

Logisch: KULT!

Jetzt auf CD-ROM

Die drei
???



Je DM 49,90

Unverbindliche Preisempfehlung

NEU
Das Geheimnis
des Magiers

ISBN 3-8032-4410-2

NEU
Bomben in
Rocky Beach

ISBN 3-8032-4412-9

Bestelltelefon 089-24 23 48 03

E-Mail: info@usm.de www.usm.de

USM.DE UNITED SOFT MEDIA

Das Geheimnis des Magiers

Die drei
???



USM.DE UNITED SOFT MEDIA

JUNIOR

JUNIOR

Hallo bei den drei ???

Wir sind wieder einem heißen Fall auf der Spur! Solltest du dabei auf technische Probleme stoßen, findest du hier weitere Hinweise.



Spielsteuerung

-  Hier kannst du dich an dem jeweiligen Ort bewegen
-  Hier kannst du an einen anderen Ort wechseln
-  Hier gibt es etwas zu tun! Du kannst mit jemandem sprechen, dir etwas von nahem anschauen usw.
-  Hier kannst du etwas mitnehmen (bedenke: Gürtel vorher öffnen!)
-  Hier kannst du jemandem das Wort abschneiden
-  Hier kommst du zurück
-  Hier kannst du Gegenstände ablegen
-  Du hast etwas in der Hand. Du musst es ablegen, bevor du weiterspielen kannst

Der Gürtel

Die drei ??? bewahren die Gegenstände, die sie brauchen, in ihrem Universalgürtel auf. Den musst du öffnen, wenn du etwas hineinlegen oder herausnehmen willst. Dazu klickst auf die ??? unten links im Bild. Was sie gerade nicht benötigen, legen die drei ??? immer dort ab, wo sie es gefunden haben. Einige Sachen können auch in der Zentrale abgelegt werden.

Programmstart PC

Um das Programm zu starten, musst du lediglich die CD-ROM einlegen. Das Programm startet dann von allein. Andernfalls ist auf deinem Computer die Autostartfunktion des CD-ROM-Laufwerks deaktiviert. Du musst dann aus dem Startmenü den Befehl AUSFÜHREN wählen und D:\START.EXE eingeben. Wenn dein Computer über mehrere Festplatten verfügt, ändert sich der Buchstabe des CD-ROM Laufwerks entsprechend.

Programmstart Macintosh

Um das Programm zu starten, musst du lediglich die CD-ROM einlegen. Das Programm startet dann von allein. Andernfalls ist auf deinem Computer die Autostartfunktion des CD-ROM-Laufwerks deaktiviert. Du musst dann zunächst auf das CD-ROM-Symbol auf dem Schreibtisch und anschließend auf das Symbol START doppelklicken.

Speicherung

Vergiss nicht, zwischendurch immer mal wieder deinen Spielstand abzuspeichern! Auch ein Detektiv kann mal den falschen Weg einschlagen! Zum Speichern gelangst du übrigens über den roten Knopf im Gürtel.

Spielstände löschen beim PC

Willst du die gespeicherten Spielstände löschen, musst du den Inhalt des Ordners FRAGE löschen. Den Ordner findest du, wenn du aus dem Startmenü den Befehl AUSFÜHREN wählst, C:\WINDOWS\USMPREFS\ eingibst und mit OK bestätigst. Klicke nun den Ordner FRAGE (hinter FRAGE steht noch die Nummer der drei ???-Folge) an und lösche ihn mit der Entfernen-Taste.

Spielstände löschen beim Macintosh

Willst du die gespeicherten Spielstände löschen, musst du den Inhalt des Ordners FRAGE löschen. Den Ordner findest du, wenn du folgende Ordner nacheinander per Doppelklick öffnest: MACINTOSH HD, SYSTEMORDNER, USMPREFS. Klicke nun den Ordner FRAGE (hinter FRAGE steht noch die Nummer der drei ???-Folge) an und ziehe ihn auf den Papierkorb.