

Disney Classics

Disney's POCAHONTAS



Interaktiva filmbok

ANVÄNDARHANDBOK

Disney's
INTERAKTIVA FILMBOK
Följ med i sagan och lek med figurerna

POCAHONTAS



Välkommen till *Pocahontas* värld. Pocahontas är indianflickan som medlade fred och förståelse mellan två mycket olika folk. Möt sagofigurerna från filmen - den kloka och snälla Gammelmor Pilrot, Meeko, den fräcka tvättbjörnen, upptäcktsresanden John Smith och den stolta och vackra Pocahontas. Zooma in i bilderna och lå dem att leva upp, testa dina kunskaper med pil och båge eller lek kurragömma med Meeko och mopsen Percy. Med hjälp av den här handboken - och Gammelmor Pilrot och kolibrin Flit på skärmen - kommer du att ha riktigt roligt på din egen upptäcktsresa i Den Nya Världen.

EPILEPSIVARNING

Du och ditt barn bör läsa igenom detta meddelande innan ni använder produkten.

Vissa människor kan råka ut för epileptiska anfall eller förlora medvetandet när de utsätts för vissa typer av blinkande ljus eller andra fenomen som förekommer i den normala omgivningen. Dessa personer löper risk för att få ett anfall när de tittar på vissa TV-program eller när de spelar dataspel/videospel. Fenomenen kan uppträda även om personen i fråga inte har drabbats tidigare eller aldrig tidigare har haft ett epileptiskt anfall. Om du eller en familjemedlem har haft symptom som kan kopplas till epilepsi eller medvetlöshet i samband med ljuspulser, bör ni rådgöra med läkare innan ni använder produkten. Vi råder föräldrar att vara uppmärksamma när deras barn spelar dataspel/videospel. Om du eller ditt barn uppvisar symptom på: yrsel, synproblem, ögon- eller muskelsammandragningar, medvetlöshet, svårighet att hålla balansen, ofrivilliga rörelser eller krampfall, ska ni omedelbart sluta spela och rådgöra med läkare.

Allmänna försiktighetsåtgärder när produkten används:

- Undvik att spela om du är trött eller lider av sömnbrist.
- Se till att rummet du spelar i är väl upplyst.
- Ta en rast på tio, femton minuter varje timme.

Ytterligare försiktighetsåtgärder:

- När du använder produkten, sitt så långt från bildskärmen som möjligt.
- Använd om möjligt en liten bildskärm.

Innehåll

Om filmboken	3
Berättelsens ursprung och instruktioner till föräldrar	
Vad behöver du för utrustning?	5
Minsta systemkrav för att köra filmboken	
Installation	6
Starta filmboken	10
Avinstallera	12
Genvägar	13
Förstå symbolerna	14
Snabbreferens	
Allt du kan göra	16
Utforska berättelsen och de olika spelen	
Lyssna/läsa och delta	
Endast lyssna/läsa	
Välja viss sida	
Välja ett spel	
Ordlista över indianord	20
Hjälpfil för föräldrar	21
Windows™ - felsökning	25
Macintosh® - felsökning	27
Disney Interactive Kundservice	32

Om filmboken

Instruktioner till föräldrar



Pocahontas är baserad på en sann historia om en ung amerikansk indian kvinna som medlade fred mellan sitt eget folk och de tidiga brittiska nybyggarna i Amerika. Hon var dotter till Powhatan, som var hövding över 40

indianstammar som bodde utefter den nordamerikanska östkusten. Händelserna utspelade sig år 1607 när de första europeiska pionjärerna började slå sig ned i Nordamerika.

På upptäckt i en ny värld

I sagoboksdelen berättar det gamla trädets ande, Gammelmor Pilrot, med sin vänliga röst berättelsen om *Pocahontas* mot en bakgrund av växlande och stämningsfyllda scener med rörliga sagofigurer.

De vackra bilderna, det stämningsmättade ljudet och de animerade sagofigurererna stimulerar barns intresse och fångar deras uppmärksamhet. De har roligt samtidigt som de övar läskunskap när de läser med i texten. Deras ordförråd utvidgas och de gör nya upptäckter.

Berättelsen om *Pocahontas* är också inkörsporten till en ny värld - en resa bakåt i tiden. Det är ett bra tillfälle för ditt barn att lära sig en bit av Nordamerikas historia, om hur de tidiga nybyggarna och indianerna levde; hur de nordamerikanska nybyggarsamhällena kom till och vilken effekt människor kan ha på natur och naturfolk.

Filmbokens funktioner

Allteftersom Gammelmor Pilrot läser berättelsen markeras den mening hon läser så att barnet kan koppla ihop det skrivna

ordet med det som sägs. Efter hand kommer barnet att kunna läsa tillsammans med Gammelmor Pilrot. Du kan då skruva ned ljudstyrkan och lyssna när barnet läser berättelsen självständigt.

Andra funktioner är ett talande lexikon, överraskningar på skärmen som ger nya rörliga bilder och nya upptäckter att utforska med bara ett musklick. Dessutom finns fyra både roliga och lärorika spel.

Så här kan föräldrar hjälpa till

Barn lär sig snabbt att hitta i filmboken på egen hand, men det är en fördel om du kan utforska programvaran tillsammans med ditt barn så att ni båda blir bekanta med de olika funktionerna och skärmsymbolerna. Fortlöpande uppmuntran och intresse från föräldrar gör det lättare för barnet att tillvarata de inlärningsmöjligheter filmboken erbjuder.

Om ni har sett filmen om *Pocahontas* är det en god idé att tala om den innan ni startar programmet, så att barnet kan glädja sig åt att återse sina favoritfigurer och favoritscener. Om ni inte har sett filmen, tala då i stället om de amerikanska indianerna och hur det måste ha varit i länder förr i tiden innan det fanns några städer.

Dela spelutmaningar, framgångar och nya upptäckter med ditt barn. Uppmuntra barnets naturliga nyfikenhet och känsla för äventyr - även om det betyder att ni försöker utforska allting på en gång i början.

Håll ett öga på vilken svårighetsgrad som är inställd när barnet spelar spelen. Alla spel börjar på en lätt nivå, vilken kan ändras med ett musklick till en svårare nivå.



Uppföljning

Tala om berättelsen i senare samtal med barnet och uppmuntra till diskussion om scener och figurer i berättelsen.

Slå upp Nordamerikas östkust, Jamestown och England i en atlas.

Använd nya ord som barnet lärt sig i filmboken i dagliga samtal och peka ut dessa ord i andra böcker ni läser tillsammans.

Använd *Pocahontas Interaktiva Filmbok* som en språngbräda till att lära mer om de amerikanska indianerna, om pionjärtidens Amerika, miljöbevaring och om de djur ni träffat på i filmboken.

Vad behöver du för utrustning?

Windows™

- IBM eller 100% IBM-kompatibel PC (486SX-25 MHz eller snabbare processor)
- CD-ROM-enhet med dubbel hastighet (2X) (minst 300 KB överföringshastighet)
- 8 MB RAM
- 10 MB ledigt utrymme på hårddisken
- MS-DOS, version 6.0 eller senare version (krävs ej för användare av Windows 95)
- Microsoft® Windows 95, Windows 3.1 eller senare version
- Bildskärm som kan visa 256 färger
- Microsoft-kompatibel mus
- Sound Blaster-kompatibelt ljudkort (8- eller 16-bitars ljud/22 KHz sampling)
- Permanent växlingsfil på 12 MB (Windows 3.1x)
- 12 MB extra hårddiskutrymme för virtuellt minne (Windows 95)

Macintosh®

- Performa 630 CD (eller kraftfullare), Macintosh Quadra eller Power Macintosh
- 640 x 480 x 256 färgdisplay
- CD-ROM-enhet med dubbel hastighet (2X) (minst 300 KB överföringshastighet)
- System 7.1 eller senare version
- 8 MB RAM (Se **Hjälpfil för föräldrar** för krav på största lediga minnesblock för att köra programmet)
- Mus

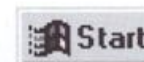
Installation

Windows 95™

1. Lagg CD-skivan med *Pocahontas Interaktiva Filmbok* i CD-enheten.



2. Om introduktionsskärmen visas – ovan till höger – klickar du på **Spela** för att starta. Om introduktionsskärmen inte visas gör du följande:



3. Klicka på **startknappen** i aktivitetsfältet för att visa Start-menyn.

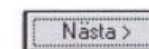


Obs! Om du inte kan hitta **startknappen** trycker du först på **Ctrl-tangenten** på tangentbordet och håller den nedtryckt medan du trycker på **Esc-tangenten**.



Lägg till/ta bort program

4. Välj **Inställningar** och klicka på **Kontrollpanelen**.
5. Klicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
6. Klicka på knappen **Installera** på den övre delen av fliken Installera/avinstallera.
7. Eftersom du redan lagt CD-skivan i CD-ROM-enheten klickar du nu bara på **Nästa**.



8. Windows 95™ scannar nu disken för att hitta filen **SETUP.EXE**. Dialogrutan Kör installationsprogrammet visas och du blir ombedd att bekräfta att informationen på kommandoraden är riktig. På kommandoraden ska det stå **D:\SETUP.EXE** (om din CD-ROM-enhet är installerad på drivenhet D).

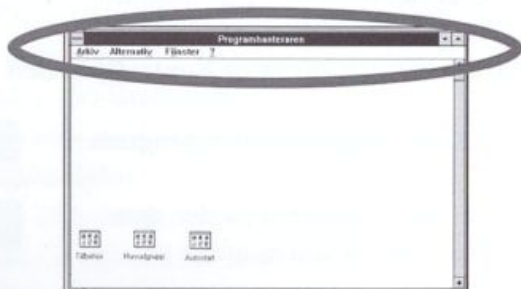


9. Klicka på knappen **Slutför** för att påbörja installationen. Fortsätt nu med avsnittet Installationsprogram på sid 9.

Slutför

Windows 3.1

1. Starta Windows. Om Windows redan är aktivt avslutar du eventuellt andra program som är igång, inklusive skärmläskare, eftersom de kan störa installationen.
Obs! Om du har installerat fler än 40 programgrupper går det inte att installera filmboken.
2. Lägg CD-skivan **Pocahontas Interaktiva Filmbok** i CD-ROM-enheten.
3. Ser du Programhanterarens inringade menyrad på din skärm?



- Om JA, fortsätt med punkt 5.
- Om NEJ, fortsätt med punkt 4.

4. Om Programhanteraren är en pytteliten bild (se nedan) dubbel-klickar du med vänster musknapp på **den bilden** riktigt fort. Nu öppnas fönstret Programhanteraren och du kan **fortsätta med punkt 5**.



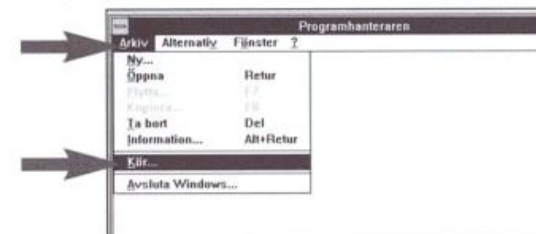
Dubbelklicka här

*Obs! Om du befinner dig i Windows™ men inte kan hitta Programhanterarens fönster kan det hända att det är gömt! Du hittar det om du trycker på **Ctrl**-tangenten på tangentbordet och håller den nedtryckt samtidigt som du trycker på **Esc**-tangenten. När du har hittat Programhanterarens fönster **fortsätter du med punkt 5**.*

5. Klicka på **Arkiv** (se nedan) med vänster musknapp. Nu visas en lista där du kan välja olika alternativ. Klicka på **Kör**.

Klicka först på
Arkiv

Klicka sedan på
Kör

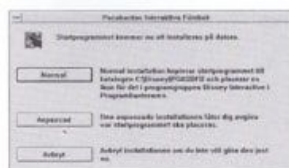


6. Skriv på kommandoraden: **d:setup** (se nedan) och klicka sedan på **OK**. Fortsätt nu med avsnittet Installationsprogram (på sid 9).



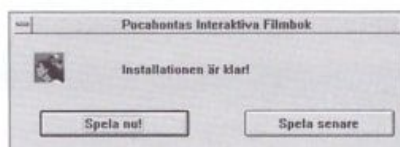
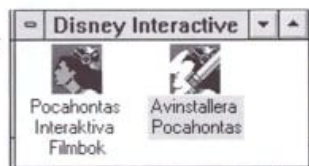
Obs! Om ett felmeddelande visas på skärmen är din CD-ROM-enhet inte installerad på enhet D. Skriv in rätt enhetsbokstav.

Installationsprogram



1. Följ instruktionerna på skärmen. Välj **Installation** och sedan **Normal** såvida du inte själv vill välja ställe på hårddisken dit startfilerna till *Pocahontas Interaktiva Filmbok* ska kopieras.

2. En ny programgrupp skapas, **Disney Interactive**, med ikoner för *Pocahontas Interaktiva Filmbok* och **Avinstallera Pocahontas**. Installationen är nu klar.



Nu kan du antingen välja knappen **Spela nu!** eller knappen **Spela senare**.

Starta filmboken

Om du får problem med att köra *Pocahontas Interaktiva Filmbok* läser du i kapitlet **Felsökning** (sid 25 - 31).

Windows 95™

Lägg CD-skivan *Pocahontas Interaktiva Filmbok* i CD-ROM-enheten. Klicka på **Spela** i den första skärmbilden i *Pocahontas* för att starta filmboken. Om introduktionsbilden inte visas (se nedan) gör du följande:

1. Klicka på **startknappen** i aktivitetsfältet för att visa Start-menyn.



2. Välj **Program**, sedan **Disney Interactive** i undermenyn och klicka sedan på ikonen *Pocahontas Interaktiva Filmbok* för att börja spela.

Windows 3.1

1. Om du inte redan har installerat *Pocahontas Interaktiva Filmbok* måste du göra det innan du startar programmet för första gången. Installationsanvisningarna hittar du i föregående avsnitt.
2. Om du har en skärmläckare igång stänger du av den innan du startar programmet, eftersom den kan påverka färgerna och bildernas rörlighet. I skärmläckarens handbok står det hur du gör.
3. Kontrollera att CD-skivan *Pocahontas Interaktiva Filmbok* ligger i CD-ROM-enheten.
4. Dubbelklicka på ikonen *Pocahontas Interaktiva Filmbok* och börja spela.



Macintosh®

1. Om det virtuella minnet i din Macintosh är på så måste du stänga av det. Klicka på Apple-menyn i det övre vänstra hörnet. Välj **Inställningar** och sedan **Minne**. Klicka på **Av** under **Virtuellt minne**. Klicka sedan i rutan i namnlistens övre vänstra hörn för att stänga fönstret. Starta om datorn.
2. Om du använder en skärmläckare och/eller ett program för viruskydd ska du stänga av dem innan du startar *Pocahontas Interaktiva Filmbok*. De kan påverka färgerna och bildernas rörlighet. I skärmläckarens handbok står det hur du gör.
3. Ta CD-skivan ur dess skyddsomslag och lägg den i datorns CD-ROM-enhet.
4. Dubbelklicka på ikonen *Pocahontas* för att starta programmet.



Avinstallera

Följ nedanstående instruktioner för **avinstallation** när du vill ta bort **Pocahontas**-filerna från hårddisken för att få mer utrymme.



Windows 95™

Om AutoPlay fungerar på rätt sätt ska det inte finnas några filer installerade på din hårddisk. Om AutoPlay inte fungerar klickar du på **startknappen** i aktivitetsfältet för att visa Start-menyn. Välj **Program**, sedan **Disney Interactive** i undermenyn och klicka sedan på **Avinstallera Pocahontas**. Följ sedan anvisningarna på skärmen.

Windows 3.1

Dubbelklicka på ikonen **Avinstallera Pocahontas** i programgruppen Disney Interactive. Följ sedan anvisningarna på skärmen.



Macintosh®

Det finns inga filer installerade på din dator och du behöver därför inte göra någon avinstallation.

Genvägar

Med musen

Klicka var som helst på skärmen med musen för att:

- I. lämna bilden med de olika valmöjligheterna om *Läsning och Spel* och återgå till Gammelmor Pilrots glänta
- II. snabbt komma igenom introduktionsbilderna
- III. för att gå tillbaka och *välja en sida* i berättelsen från bilden med tack till de som medverkat att göra programmet.

Med tangentbordet

I stället för att använda musen kan du ta följande genvägar på tangentbordet. Tryck på höger eller vänster piltangent för att:

- I. bläddra framåt eller bakåt i berättelsen
- II. lämna ett spel
- III. snabbt komma igenom introduktionsbilderna.

Du kan alltid komma tillbaks till Gammelmor Pilrots glänta var du än befinner dig i berättelsen genom att trycka på mellanslagstangenten.

Om du använder Windows™ trycker du på tangenterna **Alt** och **F4** samtidigt för att avsluta programmet snabbt.

Om du använder Macintosh® trycker du på **⌘**-(kommando) och **Q**-tangenterna samtidigt för att avsluta programmet snabbt.

Förstå symbolerna



Gammelmor Pilrots glänta

De symboler som visas på Gammelmor Pilrots introduktionsbild är vägvisare till olika sätt att läsa och använda filmboken. Klicka på önskad symbol.



Lyssna/läsa och spela

Lyssna när Gammelmor Pilrot läser berättelsen, använd det talande lexikonet, spela ett spel och ge liv åt olika detaljer i en bild.



Skärmkommandon

Information om skärmkommandon som visas under varje scen på skärmen.



Endast lyssna/läsa

Lyssna på berättelsen utan att använda det talande lexikonet eller spela spel.



Välja en sida

Bläddra direkt till en viss sida.



Välja ett spel

Gå direkt till ett visst spel utan att lyssna på berättelsen.



Avsluta programmet

Lämna programmet från avslutningsbilden. Klicka på JA för att lämna programmet eller NEJ för att gå tillbaka dit du var.

 Bladmarkören visar var du befinner dig på skärmen; den rör sig när du rör musen. När den placeras på ett objekt som du kan klicka på blir den mörk.

Symboler i filmboken



Nedanstående symboler visas längst ned på varje scen som ingår i berättelsen. De kan bara aktiveras för den scen eller boksida som visas när du placerar markören på dem. Vänta tills Gammelmor Pilrot slutat läsa och figurerna slutat tala innan du klickar på någon av dem.

Bläddra i filmboken

Klicka på vänsterpilen för att bläddra en sida bakåt och högerpilen för att bläddra till nästa sida.



Spela ett spel

Tar dig till ett spel om det finns något spel för den scen som visas.



Talande lexikon

Om du vill ha ett ord förklarat klickar du på boksymbolen och sedan på det ord som du vill ha förklarat.



Svårighetsgrad

Symbolen visas på samma ställe som boksymbolen när du har ett spel på skärmen. Klicka på *en* fjäder för att markera den om du vill att det ska vara lätt att spela. Klicka på *två* fjädrar om du vill att det ska vara medelsvårt och på *alla tre* om du vill att det ska vara svårt.



Återvända

till Gammelmor Pilrots glänta om du vill fortsätta berättelsen eller om du vill välja något annat.



Hjälp

Här får du information om hur du ska spela ett spel och använda filmbokens specialfunktioner.



Allt du kan göra

Från Gammelmor Pilrots glänta i början av programmet eller från någon av sidorna i själva filmboken kan du välja om du bara vill lyssna på/läsa med i berättelsen eller om du vill använda någon av de andra funktionerna som beskrivs nedan.

Lyssna/läsa och delta i berättelsen

Berättelsen läses högt men du kan själv delta och göra magiska upptäckter...



När Gammelmor Pilrot slutat läsa den sida som visas och figurerna slutat tala placerar du markören på menyraden under bilden. De symboler du kan klicka på, på den sidan lyser då upp. Om t ex spelsymbolen inte lyser upp betyder det att det inte går att hämta fram något spel från den sidan.



Klicka på boksymbolen om du vill att en del ord som läses ska markeras. Om du sen klickar på de upplysta orden så förklaras de av det talande lexikonet. Eller klicka på symbolen för de lekande barnen för att spela ett spel.

 Dra bladmarkören över skärmen. När den blir svart betyder det att du kan klicka där. Klicka och se vad som händer. Markören har blivit ett trollspö som väcker figurerna till liv! Och du får höra oväntade ljud effekter eller lära dig ord på Pocahontas eget språk.



Men det finns mer än vad som syns! Den Nya Världen är ibland för stor för att få plats på skärmen. När du drar bladmarkören till den högra skärmkanten och klickar på pilen så visas mer av bilden, så att du kan utforska olika delar av byn och nybyggarkolonin. *Obs! Du lämnar det talande lexikonet genom att klicka på boksymbolen. Om du klickar på vänster- eller högerpilen för att byta sida så följer det talande lexikonet INTE med utan du måste klicka på boksymbolen på varje sida.*

Endast lyssna/läsa

Om du väljer det här alternativet så kan du lyssna på (och läsa med i) berättelsen om Pocahontas utan avbrott, så att du får en känsla för berättelsens sammanhang. Du kan inte klicka på



symbolerna i menyraden längst ned på sidorna, men du kan trycka på mellanslagstangenten på tangentbordet för att stoppa berättelsen och gå till Gammelmor Pilrots glänta (se sid 14).



Välja viss sida

När du klickar här kan du välja att gå direkt till en viss sida i berättelsen.



När skärmbilden för val av sida visas så lyser pilspetsar upp som pekar åt vänster och höger längst ned på sidan. Klicka på **pilspetsen som pekar åt höger** för att gå till nästa sida och på **pilspetsen som pekar åt vänster** för att gå till föregående sida.

När den önskade sidan visas klickar du en gång i bilden för att komma dit. Spåren under bilden lyser upp för att visa var någons stans i berättelsen du befinner dig.

När Gammelmor Pilrot slutat läsa och figurerna slutat tala kan du själv delta i berättelsen eller spela ett spel.

Välja ett spel



Du kommer åt alla fyra spelen genom att klicka på symbolen för de lekande barnen i Gammelmor Pilrots glänta. När bildskärmen för spelval visas så lyser pilspetsar upp som pekar åt vänster och höger längst ned på sidan.

Klicka på höger pilspets för att gå till nästa spel och på vänster pilspets för att gå till föregående spel. När önskat spel visas klickar du på bilden för att gå direkt till spelet.



Du kan också komma till spelen från någon av sidorna i berättelsen när du har valt symbolen för att både **lyssna och delta** eller genom att **välja en viss sida** i berättelsen. Om spelsymbolen lyser upp när du sätter bladmarkören på den så går det att komma åt ett spel.

Klicka på **ljädersymbolen** för att välja svårighetsgrad för spelet:

en markerad ljäder = **lätt**;
två = **medelsvårt**;
tre = **svårt**.



Alla spel utvecklar observationsförmåga och koordinering mellan öga och hand. Riktningorientering och timing tränas i spelen Ringar och pilar och Spetsa bär. Och spelet Hitta djuret uppmuntrar till färdigheter i att skilja på ljud och till logiskt tänkande.

Ringar och pilar

Hövding Powhatans folk övade färdigheter i bågskytte på mål gjorda av hjortskinn som spänts över ringar. Klicka på bågskytten för att starta spelet. Manövrera med musen för att ändra bågskyttens sikte och klicka för att skicka iväg pilen. I varje svårighetsgrad händer olika saker, som t ex att ringarna kommer rullande in på skärmen från olika håll och att flera



mål ska träffas samtidigt. Kocoum, den allvarlige men modige krigaren är med för att uppmuntra och visa hur det går till.

Spetsa bär

Tvättbjörnen Meeko och kolibrin Flit ska samla bär åt Pocahontas. Men Meeko är mer intresserad av att äta dem. Klicka på Flit och använd sedan musen för att flytta honom



snabbt nog för att spetsa bären på hans näbb (genom att klicka med musen) innan de ramlar in i Meekos mun. För varje ökad svårighetsgrad förkortas både avstånd och tid som bären ska fångas på, efter de har kastats i luften av Meeko.

Var är Meeko



En kurragömmalek mellan mopsen Percy och tvättbjörnen Meeko. Använd musen för att klicka på olika ställen där Meeko kan gömma sig. När du har hittat ett gömställe blir markören mörkare, men skynda dig, för han kan flytta sig till ett annat gömställe!

Hitta djuret

Klicka på någon av djursymbolerna till höger på skärmen och flytta sedan musen till den del av skogen där du tror att djuret bor.



Lyssna på djurets namn både på svenska och på indianspråk (se sid 20).

Ordlista

I spelet **Hitta djuret** och på den sida i berättelsen där Pocahontas och John Smith träffas för första gången kan du lyssna på namnen på några av djuren i berättelsen, både på svenska och på indianspråk.

Den högt flygande örnen	<i>o-poh-nai-ak</i>
Den glada sångfågeln	<i>tshe-hip</i>
Den kvicka kolibrin	<i>la-luk-au-shi-titha tha-ki</i>
Vattnets byggare, bävern	<i>poh-kev-uh</i>
Den vaggande ankan	<i>piz-ko-end</i>
Den simmande fisken	<i>nam-ma-is</i>
Den kväkande grodan	<i>chi-kis</i>
Den lekfulla uttern	<i>cooth-tak</i>
Den bullriga hackspetten	<i>pan-kwee-a-mooh</i>
Den hungriga tvättbjörnen	<i>asce-paon</i>
Den tjattrande ekorren	<i>mous-som-kuo</i>
Ugglan, nattens jägare	<i>quang-a-ta-rask</i>
Den stora björnen	<i>mo-mon-sa-que-oah</i>
Det surrande biet	<i>au-mon-oag</i>
Den listiga räven	<i>as-sim-o-est</i>
Den spelande syrsan	<i>clei-cha-too-likah</i>
Den slingrande ormen	<i>ka-na-pa-quah</i>
Den kacklande kalkonen	<i>mon-y-naugh</i>
Den stolta vargen	<i>na-an-tam</i>
Det skygga lodjuret	<i>pesh-ewa</i>

Hjälpfil för föräldrar

Läs nedanstående avsnitt om du använder Windows. Om du använder Macintosh läser du avsnittet "Om du använder en Macintosh för att köra Pocahontas" längre fram.

Om du använder Windows för att köra Pocahontas

Minneskonfiguration

Vi rekommenderar 8 MB RAM. Under Windows 3.1 med 8 MB minne eller mer rekommenderas en växlingsfil på minst 12288K. Växlingsfilen ska vara permanent.

Så här ändrar du växlingsfilen:

1. Dubbelklicka på Kontrollpanelen i Programhanterarens Huvudgrupp.
2. Dubbelklicka på ikonen 386 avancerat i Kontrollpanelens fönster.
3. Klicka på knappen Virtuellt minne och sedan på knappen Ändra i det fönster som öppnas. Här gör du de ändringar som krävs. Mer information om inställning av växlingsfilen finns i Windows användarhandbok.

SmartDrive

Vi rekommenderar starkt att du kör SmartDrive eller en av de andra Microsoft Windows-kompatibla cache-minnesprogrammen. Denna typ av program förbättrar prestandan på Pocahontas-programmet avsevärt. Mer information om SmartDrive hittar du i Windows användarhandbok.

Skärmsläckare

Skärmsläckaren är ett helskrämsprogram. När du byter till ett annat program "minimeras" Pocahontas (reduceras till en ikon).

Skärmläckare - och andra program som aktiveras med timer - kan orsaka att Pocahontas minimeras. Pocahontas försöker inaktivera skärmläckare men kanske inte alltid lyckas. För att undvika eventuella konflikter med skärmläckare rekommenderar vi att alla skärmläckare stängs av innan Pocahontas-programmet körs.

Om Pocahontas reduceras till en ikon dubbelklickar du på denna ikon för att komma tillbaks till programmet.

Ljudkort

Pocahontas är en flitig användare av datorns ljudkort. Inga andra program kan spela upp ljud eller musik genom ljudkortet medan Pocahontas körs. Ofta går det inte att använda ljudkortet för andra program ens när Pocahontas är reducerat till en ikon. Om så är fallet måste du avsluta Pocahontas innan du kan använda ljudkortet för andra program.

Om ditt ljudsystem har konfigurerats med en felaktig eller för gammal ljuddrivrutin kan det hända att ljudet inte låter som det ska. Kontakta då ljudkortstillverkaren för att få aktuella ljuddrivrutiner.

Denna version av Pocahontas kan köras på system med antingen ett 8-eller ett 16-bitars ljudkort. Dock rekommenderas ett 16-bitars ljudkort, eftersom det ger bättre prestanda och högre ljudkvalitet.

Videoinställning

Pocahontas kräver en upplösning på 640 x 480 med 256 färger. Om inställd upplösning understiger 640 x 480 och/eller färre än 256 färger kommer inte Pocahontas att installeras. Om inställningen överskrider en upplösning på 640 x 480 och/eller 256 färger kan det hända att programmet körs saktare än det

borde eller att växlingen mellan scenerna blir abrupt snarare än att de sakta tonar in respektive bort.

Om din dator har konfigurerats med en felaktig eller för gammal videodrivrutin kan det hända att programmet körs sakta, att ljudet är osynkroniserat eller att programmet fryser när du kör det. Om något av dessa problem uppstår kan du försöka införskaffa uppdaterade videodrivrutiner från din bildskärmstillverkare.

Om du använder Macintosh för att köra Pocahontas

Pocahontas körs från CD-ROM-skivan och kräver ingen installation.

Minne

Om du inte har minst 3400K tillgängligt minne när programmet startas kommer det inte att kunna köras. Om du har en dator med en PowerPC-processor måste du ha minst 3700K tillgängligt minne. Om du inte uppfyller dessa krav kan du frigöra mer minne genom att stänga andra program som är öppna och inaktivera tillägg som du inte behöver. Starta sedan Pocahontas igen.

Så här avgör du hur mycket tillgängligt RAM-minne du har:

1. Stäng alla program.
2. Klicka på Apple-menyn och håll musknappen intryckt.
3. Välj "Om Macintosh".
4. Kontrollera vad det står i "Största lediga block" (dvs tillgängligt minne).
5. I Apple-guiden under frågan "Hur gör jag för att frigöra mer minne?" finns instruktioner för hur du frigör mer

minne. (Kontrollera att alla andra program är stängda innan du påbörjar detta tillvägagångssätt.)

Videoinställning

Programmet ändrar automatiskt bildskärmens inställning till 256 färger när du startar *Pocahontas*. De ursprungliga inställningarna återställs när du avslutar programmet.

Skärmsläckare

Du ska inaktivera eventuella skärmsläckare när du kör *Pocahontas*. Om en skärmsläckare är aktiv kan programmet fungera dåligt eller mycket sakta.

Programmet fungerar dåligt

Om bilden stannar upp ibland, ljudet avbryts eller tas om, eller bild och ljud försvinner kontaktar du Disney Interactive Kundservice. Dessa problem kan även bero på att det virtuella minnet är aktiverat. Försök med att stänga av det virtuella minnet. Se under "Hur gör jag för att använda hårddiskutrymme som minne".

Ram Doubler

Om du använder Ram Doubler, version 1.5.1 eller tidigare version, kommer du att få ett felmeddelande när du startar *Pocahontas*. Du inaktiverar då Ram Doubler innan du kör *Pocahontas*, eller införskaffar en uppgradering av Ram Doubler till version 1.5.2 (eller senare).

Windows™ - felsökning

Fråga: Varför blinkar bladmarkören när jag för den över vissa animeringar?

Svar: Det är en Microsoft® SVGA-drivrutin som installerats i ditt system. Kontrollera vilken typ av videokort du har och installera rätt, uppdaterad drivrutin för kortet ifråga. Obs! En drivrutin med super-VGA kan vara den enda drivrutin som går att använda med ditt videokort.

Fråga: Varför får jag ett felmeddelande som säger att jag behöver en nyare version av en viss fil?

Svar: Detta felmeddelande visas när det finns två kopior av samma fil men i olika Windows-kataloger och Windows försöker använda den äldre filen genom att söka i katalogen \Windows före katalogen \Windows\System. Använd **Filhanteraren** för att söka i alla kataloger på hårddisken efter flera kopior av filen ifråga. Ändra filtillägget på de filer som inte ligger i katalogen \Windows\System till .DIS. (.DIS identifierar filen som en fil som ska användas med Disney-program.) Detta namnbyte bör inte påverka annan programvara. Så länge en felfritt installerad version av Video för Windows finns tillgänglig bör alla program som använder Video för Windows fungera utan problem.

Fråga: Varför rör sig vissa bilder ryckigt?
Varför går programmet sakta?

Svar: Kontrollera först att ditt datorsystem uppfyller

minimikraven. En CD-ROM-enhet med enkel hastighet, eller en processor som inte når upp till minimikraven, kanske inte kan reproducera alla rörliga bilder på rätt sätt. Om systemet uppfyller minimikraven kan det vara RAM-minnet som inte räcker till. Programmet kräver minst 8 MB RAM, men kommer att köras fortare och jämnare om mer minne finns tillgängligt. Stäng andra program som är öppna för att frigöra mer minne. Om du använder Windows 3.1x kan inställningarna för växlingsfilen påverka programmets prestanda. Du ska ha en permanent växlingsfil på minst 12 MB. Varning! Titta i *Windows användarhandbok* om du inte har skapat en växlingsfil tidigare eller har en komprimerad hårddisk.

Fråga: Varför fungerar inte AutoPlay med Windows 95™?

Svar: Tyvärr finns det vissa CD-ROM-enheter som inte stödjer de AutoPlay-funktioner som finns i Windows 95. Kontakta din CD-ROM-leverantör och hör efter om denne har drivrutiner som skulle göra din CD-ROM-enhet kompatibel med AutoPlay-funktionen i Windows 95.

Fråga: Om AutoPlay inte fungerar, påverkar det programmets prestanda?

Svar: Nej. AutoPlay ändrar bara ikonerna i Den här datorn eller Utforskaren till Pocahontas-ikonerna. När du lägger CD-ROM-skivan *Pocahontas Interaktiva Filmbok* i CD-ROM-enheten visas en

introduktionsbild med tre knappar: SPELA, HJÄLP, AVSLUTA. Från denna introduktionsbild kan du klicka på **SPELA** för att komma igång.

Fråga: Hur gör jag för att tillfälligt hindra Windows 95 från att aktivera AutoPlay?

Svar: Du inaktiverar AutoPlay tillfälligt genom att hålla **skifttangenter** nedtryckt när du lägger CD-skivan i CD-ROM-enheten.

Macintosh® - felsökning

Fråga: Var är menyraden?

Svar: *Pocahontas Interaktiva Filmbok* inaktiverar menyraden tillfälligt när programmet körs för att få tillgång till hela bildskärmen. När du avslutar programmet återkommer menyraden.

Fråga: Hur stänger jag av det virtuella minnet?

Svar: Välj **Inställningar** i Apple-menyn när du har stängt *Pocahontas Interaktiva Filmbok*. Klicka på **Minne** och sedan på **Av** under **Virtuellt minne**. Stäng alla fönster och starta om datorn.

Fråga: Varför kör programmet så sakta (t ex långa fördröjningar mellan bilderna och tillfälliga ljudavbrott)?

Svar: Detta kan bero på storleken på inställt cache-minne. Största möjliga cache-minne är relaterat till vilken systemversion som körs och storleken på RAM-minnet (exklusive virtuellt minne och/eller komprimeringsprogram som exempelvis RamDoubler). Öppna fönstret för inställningar av minnet och kontrollera att inställt **cache-minne** inte underskrider 128K respektive översstiger 512K och starta sedan om datorn. Kom ihåg att du ökar systemets krav på minne och därmed minskar det största lediga minnesblocket för programmet när du gör inställningar för cache-minnet.

Fråga: Hur reglerar jag ljudstyrkan?

Svar: Om du har externa högtalare ser du till att de är rätt anslutna och försöker sedan med att justera

ljudet med rattarna eller knapparna. Om du har en Macintosh med externa knappar för reglering av ljudstyrkan (vissa Performa®- och Macintosh Quadra®-system) justerar du ljudstyrkan genom att trycka på höger eller vänster knapp på datorns framsida.

Om du använder system 7.1.x

1. Om du har *Pocahontas Interaktiva Filmbok* igång trycker du på **kommandotangenten** (den med äpplet och fyrklövern) och **Q-tangenten** för att avsluta programmet.
2. Välj **Inställningar** i Apple-menyn.
3. Dubbelklicka på **Ljud**. Klicka på skjutreglaget som reglerar ljudet och dra det upp eller ned för att justera ljudstyrkan.
4. När du är nöjd med ljudet stänger du fönstret **Ljud** genom att klicka i rutan i namnlistens övre vänstra hörn.
5. Du behöver inte starta om datorn. Bara dubbelklicka på *Pocahontas*-ikonen.

Om du använder system 7.5

1. Om du har *Pocahontas Interaktiva Filmbok* igång trycker du på **kommandotangenten** och **Q-tangenten** för att avsluta programmet.
2. Klicka på **Inställningar** i Apple-menyn och håll musknappen intryckt.
3. Välj **Ljud** i undermenyn som visas.
4. Klicka på **Varningsljud** och håll musknappen intryckt. En lista med menyval visas.

5. Välj **Volym**. Du kan ställa in ljudet för inbyggda högtalare (**Inbyggd**) eller för inbyggda hörlurar (**Inbyggda hörlurar**). Inbyggda hörlurar används för externa högtalare.

Obs! Inbyggda hörlurar kanske inte finns med i ditt system.

6. Klicka på skjutreglaget för det val du gjort och dra det upp och ned för att justera ljudstyrkan.
7. När du är nöjd med ljudet stänger du fönstret **Ljud** genom att klicka i rutan längst upp i namnlistens vänstra hörn.
8. Du behöver inte starta om datorn - bara klicka på Pocahontas-ikonen.

Fråga: När jag startar Pocahontas Interaktiva Filmbok visas ett meddelande som säger att det inte finns tillräckligt med minne för att starta programmet eller, bild och ljud är ryckiga eller osynkroniserade. Vad kan jag göra åt saken?

Svar:

1. Kontrollera att din dator uppfyller minimikraven för att köra **Pocahontas**.
2. Kontrollera att cache-minnet är rätt inställt (enligt instruktionerna i avsnittet Felsökning).
3. Om din dator använder system 7.1.x kontrollerar du i **Minne** i **Inställningar** att 32-bitsadressering är aktiverat.
4. Se till att alla andra program är stängda. Om inget av detta hjälper har du inte tillräckligt med tillgängligt RAM-minne. Läs **Hjälpfil för föräldrar** för att ta reda på största lediga block för att köra programmet. Om många tillägg finns installerade kan detta orsaka minnesbrist. Tillägg är små program som laddas till din dators minne vid uppstart. De

bidrar till systemets funktionsduglighet men använder mycket minne. Du kan ha tillägsprogram som är aktiverade men som inte används:

1. Om din dator inte är kopplad till ett nätverk med andra datorer inaktiverar du alla tillägg som har med nätverk att göra, som till exempel:

AppleShare	EtherTalk
Fildelningsstillägg	
Fildelningskontroll	
Nätverkstillägg	Skrivardelning
Fildelning	Användare & grupper

Inaktivera också tillägg för programvara som du inte använder eller för hårdvara som inte är ansluten till datorn.

- 2a. Om du använder System 7.1.x inaktiverar du dem genom att ta bort dem från mappen **Tillägg** som finns i **systemmappen** på hårddisken och lägga dem i en annan mapp.
- i. Dubbelklicka på ikonen för hårddisken.
 - ii. Dubbelklicka på **systemmappen** och leta efter en mapp som heter **Tillägg (avstängda)**. Om det inte finns någon mapp med det namnet väljer du **Ny mapp i Arkiv**-menyn och skriver **Tillägg (avstängda)** över texten **Ny mapp** och trycker på **returtangenten**.
 - iii. Öppna mappen **Tillägg** genom att dubbelklicka på den. Ordna om på skrivbordet så att du kan se innehållet i mappen **Tillägg** och dessutom mappen **Tillägg (avstängda)**. Dra varje tillägg som du vill inaktivera från fönstret **Tillägg** till mappen **Tillägg (avstängda)**.
- 2b. Om du använder System 7.5 inaktiverar du tilläggen på följande sätt:
- i. Välj **Inställningar** i **Apple**-menyn.
 - ii. Välj **Tilläggskontroll**. En lista med val visas. Välj **Spara profilen**, skriv Standard, t ex, i rutan och klicka på **OK**

för att spara aktuella inställningar.

- iii. Välj bort onödiga tillägg genom att klicka en gång på deras filnamn i listan. (Om du väljer bort ett av misstag klickar du på det igen för att återföra det.) När du har valt bort de tillägg du vill inaktivera skapar du en egen tilläggsprofil genom att välja **Spara profilen** och skriva **Disney** i rutan. Klicka sedan på **OK** för att spara de ändringar du gjort.
 - iv. Stäng **Tilläggskontroll** genom att klicka i rutan i namnlistens övre vänstra hörn.
3. Stäng alla fönster och mappar och välj **Omstart** i **Special-**menyn.
 4. När datorn har startats om kontrollerar du hur mycket tillgängligt minne som finns genom att välja **Om Macintosh** i **Apple-**menyn. Titta vad det står vid **Största lediga block** och fortsätt, om nödvändigt, med följande tillvägagångssätt för att inaktivera inställningar för t ex skärmsläckare, virusprogram, menyförbättrare (som t ex Now Utilities), skärmbildsförhøjare (som t ex Now Fun eller Greg's Buttons) eller Adobe Type Manager.
 - 5a. Om du använder System 7.1.x inaktiverar du tilläggen genom att ta bort dem ur mappen **Inställningar** och lagra dem i en annan mapp. Mappen **Inställningar** hittar du i **systemmappen**. Dubbelklicka på ikonerna för hårddisken, dubbelklicka sedan på **systemmappen** och leta efter en mapp som heter **Inställningar (avstängda)** Om det inte finns någon mapp med det namnet väljer du **Ny mapp** i **Arkiv-**menyn och en namnlös mapp visas i systemmappen. Skriv **Inställningar (avstängda)** över texten **Ny mapp** och tryck på **returtangenten** för att ge den nya mappen ett namn. Dubbelklicka på mappen **Inställningar** och ordna om på skrivbordet så att du kan se innehållet i fönstret **Inställningar** samt mappen **Inställningar (avstängda)**.

Dra de onödiga inställningarna till mappen **Inställningar (avstängda)**.

- 5b. Om du använder System 7.5 inaktiverar du tilläggen genom att välja **Tilläggskontroll** i undermenyn som visas när du väljer **Inställningar** i **Apple-**menyn. Välj bort onödiga inställningar genom att klicka en gång på deras namn i listan. (Om du väljer bort något av misstag återför du det genom att klicka på det igen.) När du är klar sparar du den nya profilen genom att klicka på den aktuella profilen. En popupmeny med olika alternativ visas. Välj alternativet **Spara profilen**, skriv **Disney** i rutan och klicka på **OK** för att spara dina ändringar. Du kommer att få ett meddelande som säger att det redan finns en profil sparad med det namnet samt bli tillfrågad om du vill ersätta den profilen. Klicka då på **Ersätt**. Stäng **Tilläggskontroll** genom att klicka i rutan längst upp i namnlistens vänstra hörn.
6. Stäng alla fönster och mappar och välj **Omstart** i **Special-**menyn.
7. När datorn har startats om kontrollerar du hur mycket tillgängligt minne som finns genom att välja **Om Macintosh** i **Apple-**menyn. Titta vad det står vid **Största lediga block**. Om det fortfarande inte är tillräckligt ringer du Disney Interactive Kundservice.
8. Med System 7.5 kan du ändra den inställda startprofilen till **Disney** och tillbaka till **Standard** varje gång du startar eller startar om datorn genom att hålla ned mellanslagstangenten när du hör startljudet. En popupmeny visas där du kan välja **Disney**. När du är färdig med **Pocahontas Interaktiva Filmbok** startar du om din Macintosh. Håll mellanslagstangenten nedtryckt och välj sedan **Standard** från popupmenyn. Detta laddar alla tillägg du behöver för normal funktion.

Kundsupport

Telefon: 08-445 50 55

Måndag – fredag 18.00 – 20.00

E-post: kedia@kedia.com

Tack

Ett stort tack till alla som hjälpt oss att göra
Disneys Pocahontas Interaktiva Filmbok!

Pocahontas originalsånger

Vindens färger

If I Never Knew You (Kärlekssång från Pocahontas)

Floden Har Sin Egen Väg

Hör Med Hjärtat

Mitt, Mitt, Mitt

Vildar (Del 1)

Vildar (Del 2)

Lika Lugnt Som Trummans Slag (Titelsång)

Lika Lugnt Som Trummans Slag (Repris)

Virginia Company

Musik av Alan Menken

Texter av Stephen Schwartz

© 1995 Wonderland Music Company, Inc. (BMI) och The Walt
Disney Music Company (ASCAP).

Med ensamrätt. Använt med tillstånd.

Anteckningar



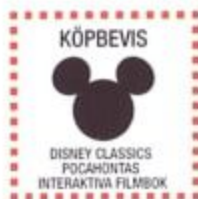
Utgiven av Disney Interactive
500 S. Buena Vista Street
Burbank, CA 91521-8404
© 1995 Disney. Med ensamrätt.

Microsoft, Windows och MS-DOS är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Sound Blaster är ett registrerat varumärke som tillhör Creative Labs i USA och/eller andra länder. Sound Manager är ett varumärke och QuickTime, QuickTime-logon, Performa, Power Macintosh och Quadra är registrerade varumärken som tillhör Apple Computer, Inc. i USA och/eller andra länder.

Developed in association with Media Station, Inc.
MediaScript and MediaPlayback © 1995 Media Station, Inc.



www.disney.co.uk/disneyinteractive/



©1995 Disney. Med ensamrätt.
SW PO ASB CE 08