

VIEL SPASS

BEIM SPIELEN!

Drehbuchautorin Pia Blessing

Drehbuchredaktion Constanze Drumm

Katja Grothe

Projektleitung Wienke Empen

Programmierung Jens Hoppe

Thomas Moritz

Animation & Layout Elke Hanisch

Daniel Bäß

Grafik & Screendesign Wienke Empen

Andrea Gellert

Montage Andrea Gellert

Thomas Kiese

Judith Hoffmann

Enrico Schreiber

Hintergrund-Illustration Hahn Grafik GmbH, Berlin

Kolorierung & Grafik Hahn Grafik GmbH, Berlin

Dialog-Regie Ulli Herzog

Ton Burghard Genz, MK-Audio

Musik Heiko Rüsse

KIDDINX Studios GmbH,

Berlin

Es sprechen

Benjamin Blümchen J. Kluckert

Otto K. Primel

Herr Tierlieb E. Vaessen

Tierhändler Wohlgemut

H. Ahner

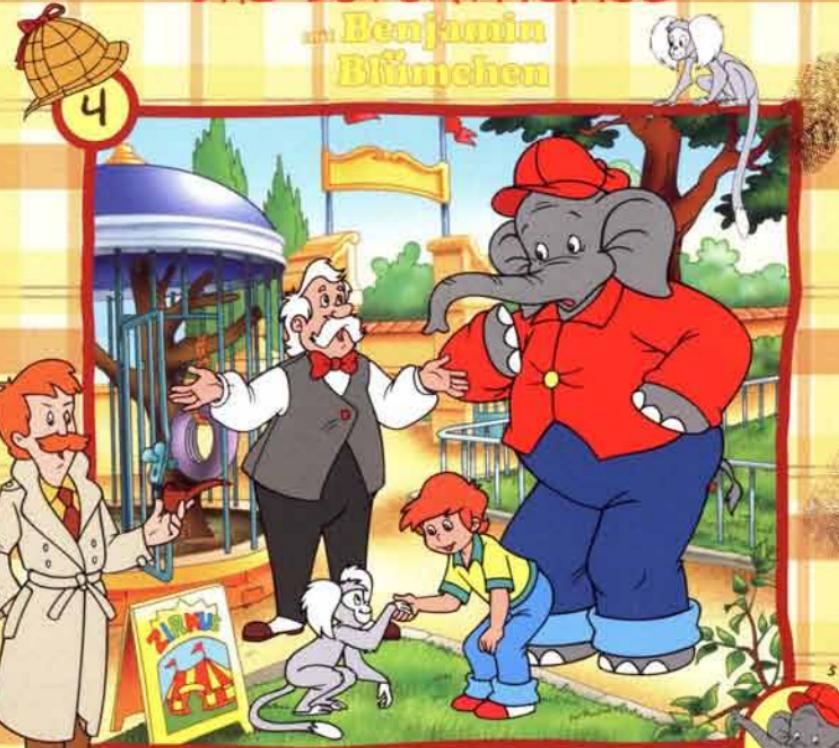
Kommissar Glasklar W. Condrus

Dieter Dompteur S. Ziesmer

Sprecherin T. Haas

DAS DETEKTIVSPIEL

Benjamin
Blümchen



www.kiddinx.de

© 2001 KIDDINX Studios GmbH, Berlin

© 2001 KIDDINX Studios GmbH, Berlin

VERFOLGE DIE SPUREN DES TÄTER
DURCH NEUSTADT

und hilf Benjamin und Otto, den Dieb zu überführen.

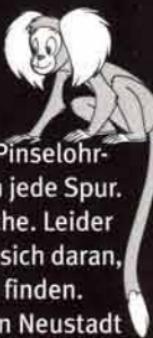
VERFOLGE DIE SPUREN DES TÄTERS DURCH NEUSTADT

Zoodirektor Tierlieb ist völlig ratlos! Über Nacht hat ein Dieb das Pinselohr-äffchen Chico aus seinem Gehege gestohlen und nun fehlt von ihm jede Spur. Benjamin und sein Freund Otto gehen natürlich sofort auf die Suche. Leider kann ihnen die Polizei nicht helfen und so machen sie sich daran, den Täter selbst zu überführen und Chico zu finden.

Zusammen mit den beiden kannst du in Neustadt ermitteln, Fingerabdrücke nehmen, ein

Phantombild erstellen und Zeugen befragen. Die erste Spur findest du im Zoo, doch wer ist der Täter und wo hat er sich versteckt? Und ist das Äffchen Chico überhaupt noch bei ihm? Eine schwierige Aufgabe für Benjamin, Otto und dich, doch mit dem richtigen Gespür und Kombinationsgeschick schaffst du es ganz bestimmt.

ALSO VIEL SPASS
BEI DER TÄTER-
SUCHE UND NICHTS
WIE LOSGESPIELT!



4-5 Lizenzvereinbarung

Lizenz und Beschränkungen

6-7 Systemanforderungen/Installation

Installation und Deinstallation
Windows/Apple Macintosh

8 Was du zum Spielen wissen solltest

9 Die Symbolleiste

Spiel beenden

10-11 Probleme

und wie du sie beseitigen kannst

11 Hier kannst du bei Fragen anrufen

Hotline-Nummer



Die Nutzung der Software ist aus urheberrechtlichen Gründen nur unter folgenden Bedingungen gestattet. Bitte lesen Sie diese Bedingungen sorgfältig durch, bevor Sie die Software nutzen.

Mit dem Kauf der CD-ROM erhalten Sie von der KIDDINX Entertainment GmbH eine Lizenz an der auf der CD-ROM befindlichen Software einschließlich aller Bilder, die in der Software enthalten sind oder von ihr generiert werden sowie den dazugehörigen Datenbeständen (alles zusammen „Software“ genannt). Sie erhalten nur das Eigentum an der CD-ROM, nicht jedoch an der Software und der dazugehörigen Dokumentation sowie den geistigen und gewerblichen Schutzrechten. Sie erhalten die nicht exklusive und ausschließlich persönliche Lizenz an der Software, die Ihnen das Recht gibt, die Software auf einer Festplatte eines Einzelcomputers zu installieren und zu nutzen. Die Software enthält urheberrechtlich geschützte Materialien, Know-how und anderweitig geschützte Materialien. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu dekompilieren, zu disassemblieren oder im

Wege des Reverse Engineering in eine für das menschliche Auge wahrnehmbare Form zurückzuverwandeln. Soweit vorstehend nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie die Software nicht vervielfältigen, verändern, in Netzwerke einspeisen, vermieten, verleihen oder anderweitig vertreiben. Sie dürfen die Software ferner nicht durch Bulletin Boards, Online-Services, Remote-Wähleinrichtungen oder Netzwerk- oder Telekommunikationsverbindungen, gleich welcher Art, Dritten zugänglich machen. Sie sind ferner nicht berechtigt, von der Software ganz oder teilweise abgeleitete Werke oder Werke, die auf der Software basieren, herzustellen. Im Umfang der vorgenannten Gestaltung sind Sie berechtigt, die Ihnen zustehenden Lizenzrechte an der Software auf eine andere Person unter der Bedingung zu übertragen, dass Sie die Original-CD-ROM mit der Software, die dazugehörige



Dokumentation, alle Copyright-Vermerke und eine Kopie dieser Lizenzregelung an den Dritten übertragen und dieser Ihnen gegenüber die Beachtung der Lizenzregelung verschafft. Wenn Sie die Software an Dritte übertragen, müssen Sie die Software von der Festplatte löschen und dürfen keinerlei Kopien der Software für Ihren weiteren Gebrauch zurückbehalten. Die Vervielfältigung der schriftlichen Materialien, die der Software beigelegt sind, ist nicht gestattet. Die Software ermöglicht es Ihnen, Bilder auszudrucken, die urheberrechtlich geschützte Figuren enthalten. Es ist Ihnen deshalb lediglich der Ausdruck der Bilder nur auf Papier und ausschließlich für den persönlichen Gebrauch gestattet, nicht jedoch für gewerbliche oder amtliche Zwecke. Voraussetzung ist in jedem Fall, dass Sie alle Copyright-Hinweise, die in den Bildern enthalten sind, unverändert belassen. Die Nutzung

der durch die Software erzeugten Bilder für einen anderen Zweck als mit dieser Lizenzregelung erlaubt, stellt eine Verletzung der Urheberrechte und/oder sonstiger Schutzrechte dar und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den USA und anderen Ländern.



Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mindestens 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen – Das Detektivspiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,

- dann **öffne das Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,



- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter Programme einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Benjamin-Blümchen-CD-ROM finden.



Um die CD-ROM reibungslos unter **Windows 2000** spielen und speichern zu können, werden Administratorrechte benötigt.

Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der Windows-Taskleiste und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 120 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mindestens 32 MB RAM verfügbar



Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen – Das Detektivspiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.



Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,

- dann **öffne das Symbol für die Benjamin-Blümchen-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick
- und **starte die CD-ROM** mit einem Doppelklick auf das **Detektivspiel-Symbol**.



Jetzt kannst du losspielen.

Was du zum Spielen wissen solltest

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

Es gibt verschiedene Mauszeiger:

1. Der Lederhandschuh mit dem Zeigefinger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst.
2. Siehst du einen geschlossenen Lederhandschuh, dann kannst du an dieser Stelle nichts bewegen.
3. Der geöffnete Lederhandschuh zeigt dir alles an, was du greifen und bewegen kannst.
4. Wenn du eine Uhr siehst, musst du kurz warten, denn dein Computer lädt ein neues Bild.

Zu Beginn des Spiels darfst du dir eine von vier Lupen aussuchen.
Mit dieser Lupe kannst du das Detektiv-



Wenn du auf das Fragezeichen klickst, werden dir noch einmal die einzelnen Spielemente erklärt.

spiel mehrmals spielen. Außerdem kannst du mit ihr ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen.

Wenn du das Spiel ganz neu beginnen möchtest, dann such dir eine andere Lupe aus. Hast du alle Lupen benutzt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

Als Nächstes erfährst du in einer Einführungsgeschichte, was im Zoo passiert ist und warum Zoodirektor Tierlieb so aufgeregt ist. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du landest dann direkt im Neustädter Zoo und kannst mit den Ermittlungen beginnen. Nun kannst du dich entscheiden, wohin du zuerst gehen möchtest.

Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Buttons, mit denen du die Lautstärke verändern und im Spiel navigieren kannst.



Trillerpfeife

Wenn du auf die Pfeife klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



Reifen

Klicke auf den Reifen, wenn du zurück zum Zoo möchtest.



Koffer

Ein Klick auf den Koffer zeigt dir, was Benjamin und Otto bei sich haben.



Spuren

Mit einem Klick auf die Spuren kannst du Neustadt verlassen und beendest das Spiel.



Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du **auf den Button mit den Spuren klickst**.

Dein **Spielstand wird automatisch gesichert** und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du dieselbe Lupe wieder verwendest.

Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu kleineren Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden haben wir einige dieser Probleme und deren Lösung dokumentiert. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der Programmgruppe **Benjamin Blümchen** oder auf der CD-ROM.

● Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.



Erste Hilfe
gibt es in der
Readme-Datei!

● Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z. B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche die Hardwaregeschwindigkeit deines Computers zu erhöhen. Wie du das machst, wird dir in der Datei **readme.txt** in der Programmgruppe **Benjamin Blümchen** oder auf deiner CD-ROM genau erklärt.



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der **Programmgruppe Benjamin Blümchen** auf deinem Computer.

