

MOON LANDER

Story

Wir schreiben das Jahr 2375.

Sie haben gerade Ihren Pilotenschein bestanden und bewerben sich als Pilot bei einer Minengesellschaft.

In vielen verschiedenen Missionen müssen Sie Ihr Können und Ihre Geschicklichkeit unter Beweis stellen. Bestehen Sie diese, haben Sie einen festen Job! Ihre Aufgabe ist es, Nachschub in Form von Personal und Geräten zwischen den Minenstandorten der Gesellschaft zu transportieren.

Haben Sie genug verdient, dann können Sie zur nächsten Mission übergehen.

Aber Vorsicht, es lauern viele Gefahren auf den Monden dieser Galaxie, und es erfordert viel Geschick, die Lander zu steuern.

Installation

Kopieren Sie den Ordner „MOON LANDER“ oder “MOON LANDER+” auf einen beliebigen Ort auf Ihrer Festplatte. Der erste Ordner beinhaltet keine Videos und benötigt ca 50MB Festplattenspeicher.

Der zweite Ordner benötigt ca 140 MB Festplattenspeicher.

Vor dem Starten des Spiels beenden Sie bitte alle anderen laufenden Programme, um genügend Rechenleistung zur Verfügung zu haben. Schalten Sie, falls nötig, auch FileSharing aus, um mehr Rechenleistung zu erhalten.

Diese Maßnahmen sind nur unter Mac OS 9.x nötig. Unter Mac OS X können Sie gleich loslegen!

Starten Sie „MOON LANDER“, indem Sie das Programmsymbol doppelklicken.

Systemvoraussetzungen

- PowerMacintosh G3 mit mindestens 233MHz
 - Mindestens 8MB Video RAM, 16MB empfohlen
 - 64MB freier Speicher
 - Mac OS 9 oder höher und Mac OS X 10.1
 - Wenn Sie einen Rechner mit 8MB VideoRam besitzen müssen Sie unter OS X 10.1 auf jeden Fall 16bit Farbtiefe und eine Auflösung von 640x480 Bildpunkten benutzen.
- Dies liegt an einer Einschränkung von Mac OS X 10.1, die jedoch mit einem der nächsten Updates von Mac OS X behoben werden soll.

Bei Problemen wenden Sie sich bitte ausschließlich per eMail an: info@onlymac.de

Mehr Informationen gibt es unter: www.onlymac.de/moonlander

MOON LANDER

Anleitung:

Nach dem Starten des Spiels wählen Sie bitte zuerst die Auflösung.

Beachten Sie bitte, dass Sie für einen Rechner mit 8MB Video Ram am besten 640x480 Bildpunkte bei 16bit Farbtiefe wählen. Dies trifft für die meisten iMac zu.

Neue iMac, G3 B/W und G4 Rechner besitzen bereits eine Karte mit 16MB Video Ram, hier können Sie dann 800x600 oder 1024x768 bei 32bit Farbtiefe wählen.

Achten Sie darauf, keine Auflösung zu wählen, die Ihr Bildschirm nicht unterstützt.

Die Auflösung von 1280x1024 dürfen Sie nur bei einem 19" und 1600x1200 nur bei einem 22" Monitor auswählen.

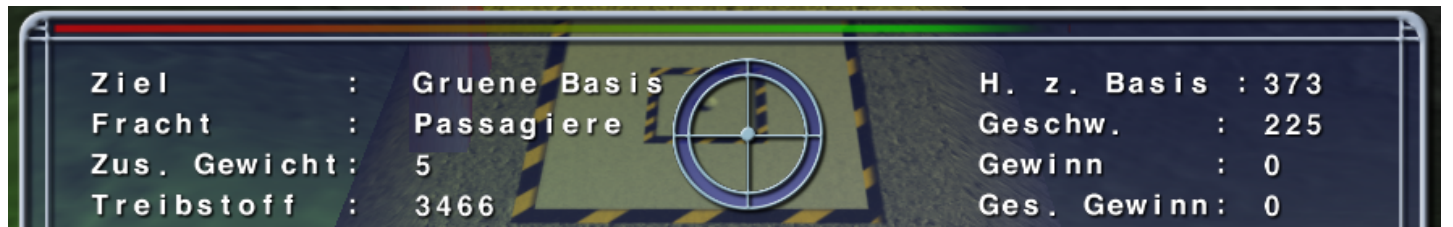
Danach sind Sie im Hauptmenü des Spiels.

Dort können Sie unter „Einstellungen“ die Grafikdetailstufe, die Sprache und vieles mehr einstellen.

Wenn Sie das Spiel starten, erhalten Sie vor jedem Level eine Missionsbeschreibung, die Sie in der am oberen Bildschirmrand angegebenen Zeit erledigen sollten. Am unteren Bildschirmrand ist das "HUD", welches alle wichtigen Informationen zu dieser Mission enthält.



Sobald aus dem Richtungspfeil ein Kreis wird, befinden Sie sich in der richtigen Position zum Landen.



Während des Spiels erscheinen von Zeit zu Zeit Fallschirme, an denen eine Kiste hängt.

Die Kisten haben verschiedene Farben und beinhalten je nach Farbe:

ROT - 1000 Liter Treibstoff

GRÜN - 25% Schaden wird repariert

BLAU- Sie erhalten 20 Sekunden zusätzliche Zeit

WEISS- 1000 Zusatzpunkte

Ab der zweiten Spielstufe gibt es auf jedem Mond ein Dock. Versuchen Sie während des Spiels einmal auf jedem Dock zu landen, denn von dort aus können Sie nach einer gescheiterten Mission neu beginnen.

Ein Dock ist leicht zu erkennen, es ist vier mal so groß wie eine Plattform und hat türkise Lichter.

Tastaturbelegung:

←	Schubdüse links	A	Ansicht verkleinern
→	Schubdüse rechts	S	Ansicht vergrößern
↑	Schubdüse hinten	Y	Ansicht links drehen
↓	Schubdüse vorne	X	Ansicht rechts drehen
SPACE	Haupttriebwerk	P	Pause
<	HUD Aus/EIN	Apfel-Q	Spiel beenden
ESC	Spiel abbrechen		