

VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

Buch Pia Blessing
Projektleitung Dagmar Kolatschny

Programmierung Achim Hoch
Animation & Layout Renata Golaszewska
Alexander Erkens
Lilia Llinova

Grafik & Screendesign Diana Keranova
Stefanie Schenk
Fabian Kröger

Kolorierung & Montage Dagmar Kolatschny
Diana Keranova
Stefanie Schenk
Dimitre Balutchev
Andrea Gellert
Fabian Kröger
Banu Birecikligil
Katharina Blanke
Jens Hoppe



www.kiddinx.de

© 2000 KIDDINX Studios GmbH, Berlin
® 2000 KIDDINX Studios GmbH, Berlin

Grafik Hahn Grafik GmbH,
Berlin
Dialog-Regie Ulli Herzog

Ton Carsten T. Brüse
Musik Heiko Rüsse,
KIDDINX Studios
GmbH, Berlin

Es sprechen
Bibi Blocksberg S. Bonasewicz
Barbara Blocksberg H. Bruckhaus
Bernhard Blocksberg G. Weber
Karla Kolumna G. Fritsch
Polizeipräsident G. Holtenau
Mania T. Lauenstein
Schubia G. Al-Akel
Flauipaui M. Haggège
Runzia I. Sommer
Walpurgia C. Harpen
Sprecher M. v. Jascheroff

**BIBI
BLOCKSBERG**
Meine verhexte CD-ROM

FREITAG, DER 13.



HILF BIBI, DAS CHAOS IN
NEUSTADT ZU VERHINDERN.



HILF BIBI ...

und verhindere das Chaos in Neustadt.

In Neustadt naht wieder einmal Freitag, der 13. – ein Datum, das wie kein anderes mit Aberglaube und unangenehmen Zwischenfällen in Verbindung gebracht wird. Das denken sich auch die beiden Althexen Runzia und Walpurgia. Sie möchten an diesem Tag mit einer Reihe von Hexereien ihr Unwesen treiben und Chaos in Neustadt verbreiten. Flauipau ist gegen diesen Plan,

Schubia kann sich nicht entscheiden und die alte Mania will vermitteln. Doch das dauert den beiden Althexen zu lange und kurzerhand verhexen sie die drei. Jetzt kann nur noch Bibi helfen, denn der Hexspruch muss von einer dreizehnjährigen Hexe rückgängig gemacht werden. Doch bevor Bibi eingreifen kann, haben Walpurgia und Runzia schon mit ihrem verhexten Treiben begonnen. Hilf Bibi zusammen mit Flauipau und Schubia, das Chaos in der Stadt zu verhindern und finde das geheimnisvolle Uhrenzimmer, das der Ursprung der Hexereien von Runzia und Walpurgia ist.



VIEL SPASS UND
NICHTS WIE LOSGESPIELT!

- 4-5 Lizenzvereinbarung
Lizenz und Beschränkungen

- 6-7 Systemanforderungen/Installation
Installation und Deinstallation
Windows/Apple Macintosh

- 8 Was du zum Spielen wissen musst

- 9 Die Symbolleiste
Spiel beenden

- 10-11 Probleme
und wie du sie beseitigen kannst

- 11 Hier kannst du bei Fragen anrufen
Hotline-Nummer

Die Nutzung der Software ist aus urheberrechtlichen Gründen nur unter folgenden Bedingungen gestattet. Bitte lesen Sie diese Bedingungen sorgfältig durch, bevor Sie die Software nutzen.

Mit dem Kauf der CD-ROM erhalten Sie von der KIDDINX Entertainment GmbH eine Lizenz an der auf der CD-ROM befindlichen Software einschließlich aller Bilder, die in der Software enthalten sind oder von ihr generiert werden sowie den dazugehörigen Datenbeständen (alles zusammen „Software“ genannt). Sie erhalten nur das Eigentum an der CD-ROM, nicht jedoch an der Software und der dazugehörigen Dokumentation sowie den geistigen und gewerblichen Schutzrechten. Sie erhalten die nicht exklusive und ausschließlich persönliche Lizenz an der Software, die Ihnen das Recht gibt, die Software auf einer Festplatte eines Einzelcomputers zu installieren und zu nutzen. Die Software enthält urheberrechtlich geschützte Materialien, Know-how und anderweitig geschützte Materialien. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu dekomprimieren, zu disassemblieren oder im

Wege des Reverse Engineering in eine für das menschliche Auge wahrnehmbare Form zurückzuverwandeln. Soweit vorstehend nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie die Software nicht vervielfältigen, verändern, in Netzwerke einspeisen, vermieten, verleihen oder anderweitig vertreiben. Sie dürfen die Software ferner nicht durch Bulletin Boards, Online-Services, Remote-Wähleinrichtungen oder Netzwerk- oder Telekommunikationsverbindungen, gleich welcher Art, Dritten zugänglich machen. Sie sind ferner nicht berechtigt, von der Software ganz oder teilweise abgeleitete Werke oder Werke, die auf der Software basieren, herzustellen. Im Umfang der vorgenannten Gestattung sind Sie berechtigt, die Ihnen zustehenden Lizenzrechte an der Software auf eine andere Person unter der Bedingung zu übertragen, dass Sie die Original-CD-ROM mit der Software, die dazugehörige

Dokumentation, alle Copyright-Vermerke und eine Kopie dieser Lizenzregelung an den Dritten übertragen und dieser Ihnen gegenüber die Beachtung der Lizenzregelung versichert. Wenn Sie die Software an Dritte übertragen, müssen Sie die Software von der Festplatte löschen und dürfen keinerlei Kopien der Software für Ihren weiteren Gebrauch zurückbehalten. Die Vervielfältigung der schriftlichen Materialien, die der Software beigelegt sind, ist nicht gestattet. Die Software ermöglicht es Ihnen, Bilder auszudrucken, die urheberrechtlich geschützte Figuren enthalten.

Es ist Ihnen deshalb lediglich der Ausdruck der Bilder nur auf Papier und ausschließlich für den persönlichen Gebrauch gestattet, nicht jedoch für gewerbliche oder amtliche Zwecke. Voraussetzung ist in jedem Fall, dass Sie alle Copyright-Hinweise, die in den Bildern enthalten sind, unverändert belassen. Die Nutzung der durch die Software erzeugten Bilder für einen anderen Zweck als mit dieser Lizenzregelung erlaubt, stellt eine Verletzung der Urheberrechte und/oder sonstiger Schutzrechte dar und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den USA und anderen Ländern.



Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 90 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „**Bibi Blocksberg – Freitag, der 13.**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.



Wenn die Installation nicht von selbst startet,

- dann öffne das Arbeitsplatz-Symbol auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,

- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.



Nach der Installation

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter **Programme** einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Bibi-Blocksberg-CD-ROM finden.

Um die CD-ROM reibungslos unter **Windows 2000** spielen und speichern zu können, werden Administratorrechte benötigt.



Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der **Windows-Taskleiste** und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.

Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 120 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „**Bibi Blocksberg – Freitag, der 13.**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, startet das Spiel automatisch.



Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,

- dann **öffne das Symbol für die Bibi-Blocksberg-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick



Was du zum Spielen wissen musst

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

Es gibt zwei verschiedene Mauszeiger:

-  Die Hand mit dem Zeiger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst. Ein Klick auf den Gegenstand, den Bibi benutzen soll, macht ihn aktiv, was an seiner leuchtenden Aura zu erkennen ist. Als Nächstes musst du dort hin klicken, wo dieser Gegenstand benutzt werden soll. Außerdem steuerst du Bibi mit der Hand. Klicke einfach in eine Richtung oder auf einen Gegenstand, zu dem Bibi gehen soll.
-  Sobald du auf einen Hexspruch im Hexbuch klickst, erscheint dieser Stern. Klickst du anschließend auf einen Gegenstand, wird dieser Hexspruch mit ihm benutzt.



Wüstensandkekse

Du findest sie an einem Ort im Spiel. Immer, wenn Bibi von den Keksen nascht, steigt ihre Hexkraft wieder an.

Zu Beginn des Spiels kannst du dir einen von vier Kalendern aussuchen. Mit ihnen kannst du ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen. Verlässt du das Spiel, werden alle Einstellungen gespeichert. Wenn du beim nächsten Mal wieder den gleichen Kalender wählst, spielst du an der gleichen Stelle weiter. Hast du alle Kalender ausgewählt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

Als Nächstes erfährst du in einer **Einführungsgeschichte**, was genau in Neustadt passiert ist und was Bibi tun kann. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du kommst dann direkt zu Bibi und kannst dich sofort daran machen, das Unwesen der Hexen zu beenden. Von nun an kannst du Bibi steuern und die Rätsel lösen.



Wenn du **Hilfe** brauchst, oder nicht mehr weiter weißt, kannst du auf das Fragezeichen klicken.

Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Symbole, mit denen du die Lautstärke verändern und im Spiel navigieren kannst.



Hexensack

Hier kann Bibi Dinge aufbewahren und transportieren. Wenn du auf ihn klickst, kannst du den aktuellen Inhalt sehen.



Hexbuch

In ihm stehen alle Hexsprüche, die Bibi braucht. Wenn du mit Bibi hexen willst, musst du hier den richtigen Spruch aussuchen.



Hexkraftpegel

Hier kannst du sehen, wie viel Hexkraft Bibi noch übrig hat. Wenn es nicht mehr zum Hexen reicht, helfen die Wüstensandkekse weiter.



Lautsprecher

Wenn du auf den Lautsprecher klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



Tür

Mit der Tür kannst du das Spiel verlassen und beenden.

Das Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du **auf den Button mit der Tür klickst**.

Dein Spielstand wird automatisch gesichert und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du denselben Kalender wieder verwendest.

Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu kleineren Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im folgenden haben wir einige dieser Probleme und deren Lösung dokumentiert. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der Programmgruppe **Bibi Blocksberg** oder auf der CD-ROM.

● Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte den Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.



Erste Hilfe

gibt es in der
Readme-Datei!

● Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z.B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche die Hardwaregeschwindigkeit deines Computers zu erhöhen. Wie du das machst, wird dir in der Datei **readme.txt** in der Programmgruppe **Bibi Blocksberg** oder auf deiner CD-ROM genau erklärt.



Problem?



readme

Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der Programmgruppe **Bibi Blocksberg** auf deinem Computer.

Die Komplettlösung des Spiels findest du auf der CD-ROM und in der Programmgruppe »**Bibi Blocksberg**« auf deinem Computer