



BodyPaint 4D

RELEASE 4.5



Содержание

1. До установки	стр.4
2. Установка программы BodyPaint 3D	стр5;6
Windows	стр.6
Актуальный пользователь	стр.7
Все пользователи	стр.7
BodyPaint 3D	стр.7
Сетевой клиент NET (Standalone)	стр.8
Отдельные модули, языки и справка программы	стр.8
Не создавать записей меню	стр.9
Только для личного пользования	стр.9
Для всех	стр.9
Mac OS	стр.10
Актуальный пользователь	стр.11
Все пользователи	стр.11
BodyPaint 3D	стр.12
Сетевой клиент NET (Standalone)	стр.12
Отдельные модули, языки и справка программы	стр.12
3. Дополнительная установка модулей	стр.14
4. Сетевой сервер NET	стр.15
5. Удаление программы	стр.15
Windows	стр.15
Mac OS	стр.16
6. Обновление Интернет	стр.16
Как это функционирует?	стр.17
7. Ручная установка языка, справки и обновлений	стр.18
Замечания	стр.19
8. Техническая поддержка и контакт	стр.20
Европа \ Германия	стр.20
Франция	стр.20
Англия и Ирландия	стр.20
США, Канада	стр.20

BodyPaint 3D Release 4.5 – Установка

1. До установки

До установки программы, обратите внимание на следующие пункты:

До процесса установки мы рекомендуем вам прочитать „Readme RU“, так как здесь мы сообщаем все внесённые и последние изменения. Эти изменения могут относиться и к процессу установки. Файл находится на установочном диске DVD, и будет дополнительно показан в программе установки (смотрите ниже).

Произведите до процесса установки также контроль пакета установки.

Он содержит следующие составные части:

- Установочный диск DVD с BodyPaint 3D
- Техническую документацию быстрого старта в формате PDF,
- Письмо регистрации с временными серийными номерами, которые вам необходимы для старта программы (не входит в пакет MAXON License Server)
- В зависимости от приобретённого пакета (Edition или Bundle) в нём могут содержаться дополнительные материалы (например, учебные занятия).

Если одна из составных частей отсутствует в комплекте поставки, мы советуем вам без промедления обратиться к непосредственному продавцу программы, или напрямую в компанию MAXON Computer! В нижней части этого документа вы можете найти адрес компании и необходимые телефоны.

Посетите наш сайт в сети Интернет www.maxon.net, где вы можете получить необходимую информацию для вашей версии программы. Если имеется новая версия программы BodyPaint или языковый пакет, произведите загрузку соответствующего файла (ов) на жёсткий диск вашего ПК. (если ваш компьютер имеет доступ к сети Интернет, отдельная загрузка обновления для вас является необязательной. Ассистент обновления программы производит этот процесс автоматически).

На установочном диске DVD вы найдёте программы, которые ниже будут подробно изложены в порядке их очерёдности. Дополнительно будет изложен первый старт программы и процесс её обновления.

2. Установка BodyPaint 3D
3. Дополнительная установка модулей
4. Установка NET Render
5. Удаление программы
6. Ассистент обновления программы
7. Ручная установка языка, справки и обновления программы
8. Техническая поддержка и контакт

2. Установка BodyPaint 3D

Для установки BodyPaint 3D на жёстком диске вашего ПК, вам необходимо выполнить следующее:

Положите установочный диск DVD вчитывающий привод вашего ПК. Значок DVD должен при этом появиться в Windows Explorer или Mac OS Finder.

Откройте DVD через Explorer или Finder, для предоставления состава загрузочного диска, если это не произошло автоматически.

Кликните дважды на файл с названием „Setup(.exe)“.

Посредством этого вы можете установить программу BodyPaint 3D, отдельные модули или NET Render. Что вы можете установить и использовать, определяет приобретённая вами лицензия, которая поставляется совместно с письмом регистрации.

Windows

Предварительно для вас будет показано меню выбора, в котором вам необходимо определить необходимый язык. Кликните на соответствующий вам языковый пакет и затем на кнопку „OK“.

Требование к системе при установке программы BodyPaint 3D для платформы Windows:

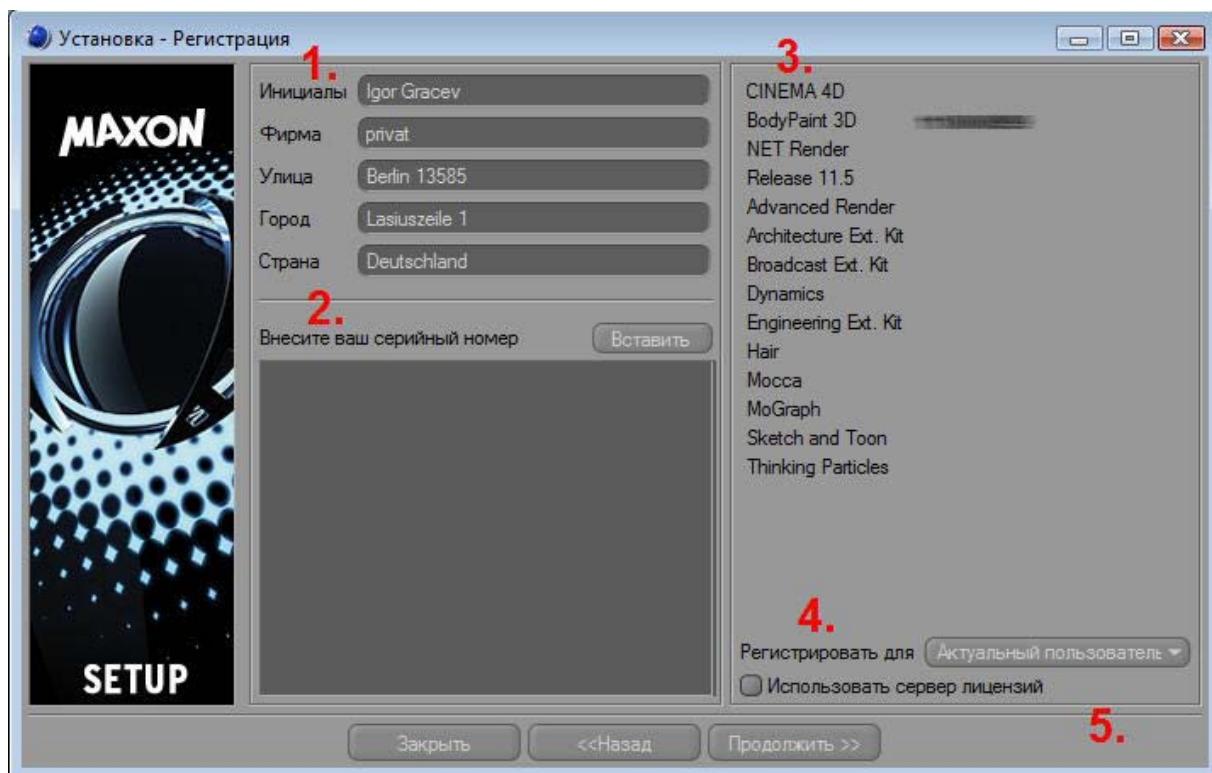
- Windows XP (32/64 Bit), Vista (32/64 Bit), Windows 7 (32/64 Bit)
- Для Windows 7 должен быть установлен Internet Explorer 8
- 1.024 MB RAM
- AMD- или Intel-(совместимый) процессор с поддержкой SSE2
- Графическая карта, поддерживающая функцию OpenGL
- Разрешение экрана 1024x768 Pixel с глубиной цвета 24 Bit
- 1 GB свободного пространства на жёстком диске вашего ПК (без дополнительно устанавливаемой справки программы).

На заметку: Если минимальные требования для установки программы BodyPaint 3D R4.5 не соответствуют названным выше, в данном случае установка не будет произведена, и вы получите сообщение об ошибке, после чего возможно только закончить процесс установки!

На последующей странице при процессе установки, для вас будет предоставлен файл „Readme RU“, в котором имеется все необходимая информации ля установки программы. Мы советуем ознакомиться с содержанием этой страницы, так как все произведённые изменения для установки, являются изложенными самым подробным образом.

Если вы прочитали необходимую информацию, кликните на кнопку „Продолжить“.

Теперь вам будет показана страница, на которой вам необходимо задать свои персональные данные и блок серийных номеров.



1. Здесь вы заносите ваши персональные данные, а также необходимые данные вашей фирмы \ компании.
2. Здесь вы заносите ваши серийные номера. Вы можете их занести вручную, или копировать из вашего E-Mail и затем вставить в соответствующее поле. Если вы заносите серийные номера вручную, для этого вам необходимо использовать прилагающее письмо \ лицензию, в которой содержится данная информация. Если вы получили E-Mail с лицензионными номерами, в данном случае просто произведите копирование всего блока номеров.
3. Если вы уже установили раннее программу BodyPaint 3D или отдельные модули, в этом случае здесь будут показаны серийные номера, которые являются зарегистрированными для вашей системы. В противном случае, справа от названия модуля серийный номер не будет показан, пока вы не внесёте его мануально или добавите из буфера обмена вашего ПК (предварительно его необходимо скопировать туда).

4. Здесь вы выбираете, что лицензионные номера в системе будут сохранены для "Актуального пользователя" или для „Всех пользователей".

Актуальный пользователь

Лицензионные номера будут сохранены в системе только для вас. И только вы, и никакой другой пользователь системы, не могут пользоваться программой.

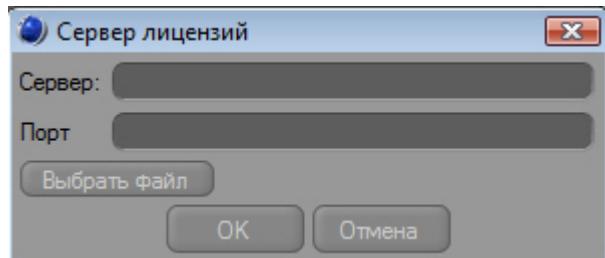
Все пользователи

Лицензионные номера будут глобально сохранены в системе, и позволяют пользование программой, как вам, так и другим пользователям системы.

На заметку: если вы впоследствии производите установку модулей дополнительно вам нужно устанавливать активной аналогичную установку. Например, если вы установили программу BodyPaint 3D для всех пользователей, и один модуль только для актуального пользователя, в этом случае для актуального пользователя в свободное пользование системой будет предоставлен только один модуль программы.

5. Если вы используете MAXON License Server, установите эту установку активной.

В этом случае будет показано отдельное диалоговое окно, в котором вам необходимо занести IP адрес для сервера и номер его порта



Вы можете использовать уже имеющийся файл „license.ini“, и кликнуть на кнопку „выбрать файл...“. При использовании Windows Explorer вы можете открыть файл „license.ini“, который вы найдёте в директории установки программы CINEMA 4D R11.5. При этом IP адрес и номер порта будут занесены автоматически.

В заключении кликните на кнопку „OK“ для закрытия этого диалогового окна.

Если вы выполнили верно эти шаги, кликните на кнопку „Продолжить“.

На следующей странице для вас будут предложены различные варианты установки, в зависимости от заданных ранее лицензионных номеров. Вы можете выбрать между:

BodyPaint 3D

BodyPaint 3D, а также все модули, в зависимости от внесённых вами серийных номеров будут установлены в одну папку.

Сетевой клиент NET (Standalone)

При выборе этой установки, NET Render Client будет установлен в отдельную папку.

На заметку: Сетевой клиент NET будет всегда предложен для инсталляции, так как его установка является свободной.

Отдельные модули, языки и справка программы

При активном режиме, вы можете установить дополнительно и по раздельности отельные модули, языковый пакет и справку программы.

Выберите необходимый тип установки и кликните затем на кнопку „Продолжить“.

На следующей странице вам предоставляется возможность ещё раз произвести дополнительную проверку устанавливаемых модулей программы. Вы можете дополнительно включить \ отключить необходимые элементы. Но обычно, это шаг не является необходимостью.

BodyPaint 3D будет установлен по стандарту на английском языке. На закладке „По выбору“ вы найдёте дополнительные языки, например русский, или справку программы для соответствующего языка интерфейса. Установите просто галочку для соответствующего элемента, если эта функция программы должны быть установлена.

После определения всех необходимых элементов для установки, кликните на кнопку „Продолжить“.

Последующая страница предоставляет вам лицензионный договор программы, который вам необходимо подтвердить, для возможности установки программы BodyPaint 3D.

На заметку

Мы рекомендуем вам внимательно прочитать этот договор!

Если вы не согласны с одним из пунктов договора, вам необходимо прекратить установку программы посредством нажатия на кнопку „Закрыть“!

В этом случае необходимо вернуть программу в компанию производитель, или дистреbьютеру компании, у которого она была приобретена.

После прочтения договора и его подтверждения, установите галочку в поле, „Я прочитал и согласен с условиями лицензии“.

Теперь вы можете нажать на кнопку „Установить“

На последующей странице вы определяете папку (директорию) в которой будет установлена программа, а также создание ссылок программы на рабочем столе вашего ПК или в стартовом меню системы.

Как стандартная папка определена директория программ для платформы Windows. При необходимости вы можете изменить эту папку (директорию).

На заметку: При изменении папки установки, вам необходимо вручную занести необходимую директорию (папку) „\BodyPaint 3D“. В противном случае все части программы будут находиться в выбранной папке.

Не устанавливайте эту версию в уже имеющуюся папку программы BodyPaint 3D, например, R11. Это приведёт к удалению ваших данных без возможности их возврата!

Также вы можете определить создание ссылок на программу в вашей системе.

Не создавать записей меню

При этом в стартовом меню не будут созданы ссылки программы.

Только для личного пользования

В стартовом меню программы ссылки будут созданы только для актуального зарегистрированного пользователя системы.

Для всех

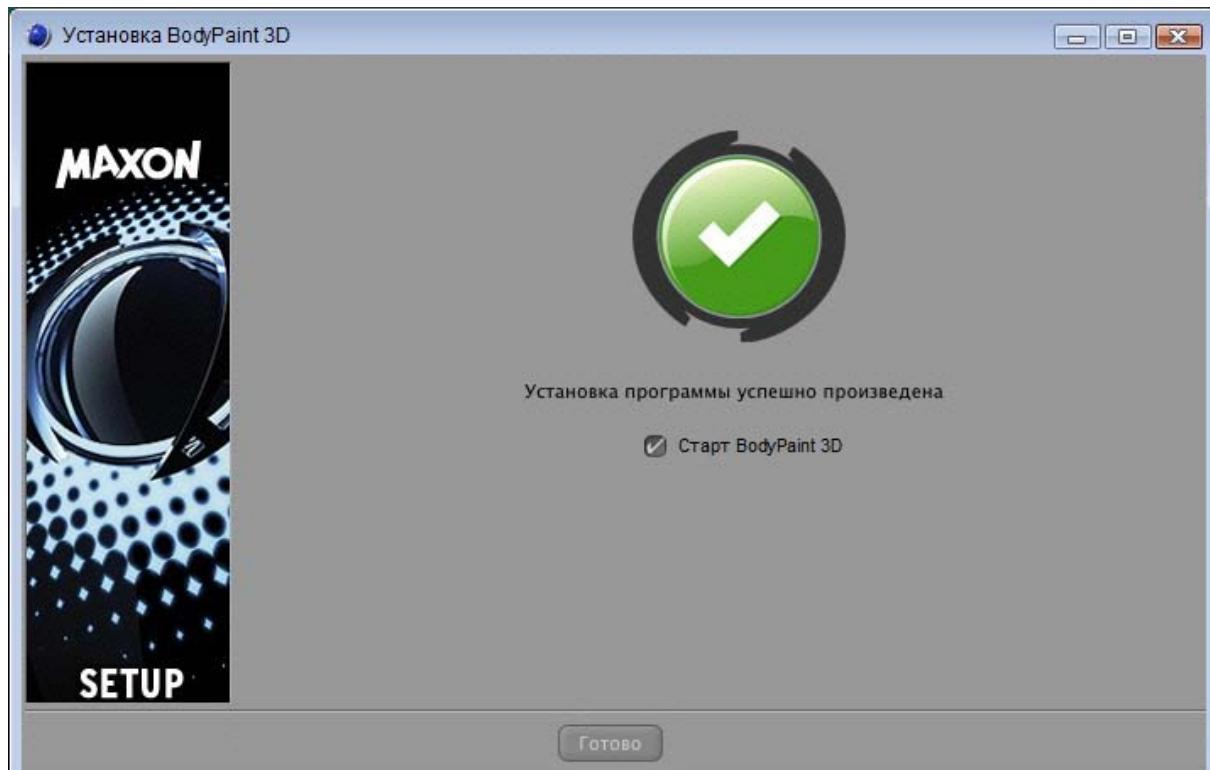
В стартовом меню программы ссылки будут созданы для всех пользователей ПК.

Посредством команды „Создать ссылку на рабочем столе“, на экране вашего монитора будут созданы ссылки для устанавливаемых элементов.

Если вы всё определили, вы можете кликнуть на кнопку „Продолжить“ для окончательной установки программы.

Предварительно все данные будут распакованы и скопированы на жёсткий диск вашего ПК. Затем будет запущена непосредственная программа установки, для инсталляции всех элементов, которые вы определили в процессе подготовки.

Если установка прошла успешно, для вас будет показан этот диалог:



При нажатии на кнопку „Готово“ вы заканчиваете процесс установки и производите старт программы BodyPaint 3D R4.5. если вы намерены произвести запуск программы позже, удалите галочку „Старт BodyPaint 3D“.

Mac OS

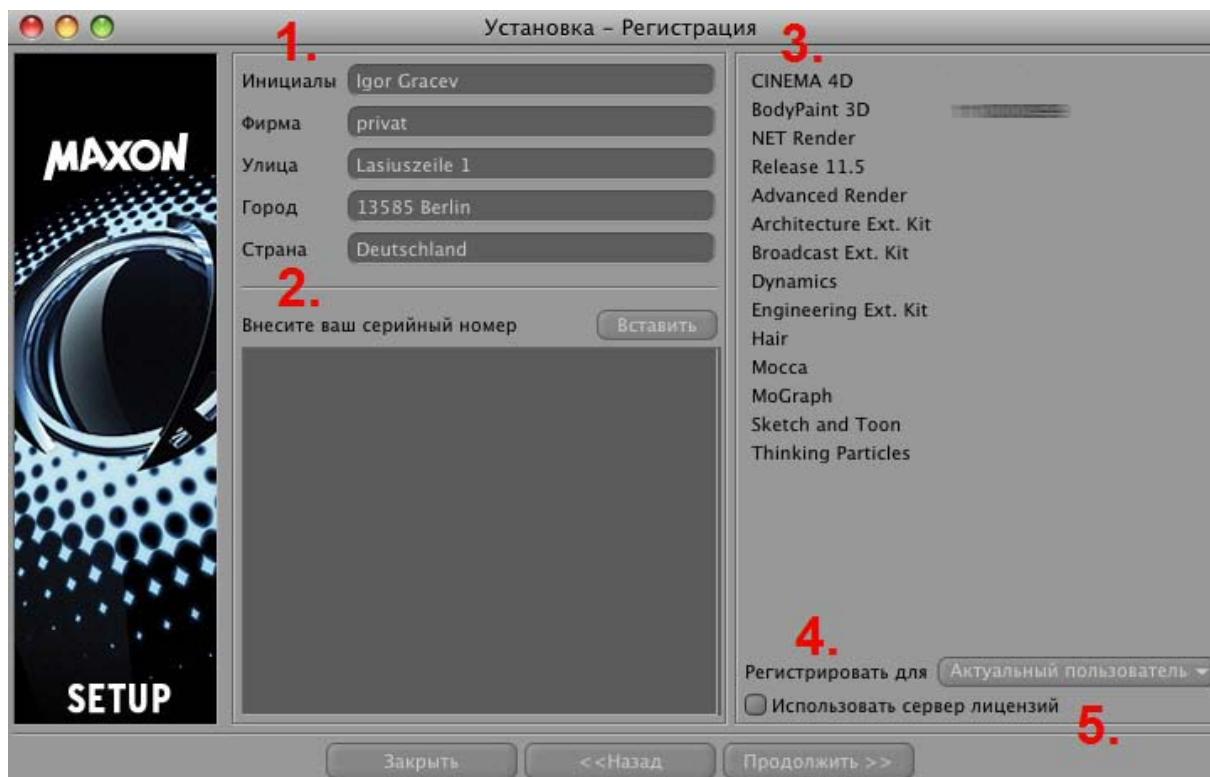
Предварительно для вас будет показано меню выбора, в котором вам необходимо определить необходимый язык. Кликните на соответствующий вам языковый пакет и затем на кнопку „OK“.

Требование к системе при установке программы BodyPaint 3D R4.5 для платформы MAC OS:

- Mac OS 10.4.x или Mac OS 10.5.3 или выше
- 1.024 MB RAM
- IBM PowerPC G5 или Intel CoreSolo
- Графическая карта, поддерживающая функцию OpenGL
- Разрешение экрана 1024x768 Pixel с глубиной цвета 24 Bit
- 1 GB свободного пространства на жёстком диске вашего ПК (без дополнительного устанавливаемой справки программы).

На последующей странице при процессе установки, для вас будет предоставлен файл "Readme RU", в котором имеется все необходимая информации ля установки программы. Мы советуем вам ознакомиться с содержанием этой страницы, так как все произведённые изменения для установки, являются изложенными самым подробным образом.

Если вы прочитали необходимую информацию, кликните на кнопку „Продолжить“. Теперь вам будет показана страница, на которой вам необходимо задать свои персональные данные и блок серийных номеров.



1. Здесь вы заносите ваши персональные данные, а также данные вашей фирмы\компании.
2. Здесь вы заносите ваши серийные номера. Вы можете их занести вручную, или копировать из вашего E-Mail и затем вставить в соответствующее поле. Если вы заносите серийные номера вручную, для этого вам необходимо использовать прилагающее письмо \ лицензию, в которой содержится данная информация. Если вы получили E-Mail с лицензионными номерами, в данном случае просто произведите копирование всего блока номеров.
3. Если вы уже установили раннее программу BodyPaint 3D или отдельные модули, в этом случае здесь будут показаны серийные номера которые являются зарегистрированными для вашей системы. В противном случае, справа от названия модуля серийный номер не будет показан пока вы не внесёте его мануально или добавите из буфера обмена вашего ПК (предварительно его необходимо скопировать туда).
4. Здесь вы выбираете, что лицензионные номера в системе будут сохранены для "Актуального пользователя" или для „Всех пользователей“.

Актуальный пользователь

Лицензионные номера будут сохранены в системе только для вас. И только вы, и никакой другой пользователь системы, не могут пользоваться программой.

Все пользователи

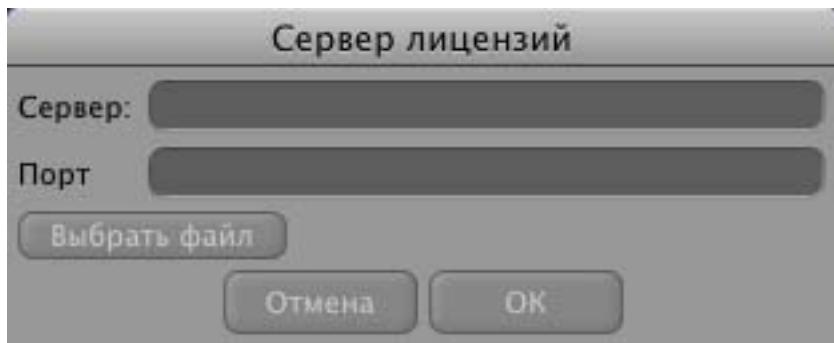
Лицензионные номера будут глобально сохранены в системе, и позволяют пользование программой, как вам, так и другим пользователям системы.

Лицензионные номера будут глобально сохранены в системе, и позволяют пользование программой, как вам, так и другим пользователям системы.

На заметку: если вы впоследствии производите установку модулей дополнительно, вам нужно устанавливать активной аналогичную установку. Например если вы установили программу CINEMA 4D для всех пользователей, и один модуль только для актуального пользователя, в этом случае для актуального пользователя в свободное пользование системой будет предоставлен только один модуль программы.

5. Если вы используете MAXON License Server, установите эту установку активной.

В этом случае будет показано отдельное диалоговое окно, в котором вам необходимо занести IP адрес для сервера и номер его порта.



Вы можете использовать уже имеющийся файл „license.ini“, и кликнуть на кнопку „выбрать файл...“. При использовании MAC OS Finder вы можете открыть файл „license.ini“, который вы найдёте в директории установки программы BodyPaint 3D R4.5. При этом IP адрес и номер порта будут занесены автоматически.

В заключении кликните на кнопку „OK“ для закрытия этого диалогового окна.

Если вы выполнили верно эти шаги, кликните на кнопку „Продолжить“.

На следующей странице для вас будут предложены различные варианты установки. Вы можете выбрать между:

BodyPaint 3D

BodyPaint 3D а также все модули, в зависимости от внесённых вами серийных номеров будут установлены в одну папку.

Сетевой клиент NET (Standalone)

При выборе этой установки, NET Render Client будет установлен в отдельную папку.

На заметку: Сетевой клиент NET будет всегда предложен для инсталляции, так как его установка является свободной.

Отдельные модули, языки и справка программы

При активном режиме, вы можете установить дополнительно и по раздельности отельные модули, языковый пакет и справку программы.

Выберите необходимый тип установки и кликните затем на кнопку „Продолжить“.

На следующей странице вам предоставляется возможность ещё раз произвести дополнительную проверку устанавливаемых модулей программы. Вы можете дополнительно включить \ отключить необходимые элементы. Но обычно, это шаг не является необходимости.

Программа BodyPaint 3D будет установлена по стандарту на английском языке. На закладке „По выбору“ вы найдёте дополнительные языки, например русский, или справку программы для соответствующего языка интерфейса. Установите просто галочку для соответствующего элемента, если эта функция программы должны быть установлена.

После определения всех необходимых элементов для установки, кликните на кнопку „Продолжить“.

Последующая страница предоставляет вам лицензионный договор программы, который вам необходимо подтвердить, для возможности установки программы BodyPaint 3D.

На заметку: Мы рекомендуем вам внимательно прочитать договор!

Если вы не согласны с одним из пунктов договора, вам необходимо прекратить установку программы посредством нажатия на кнопку „Закрыть“!

В этом случае необходимо вернуть программу в компанию производитель, или дистреbьютеру компании, у которого она была приобретена.

После прочтения договора и его подтверждения, установите галочку в поле, „Я прочитал и согласен с условиями лицензии“.

Теперь вы можете нажать на кнопку „Установить“.

На последующей странице вы определяете папку (директорию) в которой будет установлена программа.

Как стандартная папка определена директория программ для платформы MAC OS. При необходимости вы можете изменить эту папку (директорию).

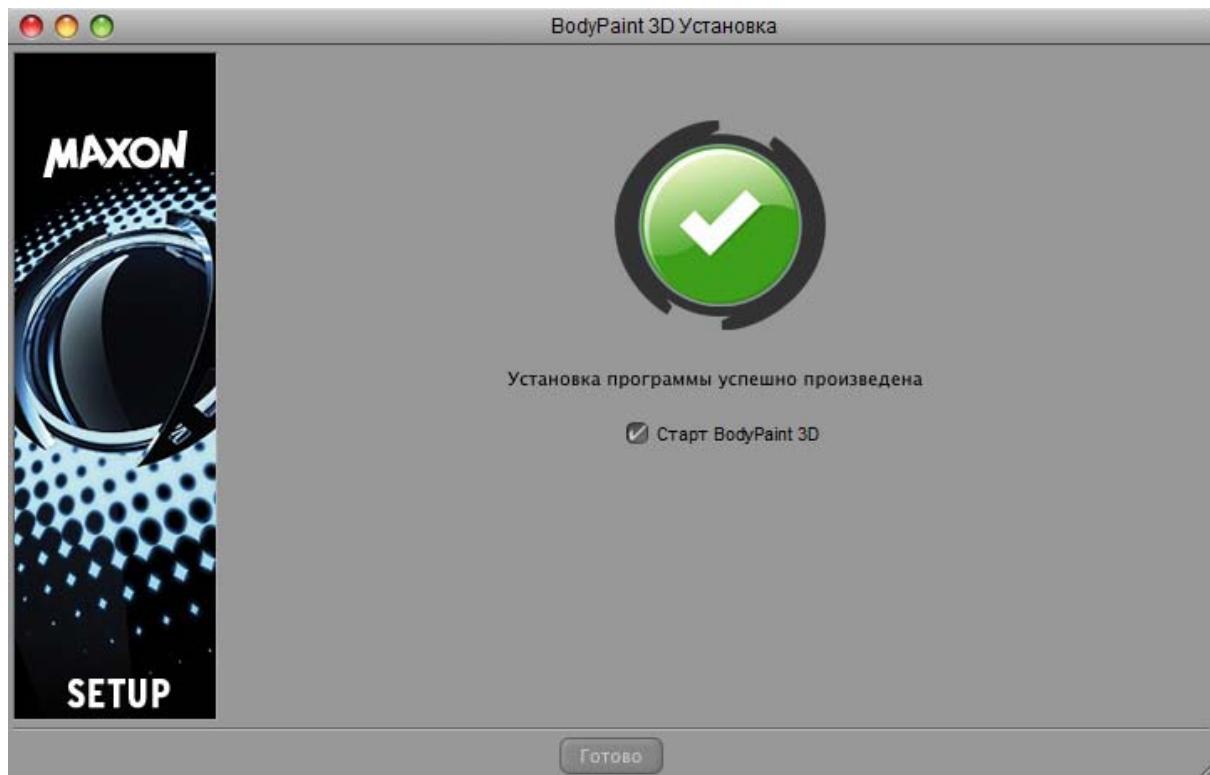
На заметку: При изменении папки установки, вам необходимо вручную определить необходимую директорию (папку) „\ BodyPaint 3D R4.5“. В противном случае все части программы будут находиться в выбранной папке!

Не устанавливайте эту версию в уже имеющуюся папку программы BodyPaint 3D, например, R4.5. Это приведёт к удалению ваших данных без возможности их возврата!

Если вы определили директорию установки, кликните на кнопку “Продолжить”, для продолжения процесса установки.

Предварительно все данные будут распакованы и скопированы на жёсткий диск вашего ПК. Затем будет запущена непосредственная программа установки, для инсталляции всех элементов, которые вы определили в процессе подготовки.

Если установка прошла успешно, для вас будет показан этот диалог:



При нажатии на кнопку „Готово“ вы заканчиваете процесс установки и производите старт программы BodyPaint 3D R4.5. если вы намерены произвести запуск программы позже, удалите галочку „Старт BodyPaint 3D“.

3. Дополнительная установка модулей

Здесь вы поступаете по аналогии с описанием изложенным выше.

На странице типов установки, выберите тип „Отдельные модули, языки и справка программы“.

На последующей странице выберите необходимые элементы, которые должны быть установлены.

На заметку: здесь будут показаны только те модули, которые вы уже установили, так как программа установки производит идентификацию их серийных номеров в системе.

На заметку: не производите их повторный выбор, так как вы при этом обновлённую версию программы (проверка на наличие обновления, ручная установка) вам впоследствии придётся актуализировать повторно.

Как папку установки (если она ещё не была занесена автоматически) занесите „BodyPaint 3D R4.5“- или (если имеется) папку „NET Render R11.5“- (смотрите пункт 4).

4. Сетевой сервер NET

Здесь вы поступаете по аналогии с описанием изложенным выше для пункта 2.

На странице с типами установки, выберите режим „Сетевой клиент NET Render“.

На заметку: Сетевой сервер NET, будет всегда предложен при процессе инсталляции, так как его установка является свободной и разрешенной.

При этом будет создана новая папка с названием „NET Render R11.5 Client“.

На заметку: При изменении директории установки для папки „NET Render R11.5 Server“ и соответственно „NET Render R11.5 Client“, вам необходимо произвести определение папки мануально. В противном случае, все элементы программы будут находиться в выбранной папке.

Сетевой рендер NET Render не должен устанавливаться в папку BodyPaint 3D!

На заметку

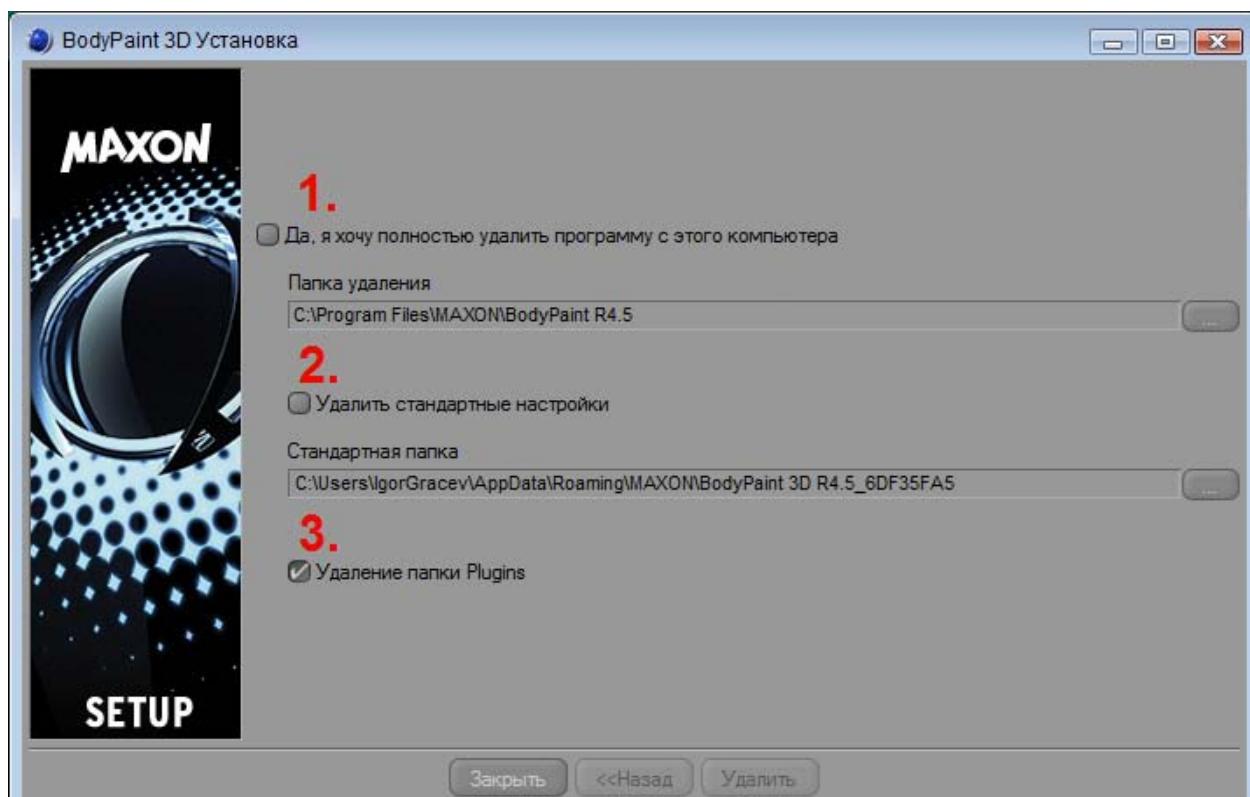
Для того чтобы вам на каждом ПК, который функционирует как клиент, не нужно было устанавливать NET Render Client по отдельности, произведите просто копирование его папки „NET Render R11.5 Client“- на последующий компьютер.

Так как для NET Render все компьютеры всё равно будут объединены, через единую сеть TCP/IP, то копирование папки в данном случае является самым оптимальным решением (а самое главное быстрым).

5. Удаление программы

Windows

Установите активным окно “Панель управления”, и выберите в нём значок „Программы“ или “Программы и Функции“. Кликните дважды на запись BodyPaint 3D R4.5 или NET Render. При этом для вас будет показан диалог для удаления программы.



1. Установите активной эту установку, если вы намерены удалить полностью программу BodyPaint 3D с жёсткого диска вашего ПК.

2. Установите активной эту установку, если ваша папка пользователя также должна быть удалена. В ней находятся кроме всех других, ваши персональные настройки для программы.

На заметку: При удалении этой папки, все ваши библиотеки, созданные в Браузере библиотек, а также другие данные будут потеряны, без возможности их восстановления! Используйте эту установку только в том случае, если эти данные вам действительно не нужны.

3. Посредством этой установки вы определяете, что при удалении программы, папка Plugins также должна быть удалена. Если вы используете Plugins от сторонних производителей которые должны оставаться на вашем ПК, в этом случае отключите эту установку. Стандартной установкой является удаление всех имеющихся Plug-Ins.

Mac OS

Для удаления программы BodyPaint 3D R4.5 или NET Render R11.5 с жёсткого диска вашего ПК, просто перетащите папку программу из директории её расположения в корзину, используя для этого курсор мыши.

Ваши персональные данные пользователя вы найдёте на жёстком диске вашего ПК в директории „Macintosh HD /Пользователь / [Имя пользователя) / Library / Preferences / MAXON“. Если вы намерены удалить также и эти данные, перетащите просто курсором мыши эту папку в корзину.

На заметку: При удалении этой папки, все ваши библиотеки, созданные в Браузере библиотек, а также другие данные будут потеряны, без возможности их восстановления!

6. Обновление Интернет

После старта программы BodyPaint 3D и наличии активной связи с сетью Интернет, вы получите сообщение от функции обновления программы, особенно, если вы ещё не произвели установку дополнительных языков в программе и системы справки.

При наличии дополнительных обновлений для программы, вы будете постоянно получать соответствующие сообщения. Как упомянуто выше, при активной связи с сетью и соответствующей конфигурации вашего файервола!

Если ваш ПК не имеет активной связи с сетью Интернет и её наличие в будущем также не возможно, в данном случае прочитайте пункт №7 „Ручная установка“!

На заметку: Конфиденциальность ваших данных у нас всегда находится на первом месте!

Если вы намерены использовать наш Update-Server, ваши персональные данные или данные вашего ПК \ системы и так далее не будут переданы нам. Если вас не устраивает эта функция, вы всегда можете произвести её отключение в установках программы, на закладке Интернет обновление \ Автоматически проверять апдейты.

В этом случае вам придётся всегда производить мануальную установку файлов обновления (смотрите пункт 7).

Как это функционирует?

Если вам будет показано окно обновления для вашей программы, то на закладке обновления вам будут показаны все актуальные обновления, которые имеются для вашей версии программы.

Выберите из предлагаемого списка необходимое обновление. Для этого кликните на маленьком квадрате, расположенном слева от названия актуального обновления (некоторые обновления будут показаны уже с отмеченным квадратом (галочка в квадрате) и установлены в первую очередь).

При клике курсора мыши на соответствующем названии обновления, в расположенному ниже окне будет предоставлена необходимая информация для этого обновления (если имеется).

Если вы выбрали необходимый файл установки, кликните теперь на кнопке „Установить сейчас“.

При этом будут показаны лицензионные соглашения, с которыми вам необходимо согласиться, для возможности продолжить установку обновления. Если вы не согласны с условиями соглашения, мы советуем вам прекратить установку! При принятии соглашения как действительного, уже на следующей странице вы можете определить соответствующую конфигурацию для функции „Проверка на наличие обновления“.

При выборе установки „Автоматически перезапускать приложение во время установки“ („Automatically restart application during installation“), необходимый перезапуск программы при процессе обновления программы, будет произведён автоматически. В противном случае новый старт программы вам необходимо будет производить мануально.

При выборе установки „Удалить скачанный архив после удачной установки“ („Delete downloaded archive after successful installation“), все загруженные на жёсткий диск вашего ПК файлы, после завершения обновления программы, будут автоматически удалены. В зависимости от размера файла обновления, это позволит вам освободить определенный объём на жёстком диске вашего ПК.

При выборе вами установки „Создать резервную копию перед установкой“ („Create backup copy before installation“), существующая конфигурация вашей программы BodyPaint 3D, будет сохранена. Для установки Путь определите директорию (папку) в которой будет сохранена созданная копия. В общем, и целом мы советуем вам всегда использовать эту установку! При этом не исключаются ошибки обновления или ошибки на жёстком диске или зависание компьютера, обрыв сети Интернет и так далее. При наличии копии вы всегда можете восстановить первоначальное состояние программы!

На заметку: Файл копии представляет собой обычный Zip архив, который имеет название всегда „c4d_backup_[дата]_[время].zip“. Если размер такого архива превышает 500 MB, он будет разбит на несколько меньших по объёму файлов. Если вы намерены восстановить архив такого типа, все его части должны быть распакованы в одну папку с названием программы!

В системе Windows кликните два раза в Explorer каждый архив по отдельности и перетащите содержимое архива в созданную папку. Если вы используете специальные программы архивирования (WinZip или WinRar и так далее), выделите просто общий архив без цифрового расширения, и произведите распаковку. В контекстном меню архива выберите установку, например Распаковать в или на (зависит от используемой версии архиватора), и произведите распаковку архива).

В системе Mac OS кликните дважды на файл *.bat, который был создан дополнительно к архиву ZIP. Он производит запуск окна терминала, который может восстановить копию.

Если этот вариант для вас не подходит, кликните при использовании правой клавиши или Ctrl + клик на файл *.bat, и выберите запись „Открыть с / Другая программа“ и выберите из программ окно терминала.

Данные при этом будут восстановлены в новую папку.

Посредством кнопки „Continue“ или „Продолжить“ вы можете начать загрузку необходимых данных. В последующем окне вы можете визуально проследить за процессом загрузки. Если вы закроете это окно, загрузка будет проведена в фоновом режиме. Процесс загрузки при этом не прерывается!

При окончании загрузки данных они будут распакованы и программа BodyPaint 3D будет закрыта. Теперь произойдёт запуск непосредственного ассистента обновления. Если установка автоматического старта не активизирована, вам будет необходимо это выполнить, в связи с показанным при этом на экране вашего монитора диалоговым окном.

Новые файлы будут теперь установлены, после чего программа BodyPaint 3D произведёт автоматический старт в новой версии или с новым языком интерфейса и так далее.

На заметку: NET Render на настоящем этапе не может быть обновлен посредством сети Интернет!

Если для сетевого Рендера имеются новые обновления (Updates) они будут предложены в особой форме. Соответствующие указания и обновления будут всегда предложены для вас на нашей официальной странице в сети Интернет www.maxon.de

7. Ручная установка языка, справки и обновлений

Если ваш компьютер не имеет доступа к сети Интернет, или имеет доступ к сети Интернет только через Proxy, или вы отключили в настройках программы установку автоматической проверки на обновления, в этом случае ассистент обновления не может производить установку обновлений, дополнительных языков или справки программы. В этом случае вам необходимо мануально установить дополнительные языки или справку в программу. Сетевой рендер NET Render может быть актуализирован только вручную.

Необходимые файлы „c4dupdate“ вы найдёте в сети Интернет на официальной странице компании MAXON по адресу www.maxon.net. Эти данные вам необходимо иметь на вашем ПК (например, использовать ПК имеющий доступ к сети Интернет и произвести загрузку необходимых данных. После этого возможно сохранить такой архив на CD или временном переносном устройстве памяти USB-Stick).

Произведите старт программы BodyPaint 3D (NET Render Client или Server). В основном меню программы выберите „Справка > Ручная установка“ (на английском: „Help > Manual Installation“). В показанном при этом диалоговом окне выберите необходимую папку \ директорию, в которой находится соответствующий файл, и кликните в заключении на кнопку „Открыть“.

Все последующие шаги соответствуют процессу нормального обновления программы, и были изложены выше (смотрите пункт 6).

Замечания

Для возможности установки необходимой справку в программе для соответствующего языка (если имеется), необходимо предварительно установить соответствующий язык активным в программе.

Подходящую версию языка для программы, вы можете узнать по соответствующему номеру версии в названии файла, „RUSSIAN_11.512_20080719_103102.c4dupd“. Этот (русский) языковый пакет может быть использован только с версией программы BodyPaint 3D R11.512. Если файл выглядит следующим образом, например, „RUSSIAN _HELP _11.512 _20080919 _103102.c4dupd“, в данном случае этот пакет содержит (русский) язык, подходящий для соответствующей (русской) справки для программы.

После установки программа BodyPaint 3D будет запущена с новым языком интерфейса и установленной справкой. В зависимости от установленного вами языка, вы можете установить по аналогии с этим для программы справку (после установки непосредственного языка интерфейса). Обращайте при этом внимание на соответствие устанавливаемого файла и вашей системы, ...MAC.c4dupd для платформы Apple Mac OS и ...WIN.c4dupd для платформы Microsoft Windows.

На заметку: Если вы производите установку обновления или дополнительных модулей для программы, они при этом будут первоначально установлены на английском языке. Произведите после этого повторно ручную установку языкового пакета повторно, если ассистент обновления не произведёт это самостоятельно. Если обновление уже установлено используйте в данном случае соответствующий для этой версии языковый пакет!

Для пользователей системы Windows-Vista- и Windows-7: В связи со строгими мерами предосторожности, в среде системы Windows Vista является невозможным как нормальному пользователю (пользователь без прав администратора), производить изменение у установленной программы или её дополнение. Если вам при этом будет показано окно с ошибкой, произведите старт программы BodyPaint 3D с правами администратора, для возможности установки дополнительного языкового пакета.

Для этого откройте папку установки BodyPaint 3D и кликните правой кнопкой мыши на файл „BodyPaint 3D.exe“ или „BodyPaint 3D 64 bit.exe“. Из контекстного меню показанного при этом выберите установку „Выполнить как Администратор“. Определите затем пользователя с правами администратора и установите языковый пакет для программы. Произведите последующий запуск программы, как простой пользователь и в настройках программы BodyPaint 3D установите необходимый язык.

Если на нашей странице в сети Интернет имеется обновление для вашей программы BodyPaint 3D R4.5, и вы намерены установить его вручную, в этом случае поступите в соответствии с изложенным выше материалом.

На заметку: После установки обновления, вам необходимо произвести повторную установку языкового пакета, соответствующего вашей версии программы!

При дополнительной установке модуля, обновление программы, а также соответствующий языковый пакет, также должны быть установлены повторно. Это необходимо для возможности установки необходимого языкового пакета, для вновь установленного модуля.

8. Техническая поддержка и контакт

Если при наличии технической документации, вы не можете сами решить проблему при установке программы, свяжитесь с нами по одному из указанных ниже адресов:

Europe / Germany

MAXON Computer GmbH

Tel.: +49-6172-5906-0

Support: +49-6172-5906-42

Fax: +49-6172-5906-30

E-Mail: support@maxon.de

France

MAXON Centre de Compétence

Phone: +33-1-46 21 82 22

Email: support_fr@maxon.net

Japan

MAXON Computer Japan

Phone: +81-3-5759-0530

Email: support_jp@maxon.net

Großbritannien & Irland

MAXON Computer Ltd.

Tel: +44-1525-406799

Support: +44-1525-844969

Fax: +44-1525-406508

E-Mail: support_uk@maxon.net

USA, Kanada, The Americas

MAXON Computer Inc.

Tel: +1-877-ANIMATE

E-Mail: support_us@maxon.net

MAXON Computer GmbH • Max-Planck-Str. 20 • 61361 Friedrichsdorf • Germany
Tel. +49-(0)6172-5906-0 • Fax +49-(0)6172-5906-30
www.maxon.net