrement de l'image

Lorsque vous cliquez sur le bouton [] ou que vous sélectionnez [Enregistrer sous] dans le menu [Fichier], la boîte de dialogue [Enregistrer sous] apparaît. Utilisez cette boîte de dialogue pour spécifier le format de fichier et le dossier de destination avant de enregistrer l'image.

Boîte de dialogue [Enregistrer sous]



Windows



Macintosh



REMARQUE: Exif Viewer peut enregistrer les formats de fichier suivants: Exif-JPEG, Exif-TIFF, BMP (version Windows), PICT (version Macintosh).

7.Enregistrement d'une application de visualisation d'image

Lorsque vous ouvrez une image à l'aide des réglages par défaut du logiciel, elle est affichée par Exif Viewer. Pour utiliser une application de visualisation d'image, déplacez l'icône du fichier de l'application ou son raccourci (Windows) ou alias (Macintosh) et déposez-la dans la zone d'affichage du programme d'application enregistré (->P.7). L'application devient alors l'application de visualisation d'image et, à partir de là, elle est utilisée pour afficher l'image lorsqu'une image est ouverte. Pour désenregistrer une application, sélectionnez [Annuler l'application enregistrée] à partir du menu [Fichier] ou déplacez l'icône de l'application enregistrée hors de la zone de l'application et déposez-la dans l'ordinateur de bureau.

Les applications suivantes sont confirmées comme étant compatibles avec Exif Viewer.

- Adobe PhotoDeluxe 2.0 (pour Macintosh)
- Adobe PhotoDeluxe HE 3.0 (pour Windows)
- Adobe Photoshop 4.0
- Adobe Photoshop 5.0
- Adobe Photoshop 5.5
- FUJIFILM EZtouch Ver. 3.3

5. Impression de l'image

1. Configuration de page

Lorsque vous sélectionnez [Mise en page] (Windows) ou [Format d'impression] (Macintosh) à partir du menu [Fichier], la boîte de dialogue standard [Configuration de l'impression] apparaît. Vous pouvez utiliser cette boîte de dialogue pour spécifier des paramètres comme le format de papier et son orientation.

2. Impression

Lorsque vous sélectionnez l'image et que vous cliquez sur le bouton [] ou que vous sélectionnez [Imprimer] à partir du menu [Fichier], la boîte de dialogue standard [Imprimer] pour l'imprimante actuellement branchée apparaît. Vous pouvez imprimer l'image à partir de cette boîte de dialogue.

Boîte de dialogue Imprimer

Case [Centrer l'image]:

Cliquez sur cette case pour positionner l'image imprimée au centre du papier. Si cette case n'est pas cochée, l'image est imprimée en haut à gauche de la page.

Case [Ajuster à la page]:

Cliquez sur cette case pour imprimer l'image de façon à ce qu'elle remplisse la page. Lorsque cette case n'est pas cochée, l'image est imprimée avec les dimensions de l'image originale.

Boutons d'option [Ajuster à la page]:

Ces options sont disponibles lorsque la case [Ajuster à la page] a été cochée.

- Imprimer l'image entière au format maximum (marges ajoutées) :

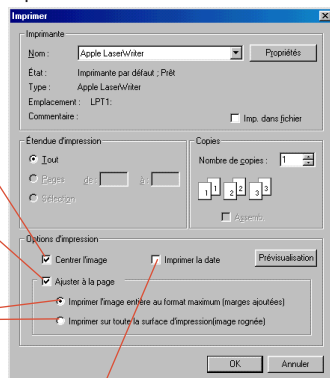
Cette option permet d'imprimer l'image réduite ou agrandie en maintenant son rapport hauteur / largeur de façon à ce qu'aucune partie de l'image ne dépasse la page. L'image n'est pas découpée.

- Imprimer sur toute la surface d'impression (image rognée):

Cette option permet d'imprimer l'image réduite ou agrandie de façon à ce qu'elle remplisse la partie imprimable sur la page, en maintenant le rapport hauteur / largeur de l'image. Les parties de l'image qui dépassent la page sont découpées.

* La boîte de dialogue [Imprimer] affichée par le bouton [Propriétés] diffère selon le pilote d'imprimante que vous utilisez (Windows).

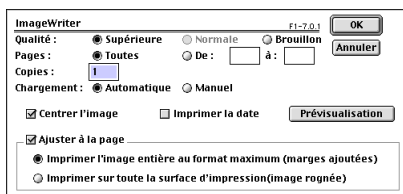
* Les rubriques autres que les cases [Centrer l'image], [Imprimer la date], [Ajuster à la page] et les boutons d'options, ainsi que le bouton [Prévisualisation] diffèrent toutes selon le pilote d'imprimante que vous utilisez.



Windows

Case [Imprimer la date]:

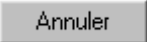
Cliquez sur cette case pour imprimer la date sur l'image.



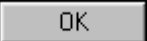
Macintosh

A rectangular button with a grey gradient and a black border, containing the text "Prévisualisation".**Bouton [Prévisualisation]:**

Cliquez sur ce bouton pour voir au préalable l'image à imprimer.

A rectangular button with a grey gradient and a black border, containing the text "Annuler".**Bouton [Annuler]:**

Cliquez sur ce bouton pour interrompre l'impression et fermer la boîte de dialogue [Imprimer].

A rectangular button with a grey gradient and a black border, containing the text "OK".**Bouton [OK] :**

Cliquez sur ce bouton pour commencer l'impression avec les réglages actuellement sélectionnés.

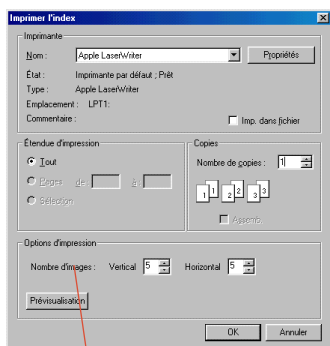
**CONSEIL:**

(Macintosh) Si vous imprimez la date à l'aide de Mac OS 8.5 ou version ultérieure, vous pouvez modifier les polices de caractères de l'impression en ouvrant le Tableau de bord "Apparence" et en modifiant le réglage "Grande police système" dans l'onglet "Polices".

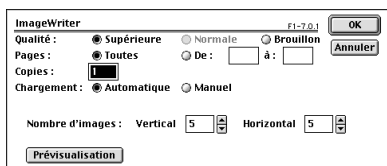
3. Impression de l'index

Si vous sélectionnez plusieurs images et que vous sélectionnez ensuite [Imprimer l'index] à partir du menu [Fichier], la boîte de dialogue [Imprimer l'index] s'ouvre. Vous pouvez utiliser alors cette boîte de dialogue pour imprimer un index des images.

Boîte de dialogue [Imprimer l'index]



Windows



Macintosh

[Nombre d'images]

Spécifie le nombre d'images verticalement et horizontalement.

Cliquez sur les boutons [▲] et [▼] pour changer le nombre d'images imprimées.

* La boîte de dialogue [Imprimer] affichée par le bouton [Propriétés] diffère selon le pilote d'imprimante que vous utilisez (Windows).

Prévisualisation

Bouton [Prévisualisation]:

Cliquez sur ce bouton pour voir au préalable les images à imprimer.

Annuler

Bouton [Annuler]:

Cliquez sur ce bouton pour interrompre l'impression et fermer la boîte de dialogue [Imprimer l'index].

OK

Bouton [OK]:

Cliquez sur ce bouton pour démarrer l'impression avec les réglages actuellement sélectionnés.



CONSEIL:

(Macintosh) Si vous imprimez un index à l'aide de Mac OS 8.5 ou version ultérieure, vous pouvez modifier les polices de caractères de l'impression en ouvrant le Tableau de bord "Apparence" et en modifiant le réglage "Grande police système" dans l'onglet "Polices".

6.Sortie d'Exif Viewer

Pour sortir d'Exif Viewer, sélectionnez [Quitter] à partir du menu [Fichier] ou cliquez sur le bouton [Fermer] (Windows) ou la case [Fermer] (Macintosh) dans la fenêtre principale.

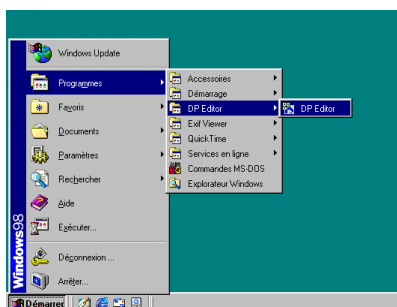
Commande de tirage (Avec DP Editor)

1. Démarrage de DP Editor

- A. Démarrage à l'aide du menu Démarrer de Windows
Démarrage à l'aide de l'icône DP Editor sur un Macintosh

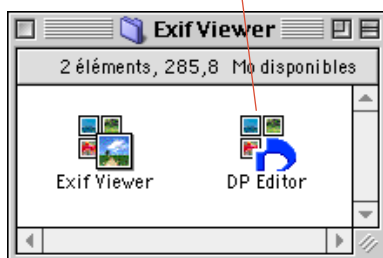
Ecran au démarrage

Cliquez deux fois sur [DP Editor].



Windows

A partir du menu Démarrer, sélectionnez
[Programmes] - [DP Editor] - [DP Editor].



Macintosh

- B. Démarrage à partir d'Exif Viewer

Sélectionnez [Commande de tirage] à partir du menu [Fichier] d'Exif Viewer ou cliquez sur le bouton [].



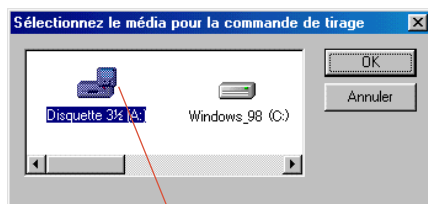
REMARQUE: • Etant donné que la boîte de dialogue [Sélectionner le média] est affichée lorsque le DP Editor démarre, chargez le média sur lequel l'information de commande doit être enregistrée (SmartMedia, disquette, disque MO, etc.) dans le lecteur approprié avant de démarrer DP Editor.

• Retirez la protection contre l'écriture du média utilisé par DP Editor.

2.Sélection du média

La boîte de dialogue [Sélectionner le média] est affichée immédiatement après que DP Editor démarre et lorsque vous avez sélectionné [Sélectionner le média] à partir du menu [Fichier]. Utilisez cette boîte de dialogue pour sélectionner le média sur lequel l'information de commande doit être enregistrée.

Boîte de dialogue [Sélectionner le média]



Windows

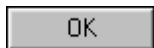


Macintosh

Zone d'affichage du média:

Affiche tous les lecteurs actuellement connectés à l'ordinateur. (Windows)

Affiche tous les disques actuellement connectés à l'ordinateur. (Macintosh)



Bouton [OK]:

Sélectionnez un média et cliquez sur ce bouton. La fenêtre principale apparaît ensuite.



Bouton [Annuler]:

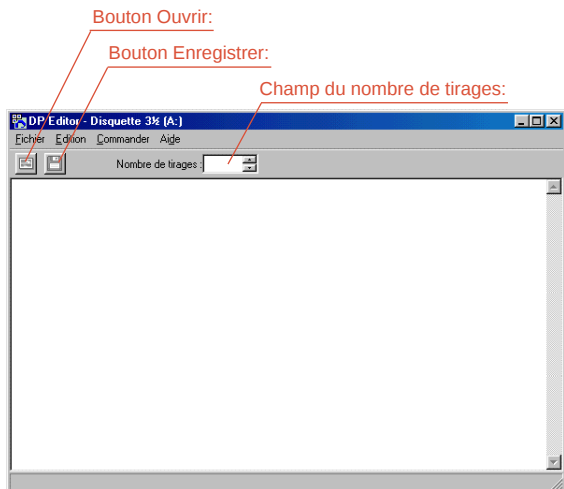
Cliquez sur ce bouton pour annuler la sélection du média. La boîte de dialogue [Sélectionnez le média] se ferme. Si vous cliquez sur ce bouton immédiatement après le démarrage de DP Editor, DP Editor quitte.

3.Enregistrement de l'information de commande

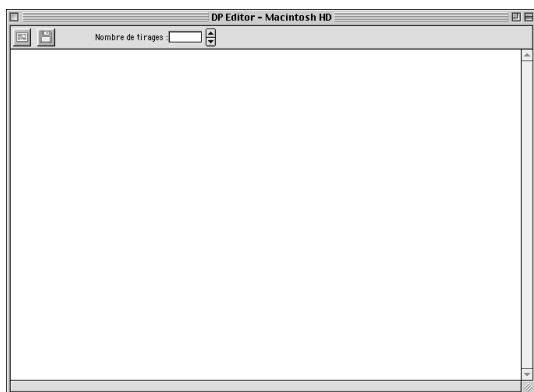
1.Fenêtre principale

La fenêtre principale apparaît dès que vous avez sélectionné le média.

Fenêtre principale



Windows



Macintosh



REMARQUE: Si l'information DPOF est déjà enregistrée sur le média sélectionné, les icônes d'index et les images timbres apparaissent dans la fenêtre.

2. Enregistrement des images

- A. Pour enregistrer une image, déplacez l'image timbre du bureau de l'ordinateur ou de la zone d'affichage image timbre d'Exif Viewer et déposez-la dans la fenêtre principale.
- B. Sélectionnez [Définir une commande de tirage] à partir du menu [Commander] pour ouvrir la boîte de dialogue [Ouvrir]. Spécifiez les images à partir de cette boîte de dialogue.



REMARQUE: Les images qui peuvent être enregistrées doivent être dans le format de fichier Exif-JPEG, Exif-TIFF ou JPEG et mesurer au minimum 640 x 480 pixels. Les images dans d'autres formats ne peuvent pas être enregistrées.

* Sélection des images

Utilisez la procédure ci-dessous pour sélectionner les images dans la fenêtre principale ou la fenêtre d'index.

Pour sélectionner une image:

Cliquez sur l'image timbre pour sélectionner l'image.

Pour sélectionner toutes les images:

Vous pouvez sélectionner toutes les images dans la fenêtre principale ou la fenêtre d'index (->P.29) en choisissant [Sélectionner tout] (Windows) ou [Tout sélectionner] (Macintosh) à partir du menu [Edition].

Pour sélectionner plusieurs images à partir du clavier:

Vous pouvez sélectionner plusieurs images en maintenant enfoncée la touche [Ctrl] (Windows) ou [Majuscules] (Macintosh) tout en cliquant sur les images l'une après l'autre.

Pour sélectionner plusieurs images à partir de la souris:

Lorsque vous déplacez la souris sur les images timbres, toutes les images dans la boîte de déplacement sont sélectionnées.

■ Spécification du nombre de tirages

Si vous sélectionnez une image enregistrée et si vous cliquez sur le bouton , vous pouvez spécifier le nombre de tirages pour l'image sélectionnée.

Vous pouvez également choisir plusieurs images enregistrées (y compris des combinaisons d'images timbres et d'icônes d'index) et spécifier le nombre de tirages.



REMARQUE: Des valeurs de 1 à 999 peuvent être spécifiées pour le nombre de tirages. Pour annuler la commande de tirage, sélectionnez l'image timbre ou l'icône d'index et sélectionnez ensuite [Annuler une commande de tirage] dans le menu [Commander].



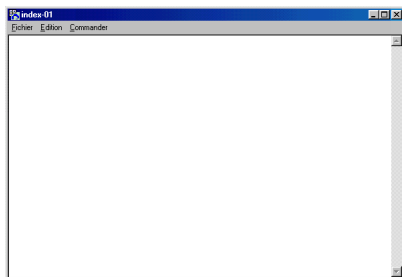
CONSEIL: Vous pouvez également spécifier le nombre de tirages en entrant un nombre dans le champ [Nombre de tirages].

3.Édition des informations de tirage de l'index

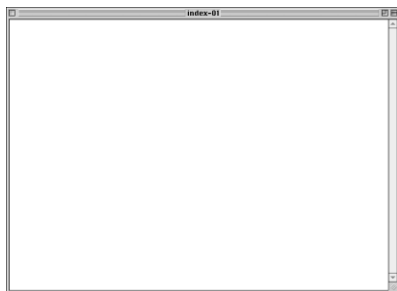
Fenêtre d'index

Pour ouvrir une fenêtre d'index, sélectionnez [Nouvel index] à partir du menu [Commander].

Fenêtre d'index



Windows



Macintosh

Utilisez la fenêtre d'index pour enregistrer les images pour lesquelles vous désirez qu'un index soit imprimé.

Ajout d'images

Pour ajouter une image pour laquelle vous désirez un tirage d'index:

- A. Pour enregistrer une image, déplacez l'image timbre de l'ordinateur de bureau ou de la zone d'affichage image timbre d'Exif Viewer et déposez-la dans la fenêtre d'index.
- B. Sélectionnez [Définir une commande de tirage] à partir du menu [Commander] pour ouvrir la boîte de dialogue [Ouvrir]. Spécifiez les images à partir de cette boîte de dialogue.



REMARQUE: Les images qui peuvent être enregistrées doivent être dans le format de fichier Exif-JPEG, Exif-TIFF ou JPEG et mesurer au minimum 640 x 480 pixels. Les images dans d'autres formats ne peuvent pas être enregistrées.

4. Désenregistrement des images

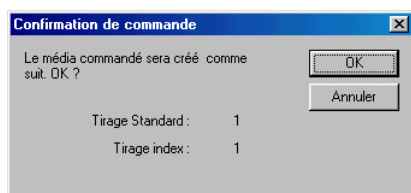
Pour désenregistrer une image, sélectionnez l'image timbre ou l'icône d'index et sélectionnez ensuite [Annuler une commande de tirage] dans le menu [Commander].

5. Confirmation d'une commande (Enregistrement d'une commande)

Lorsque vous cliquez sur le bouton [] ou que vous sélectionnez [Enregistrer] à partir du menu [Fichier], la boîte de dialogue [Confirmation de commande] apparaît. Vérifiez les détails de la commande et cliquez ensuite sur le bouton [OK] pour enregistrer l'information de commande.

L'information est ensuite enregistrée sur le média sélectionné dans la boîte de dialogue [Sélectionner le média].

Boîte de dialogue [Confirmation de commande]

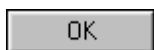


Windows



Macintosh

Avec le tirage standard, une image est imprimée sur chaque page. Avec le tirage index, plusieurs images sont imprimées sur une page.



Bouton [OK]:

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer l'information des commandes sur le média sélectionné.



Bouton [Annuler]:

Cliquez sur ce bouton pour fermer la boîte de dialogue [Confirmation de commande] sans enregistrer la commande.

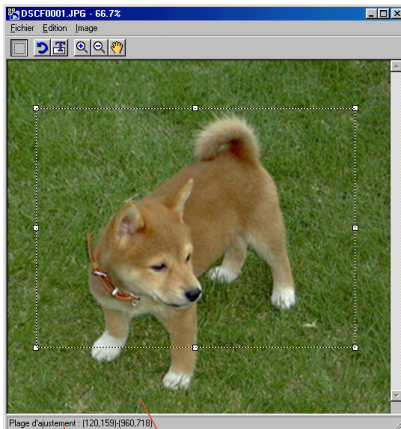


REMARQUE: Lorsque vous avez enregistré l'information sur un média, ne déplacez pas, ne supprimez pas et ne modifiez pas les fichiers sur le média actuellement en cours de commande des tirages car ceci empêche que les tirages soient commandés comme spécifié.

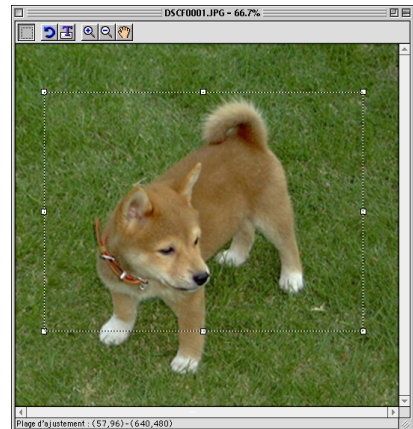
6. Affichage des images enregistrées

Fenêtre d'image

Fenêtre d'image



Windows



Macintosh

Zone d'affichage de l'image:

Affiche l'image. L'échelle de zoom pour l'affichage est présentée dans le titre. Un cadre de découpage est présenté sur l'image.

Cadre de fenêtre:

Affiche la plage d'ajustement, l'angle de rotation et les réglages de la description.

Agrandissement / réduction de l'image affichée

Pour agrandir ou réduire l'image affichée, passez au mode d'affichage agrandi ou réduit en cliquant sur le bouton [🔍] ou [🔍] dans la barre d'outils ou en sélectionnant [Outil Zoom avant] ou [Outil Zoom arrière] à partir du menu [Image]. Cliquez la souris sur l'image puis agrandissez et réduisez l'image en utilisant le point cliqué comme centre de l'image.

Déplacement autour de l'affichage de l'image

Vous pouvez utiliser les barres de défilement dans la fenêtre d'image pour vous déplacer dans les différentes parties de l'image.

En cliquant également sur le bouton [🖱️] dans la barre d'outils ou en sélectionnant [Outil Main] à partir du menu [Image], vous pouvez passer en mode de déplacement libre qui vous permet de bouger l'image à l'intérieur de la fenêtre en la tirant avec la souris.

7. Découpage de l'image

Vous pouvez spécifier une partie sélectionnée de l'image à découper en cliquant sur le bouton  dans la barre d'outils ou en sélectionnant [Outil de marquage] à partir du menu [Image].

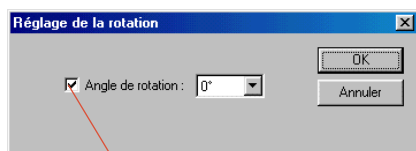
Vous pouvez alors utiliser la souris pour déplacer, agrandir ou réduire le cadre de découpage qui apparaît sur l'image.

 **REMARQUE:** Le cadre de découpage mesure au minimum 640 x 480 pixels. Des cadres plus petits ne peuvent pas être spécifiés.

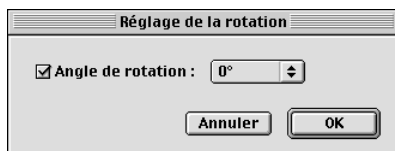
Réglage de la rotation pour une image enregistrée

Lorsque vous cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils ou que vous sélectionnez [Réglage de la rotation] dans le menu [Image], la boîte de dialogue [Réglage de la rotation] s'ouvre. Utilisez cette boîte de dialogue pour spécifier l'angle de rotation.

Boîte de dialogue [Réglage de la rotation]



Windows



Macintosh

Case:

Cliquez sur cette case pour régler l'angle de rotation.



Menu déroulant [Angle de rotation]:

Utilisez ce menu pour sélectionner l'angle de rotation. Les paramètres de rotation disponibles sont 0°, 90°, 180° et 270°.



Bouton [OK]:

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le paramètre de l'angle de rotation pour l'image.



Bouton [Annuler]:

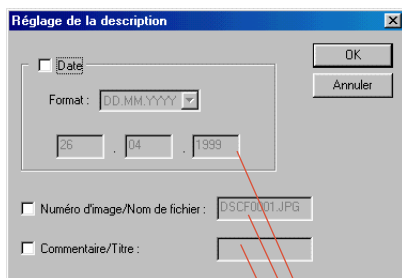
Cliquez sur ce bouton pour annuler le paramètre de l'angle de rotation et fermer la boîte de dialogue [Réglage de la rotation].

 **REMARQUE:** L'image ne peut pas être tournée uniquement en réglant l'angle de rotation.

Réglage de l'information d'impression pour une image enregistrée

Lorsque vous cliquez sur le bouton [] dans la barre d'outils ou que vous sélectionnez [Réglage de la description] à partir du menu [Image], la boîte de dialogue [Réglage de la description] apparaît. Utilisez cette boîte de dialogue pour régler l'information d'impression pour une image enregistrée.

Boîte de dialogue [Réglage de la description]



Windows



Macintosh

Champ d'entrée de la [Date]:

Entrez la date dans ce champ.

Champ d'entrée [Numéro d'image / Nom de fichier]:

Utilisez ce champ pour entrer le numéro d'image ou le nom de fichier.

Champ d'entrée [Commentaire / Titre]:

Utilisez ce champ pour entrer un commentaire ou un titre.

Pour imprimer la date...

- 1) Cliquez sur la case [Date].
- 2) Pour imprimer une date différente, entrez la date dans le champ d'entrée [Date].

Pour imprimer le numéro d'image ou le nom de fichier...

- 1) Cliquez sur la case [Numéro d'image / Nom du fichier].
- 2) Entrez le numéro d'image ou le nom de fichier dans le champ d'entrée [Numéro d'image / Nom de fichier]. Spécifiez le numéro d'image ou le nom de fichier avec 12 caractères ASCII au maximum.

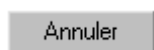
Pour imprimer un commentaire ou un titre...

- 1) Cliquez sur la case [Commentaire / Titre].
- 2) Entrez le commentaire ou le titre dans le champ d'entrée [Commentaire / Titre]. Spécifiez le commentaire ou le titre avec 12 caractères ASCII au maximum.



Bouton [OK]:

Décidez des détails de l'impression et cliquez ensuite sur ce bouton pour enregistrer les informations d'impression.



Bouton [Annuler]:

Cliquez sur ce bouton pour annuler les réglages d'impression et fermer la boîte de dialogue [Réglage de la description].

8.Sortie de DP Editor

Pour sortir de DP Editor, sélectionnez [Quitter] à partir du menu [Fichier] ou cliquez sur le bouton [Fermer] (Windows) ou la case [Fermer] (Macintosh) dans la fenêtre principale.

DPOF

DPOF (Digital Print Order Format; Format de commande de tirage numérique) est un format de données utilisé pour enregistrer des informations spécifiant quelles images doivent être imprimées avec le nombre de tirages, et enregistrer ensuite ces informations sur un média de stockage. Si l'information DPOF est fournie à une imprimante compatible DPOF, l'imprimante imprime automatiquement uniquement le nombre de tirages spécifié pour les images spécifiées.

II. En cas de problème

Guide de dépannage

■ Problèmes avec Exif Viewer

Message	Cause	Solution
Les séquences vidéos ou fichiers FlashPix sont inutilisables, parce que QuickTime n'est pas installé ou la version est vieille.	QuickTime n'est pas installé ou la version installée est plus ancienne que la version 4.	Installez QuickTime 4.
Dossier introuvable.	Vous étiez en train de travailler avec un dossier sur un disque amovible et le disque a été retiré.	Réintroduisez le disque.
	Le dossier sur lequel vous travailliez a été annulé ou déplacé.	Utilisez la commande [Actualiser].
"Nom du fichier" introuvable.	Vous étiez en train de travailler avec un fichier sur un disque amovible et le disque a été retiré.	Réintroduisez le disque.
Ce format de fichier est inutilisable.	Vous avez accédé à un fichier dont le format n'est pas accepté par Exif Viewer.	Utilisez un format de fichier acceptable par Exif Viewer (Exif-JPEG, Exif-TIFF, JPEG (ligne de base uniquement), BMP (version Windows), PICT (version Macintosh), FlashPix ou AVI.
Le fichier avec le même nom que "nom du fichier" existe déjà. Remplacer ?	Le dossier dans lequel vous avez déposé le fichier contient déjà un autre fichier portant le même nom.	Pour éviter de remplacer le fichier existant, renommez le fichier déposé ou renommez le fichier dans le dossier concerné.
Le dossier avec le même nom que "nom du fichier" existe déjà.	Le dossier dans lequel vous avez déposé le fichier contient déjà un dossier portant le même nom.	Renommez le fichier déposé ou renommez le dossier dans le dossier concerné.
Disque ou dossier verrouillé.	Le dossier ou le disque sur lequel vous désirez écrire est protégé contre l'écriture.	Retirez la protection contre l'écriture du disque ou du dossier.
	Certains modèles d'appareils photo numériques ne sont pas dotés d'une fonction d'écriture.	Spécifiez un autre disque sur lequel l'écriture est possible comme destination de enregistrement des données d'image. Alternativement, copiez les données d'image de l'appareil photo sur un autre disque et traitez ensuite les données copiées.
Capacité de disque insuffisante. Traitement abandonné.	Il n'y a pas d'espace suffisant sur le disque.	Utilisez un autre disque, ou créez de l'espace en annulant certains fichiers indésirés sur le disque.

II.En cas de problème

Message	Cause	Solution
Impossible de déplacer "nom du fichier". Copier ?	Le fichier que vous voulez déplacer se trouve sur un disque protégé contre l'écriture.	Retirez la protection contre l'écriture du disque.
	Le fichier que vous voulez déplacer est utilisé par une autre application.	Quittez l'application qui utilise le fichier.
"Nom du fichier" est utilisé.	Le fichier sélectionné est utilisé par une autre application.	Quittez l'application qui utilise le fichier.
Le fichier ne sera peut-être pas utilisé correctement. OK ?	Un fichier portant le même numéro existe déjà dans le média de destination pour l'écriture.	Changez le numéro du fichier en cours d'écriture.
Le fichier est verrouillé.	Vous avez tenté de modifier un fichier protégé contre l'écriture.	Ouvrez les propriétés du fichier et désactivez [Lecture seule] (Windows) ou utilisez la commande [Lire les informations] pour désactiver la case [Verrouillé] (Macintosh).
"Nom du fichier" est cassé ou dans un format inutilisable.	La tentative de lecture du fichier a échoué.	Ce fichier n'est pas accepté par Exif Viewer et ne peut pas être utilisé.
La fenêtre ne peut plus être ouverte.	Impossible d'ouvrir plus de 20 fenêtres.	Pour ouvrir les images dans une fenêtre, ne sélectionnez pas plus de 20 images.
Le nom de fichier comprend un caractère invalide.(Windows)	Le nom du fichier contient un caractère qui ne peut pas être utilisé ("/", "\", "?", etc.)	Annulez le caractère illégal.
Un fichier avec le même nom existe déjà.	Un fichier ayant le nom que vous avez entré existe déjà.	Pour éviter la duplication d'un nom de fichier existant déjà, utilisez un nom de fichier différent.
La taille de l'image est moindre que la taille spécifiée.	Ce format d'image ne peut pas être enregistré dans le format Exif.	Enregistrez l'image en tant que fichier BMP ou PICT.
Échec du renommage automatique. Traitement abandonné.	La duplication des noms de fichier n'a pas pu être évitée car il y a trop d'images avec la même date et heure.	Réduisez le nombre de fichiers à traiter avec la fonction du renommage automatique.
Une partie de "nom du fichier" sera rognée parce que l'image est plus large que le format de sortie de l'imprimante.	L'image dans le fichier en cours d'impression est plus grande que le format du papier.	Imprimez avec l'option [Ajuster à la page].

II.En cas de problème

Message	Cause	Solution
Application enregistrée introuvable.	L'application enregistrée a été annulée ou déplacée.	Enregistrez de nouveau l'application.
Impossible d'exécuter l'application enregistrée.	L'application est endommagée.	Installez de nouveau l'application ou enregistrez une autre application.
	Mémoire insuffisante. (Macintosh)	Quittez les autres applications actuellement exécutées.
Impossible de créer le fichier temporaire. Traitement abandonné.	Un fichier temporaire n'a pas pu être créé lorsque le fichier Exif-TIFF-YC a été ouvert car l'espace sur le disque est insuffisant.	Augmenter l'espace disponible du disque sur lequel Exif Viewer est installé.
Impossible d'exécuter la commande de l'application.	DP Editor n'a pas pu être trouvé ou est endommagé.	Installez DP Editor.
Imprimante introuvable.	Aucune imprimante n'a été sélectionnée.	Spécifiez l'imprimante dans le menu [Paramètres] - [Imprimantes]. (Windows)
		Sélectionnez l'imprimante dans le Sélecteur. (Macintosh)

Un message d'erreur apparaît pendant l'ouverture d'images multiples à partir d'Exif Viewer dans PhotoDeluxe HE 3.0.

Solution: Ouvrez les images une à fois.

Problèmes avec DP Editor

Message	Cause	Solution
Insérez un média de commande.	Le média de commande n'est pas introduit dans le lecteur.	Chargez le média dans le lecteur.
	Le média n'est pas formaté.	Formatez le média.
Le fichier DPOF qui existe déjà est inutilisable.	Le fichier DPOF existant contient une erreur.	Un nouveau fichier DPOF sera créé.
Les fichiers DPOF qui existent déjà comportent une erreur. Ces commandes seront ignorées.	Les paramètres dans le fichier DPOF existant contiennent une erreur.	Les paramètres erronés seront ignorés.
"Nom du fichier" introuvable.	Vous travaillez avec un fichier sur un disque amovible et le disque a été retiré.	Introduisez de nouveau le disque.
	Le fichier utilisé a été supprimé ou déplacé.	Annulez la commande de tirage pour le fichier.
"Nom du fichier" est cassé ou le fichier est inutilisable.	Le fichier est cassé ou il est dans un format qui n'est pas accepté. Alternativement, le format de l'image est inférieur à 640 x 480.	Utilisez un format de fichier supporté par DP Editor (Exif-JPEG, Exif-TIFF ou JPEG) et un format d'image supérieur ou égal à 640 x 480.
La fenêtre ne peut plus être ouverte.	Il n'est pas possible d'ouvrir plus de 20 fenêtres.	Pour ouvrir les images et la fenêtre d'index, ne sélectionnez pas plus de 20 images timbres et icônes d'index.
Le média de commande est verrouillé.	Le média est protégé contre l'écriture.	Retirez le réglage de protection contre l'écriture du média.
	Certains modèles d'appareils photo numériques ne sont pas dotés d'une fonction d'écriture.	Pour créer un fichier de commande sur la SmartMedia, débranchez l'appareil photo et utilisez le lecteur de carte de mémoire d'image SM-R2 ou le lecteur de carte PC PC-AD3.
Le média de commande a une capacité insuffisante.	Le média ne dispose pas d'un espace suffisant.	Utilisez un média ayant un espace suffisant pour la commande.
Impossible de créer un répertoire de commande.	Le dossier DCIM sur le média de commande contient déjà un dossier numéro 999.	Utilisez un nouveau média.
Le nombre de commandes est saturé. Impossible de commander plus.	Les tirages standard enregistrés et les tirages d'index enregistrés sont trop nombreux.	Enregistrez à l'aide d'un nouveau média.

■ Problèmes communs

Message	Cause	Solution
Cette application fonctionne sous Windows 95/NT4.0 ou une version ultérieure.	L'application ne peut pas être exécutée car votre version de Windows est trop ancienne.	Passez à Windows 95 ou Windows NT 4.0 ou ultérieur.
Cette application fonctionne sous MacOS 8.1 ou une version ultérieure.	L'application ne peut pas être exécutée car votre version du logiciel système Macintosh est trop ancienne.	Passez à Mac OS 8.1 ou ultérieur.
Mémoire insuffisante. Traitement abandonné.	La mémoire est insuffisante.	Quittez les autres programmes en cours d'exécution. Alternativement, sélectionnez la mémoire virtuelle dans le panneau de configuration [Système]. (Windows)
		Sélectionnez le fichier de programme Exif Viewer/DP Editor et utilisez la commande [Lire les informations] pour augmenter le paramètre "Souhaitée" dans les spécifications de mémoire. (Macintosh)
Une erreur E/S s'est produite. Traitement abandonné.	Défaut du lecteur ou du disque.	Vérifiez les problèmes dans le lecteur ou utilisez un disque sans erreur.

III. Appendice

Glossaire

AVI

Acronyme pour Audio Video Interleaved (Audio vidéo entrelacé). Format de vidéo.

BMP (bitmap)

Format de standard pour les données d'image dans Windows. L'extension de fichier pour les fichiers bitmap est ".bmp".

DPOF

Format utilisé pour l'enregistrement d'informations spécifiant les images à imprimer sur un média.

Exif

Un format d'image en couleur pour les appareils photos numériques à images fixes. Ce format est compatible avec TIFF et JPEG et est supporté par la plupart des logiciels de traitement de l'image. Il stipule la méthode d'enregistrement pour les images timbres et les informations sur les appareils photos.

JPEG

Technologie de standardisation de la compression des images fixes, ou le standard lui-même. JPEG permet une compression efficace des images. Toutefois, certaines données d'images originales étant perdues pendant la compression, l'image générée à partir des données étendues n'est pas exactement identique à celle de l'image originale, bien que le degré de différence dépende du taux de compression. Les taux de compression varient de 10:1 à 100:1.

Mac OS

Logiciel de base (système d'exploitation) utilisé sur les ordinateurs Apple Macintosh.

PICT

Format standard pour les données d'image sur les ordinateurs Macintosh.

TIFF-YC

Format d'enregistrement TIFF.

Application

Logiciel utilisé pour un objectif spécifique, comme le traitement de texte, les feuilles de calcul ou les graphiques.

Installer

Procédé d'installation d'un logiciel sur un ordinateur. Dans la plupart des cas, l'installation du logiciel inclut la copie du logiciel des disquettes ou du CD-ROM sur le disque dur d'un ordinateur.

III. Appendice

Presse-papier

Emplacement utilisé pour enregistrer provisoirement des données coupées ou copiées. Les données du presse-papier peuvent être collées dans d'autres applications. Toutefois, les données ne peuvent pas être collées dans des applications qui n'acceptent pas le format des données.

Effacé en gris

Un état utilisé pour les rubriques de menu et les boutons qui sont affichés en gris pâle et ne peuvent pas être sélectionnés.

Image timbre

Une petite copie d'une image.

Renommer Automatiquement

Attribution automatique de noms à des fichiers. Dans Exif Viewer, lorsqu'un nouveau nom est attribué automatiquement à plusieurs images à la fois, les noms de fichiers sont attribués sur la base de la date et de l'heure de la photographie.

Barre de défilement

Barre vous permettant de déplacer les images en haut, en bas, à gauche et à droite par petites étapes afin que les parties qui ne sont pas affichées dans la fenêtre puissent être vues.

Boîte de dialogue

Une fenêtre utilisée pour spécifier les paramètres.

Cachet de l'heure

Le cachet de l'heure enregistre la date à laquelle le fichier a été mis à jour en dernier.

Lecteur

Périphérique utilisé par les ordinateurs pour enregistrer les fichiers.

Déplacer

Action de déplacement de la souris en maintenant le bouton de la souris enfoncé.

Déplacer et déposer

Procédé consistant à cliquer la souris sur une icône ou une image timbre, tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé alors que la souris est déplacée en un autre endroit, et à relâcher le bouton de la souris pour déposer l'icône ou l'image timbre. Cette procédure est utilisée pour déplacer ou copier les fichiers.

Découpage

Action de découper les parties indésirées de l'image.

III. Appendice

Pixel

Equivalent à un élément ou un point d'image. Unité minimum utilisée pour les graphiques informatiques.

Numéro de fichier

Les 4 derniers chiffres utilisés dans un nom de fichier pour les images prises avec un appareil photo numérique conforme DCF. DCF est un format d'image standard pour les appareils photo numériques. Ce format permet d'échanger facilement des fichiers d'image entre des appareils photo conformes DCF et les imprimantes.

Arborescence des dossiers

Une structure hiérarchique pour les dossiers contenant des fichiers.

Prévisualisation

Affichage d'une image avant son impression.

Menu déroulant

Type de menu. Lorsque vous appuyez dessus, il affiche une liste de sélections.

Disque amovible

Média pouvant être retiré, comprenant les disquettes, les disques MO et les cartouches Zip.



FUJI PHOTO FILM CO., LTD.

26-30, Nishiazabu 2-chome, Minato-ku, Tokyo 106-8620, Japan.

FGS-002103