

# The ALIUS

Intaractive Adventure Movie

～アリウス～



For Macintosh & Windows 95 CD-ROM



XING Inc.

Presents

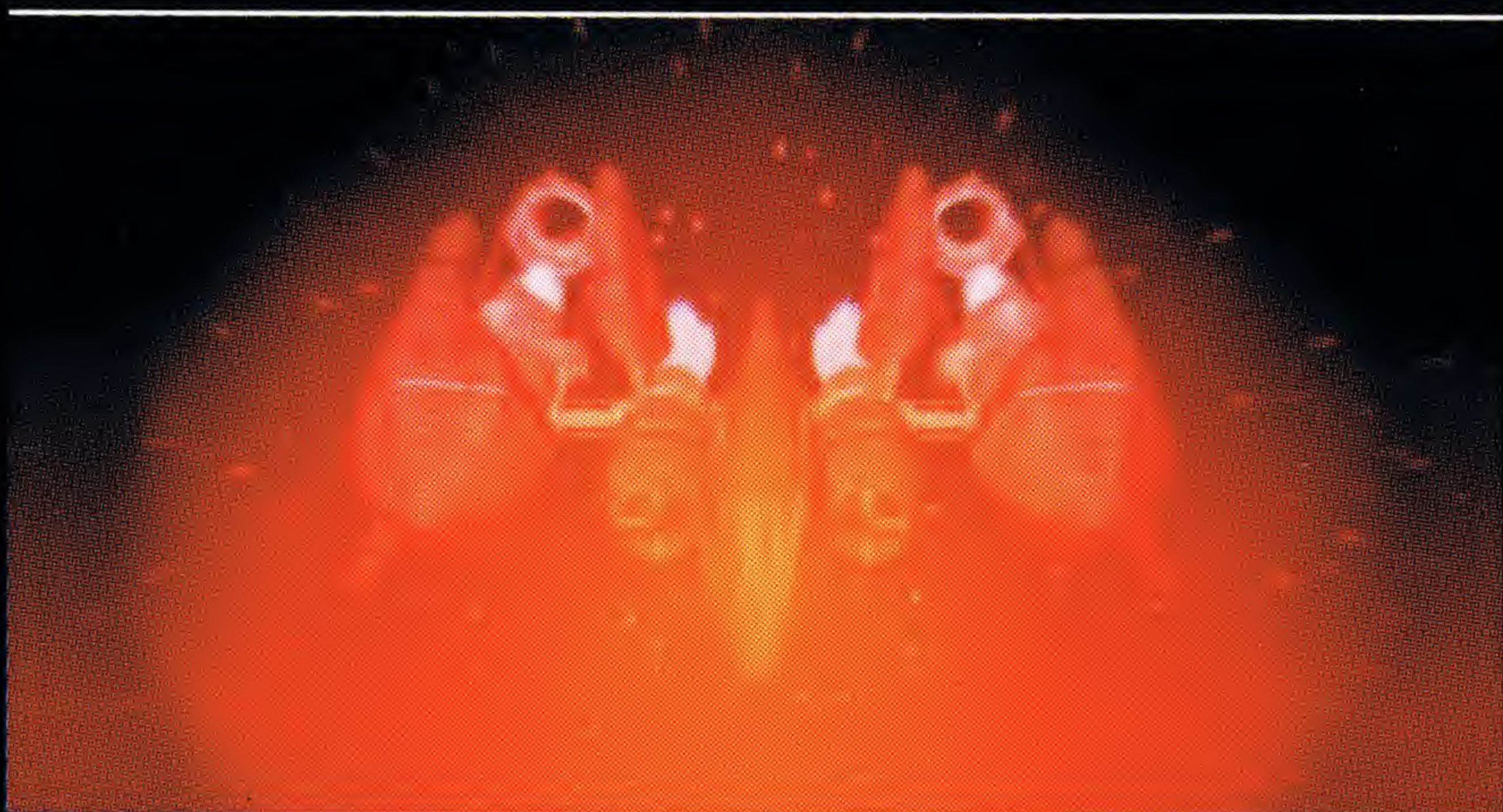
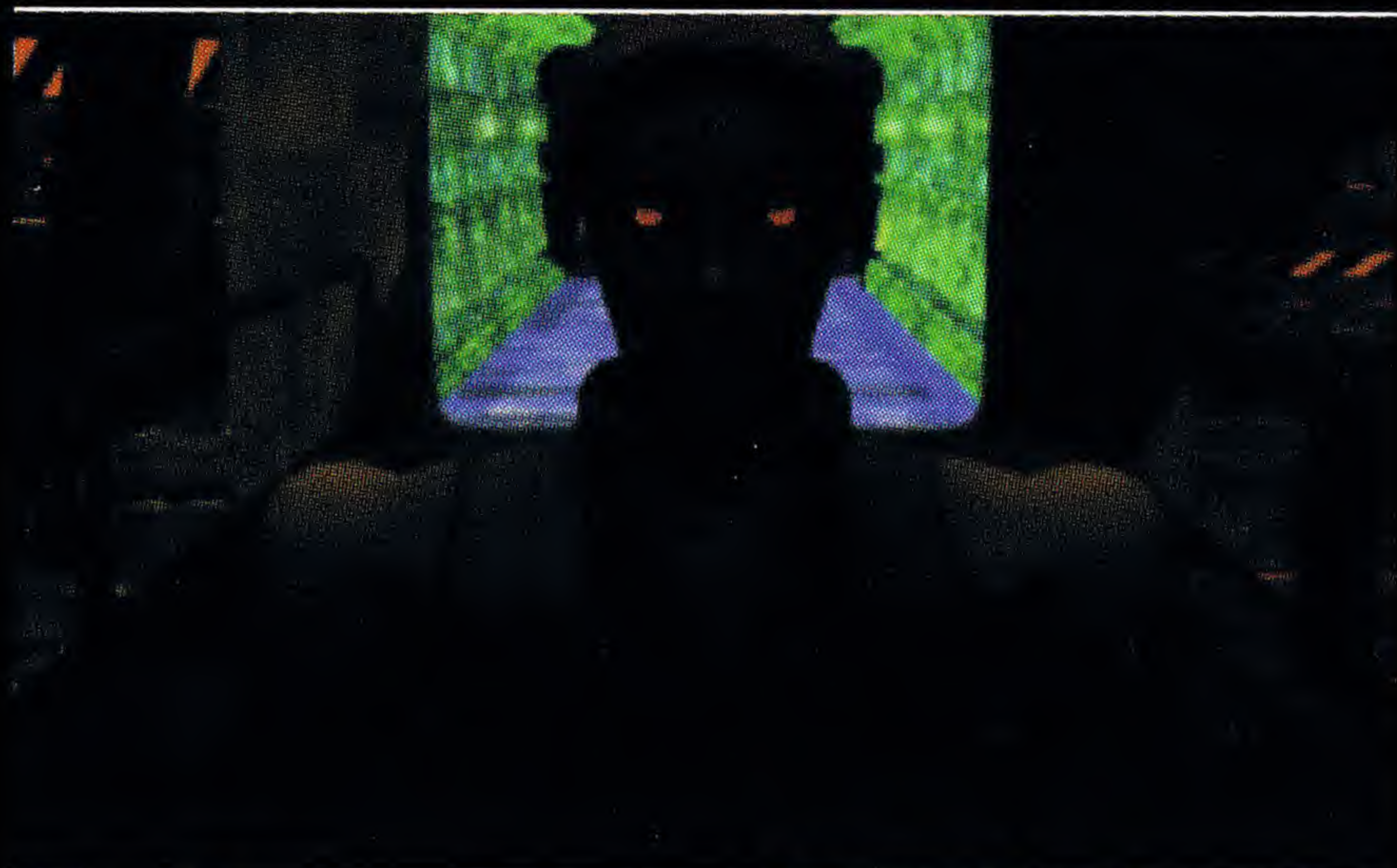
an

Collabo Soft Ware & NOVUM

Production

The  
**ALIUS**  
Interactive Adventure Movie

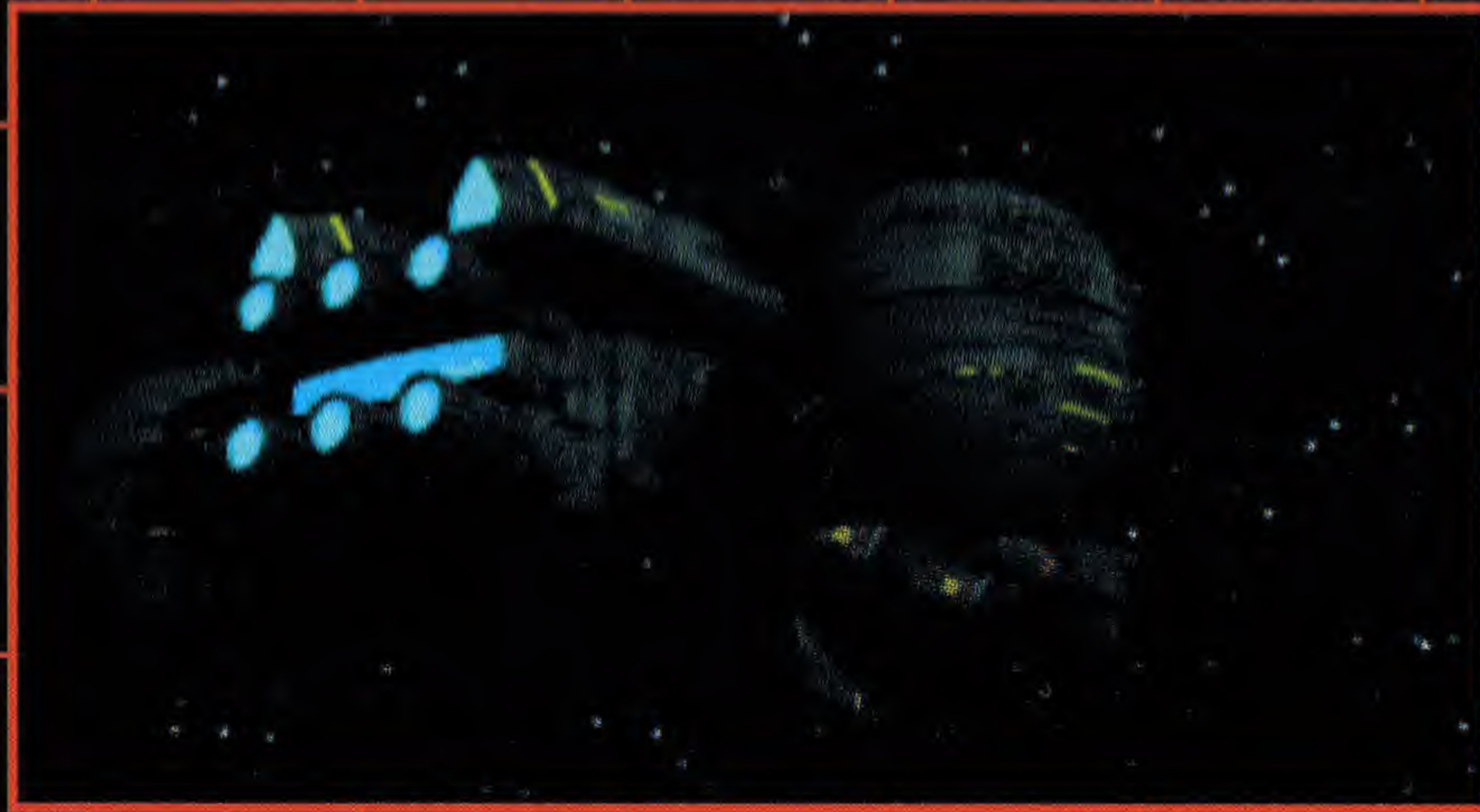




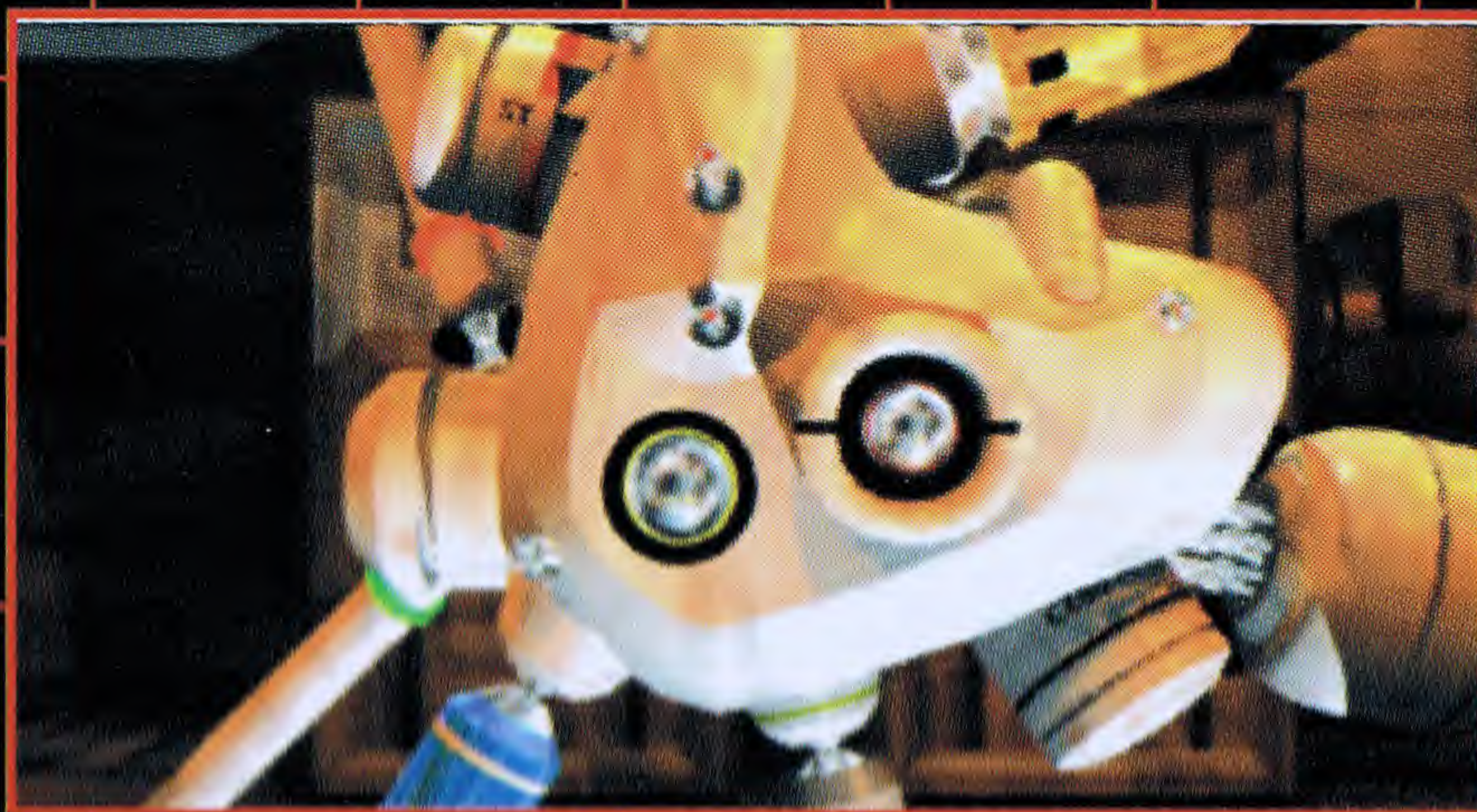


## STORY

5人の科学者を乗せた宇宙船は5年間の惑星探査の最終目的地へ到着しようとしていた。  
そこは一見ただの水の惑星に見えた、しかし、そこには5人の科学者が想像もしない生物が待ち受けていた。



惑星軌道にのると5人の科学者達はさっそく成分分析を行うためその水の惑星にサンプル採取用のポッドを送った。

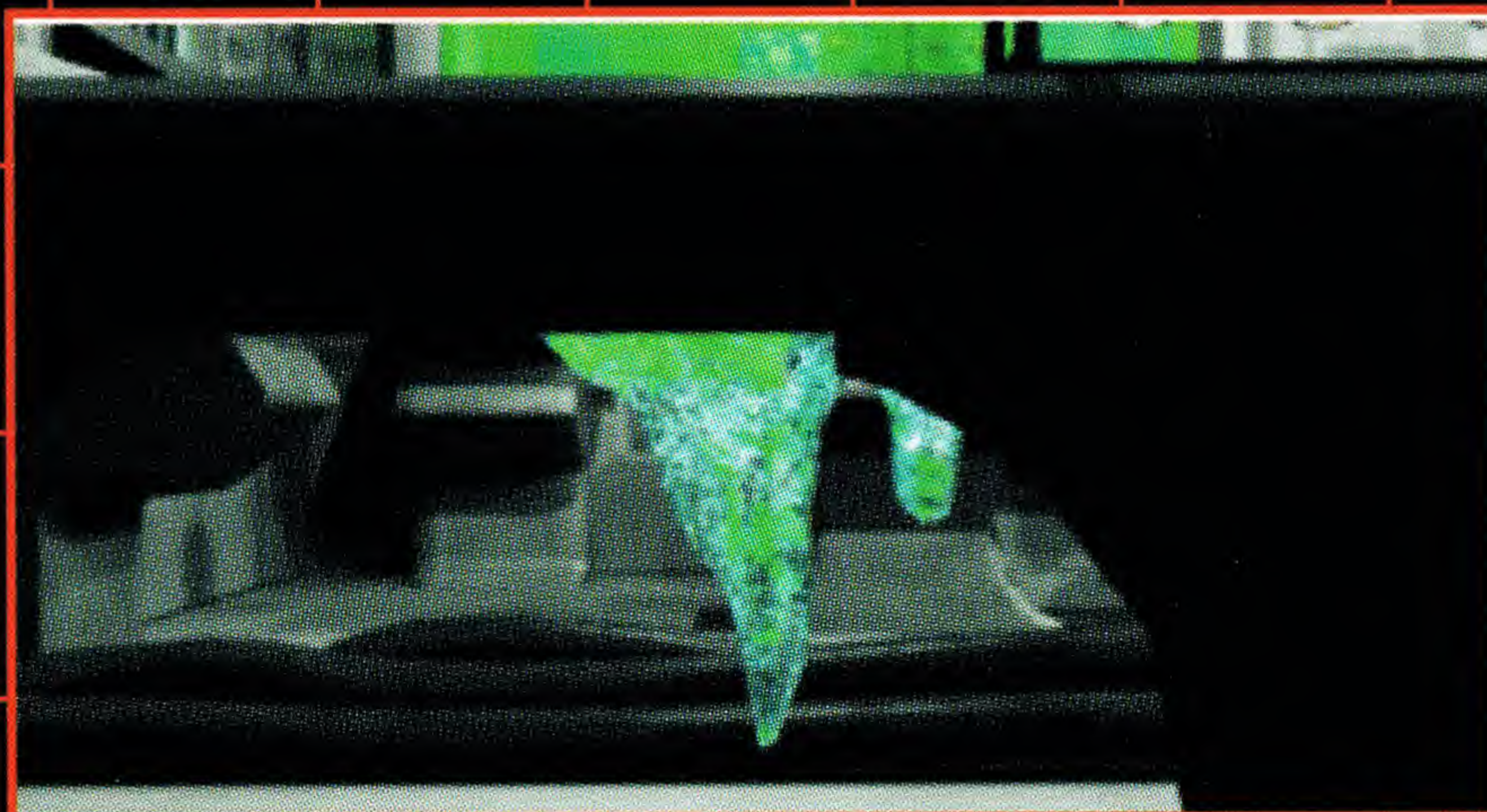




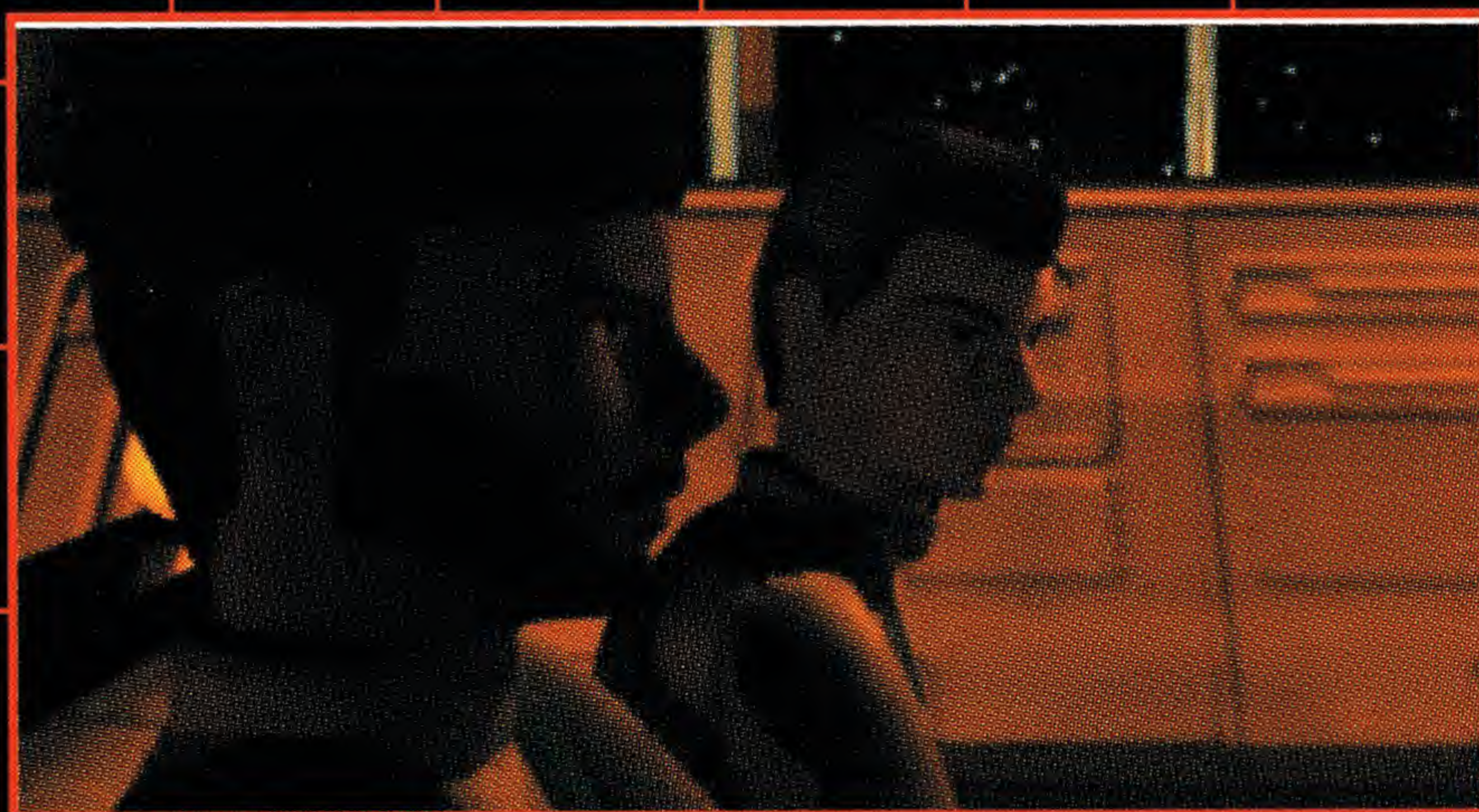
しかしそのサンプル採取用のポッドによって恐ろしい生物と一緒に運ばれてくることになる。サンプル分析を担当したのはキンデルだった。



キンデルがうっかり居眠りをはじめたその時、試験管の中の液体サンプルが突然活動をはじめる。



キンデルのサンプル分析結果が気になるマークがキンデルに分析結果を確認しに行くがキンデルは体調が悪いといって自室に閉じこもってしまう。





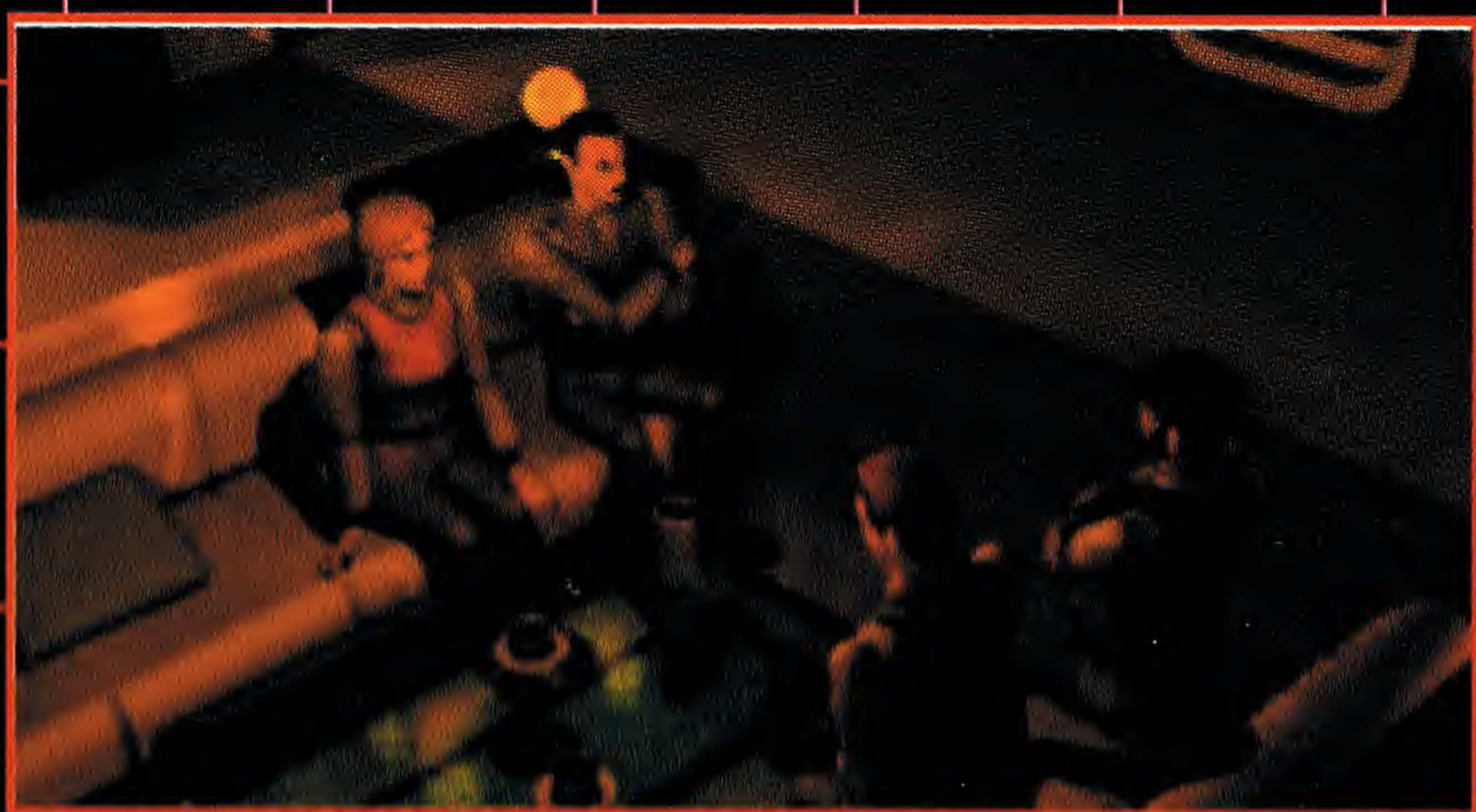
翌朝のキンデルは体調も回復しいつものキンデルに戻っていた。しかし、そのとき船体に以上が発生する。



機関部のすぐ近くに隕石がぶつかったのである。さっそく修理にダリルが向かうことになった。



修理は思ったより早く済んだ。しかし修理は済んだものの彼等は大変な問題を抱えることになる。





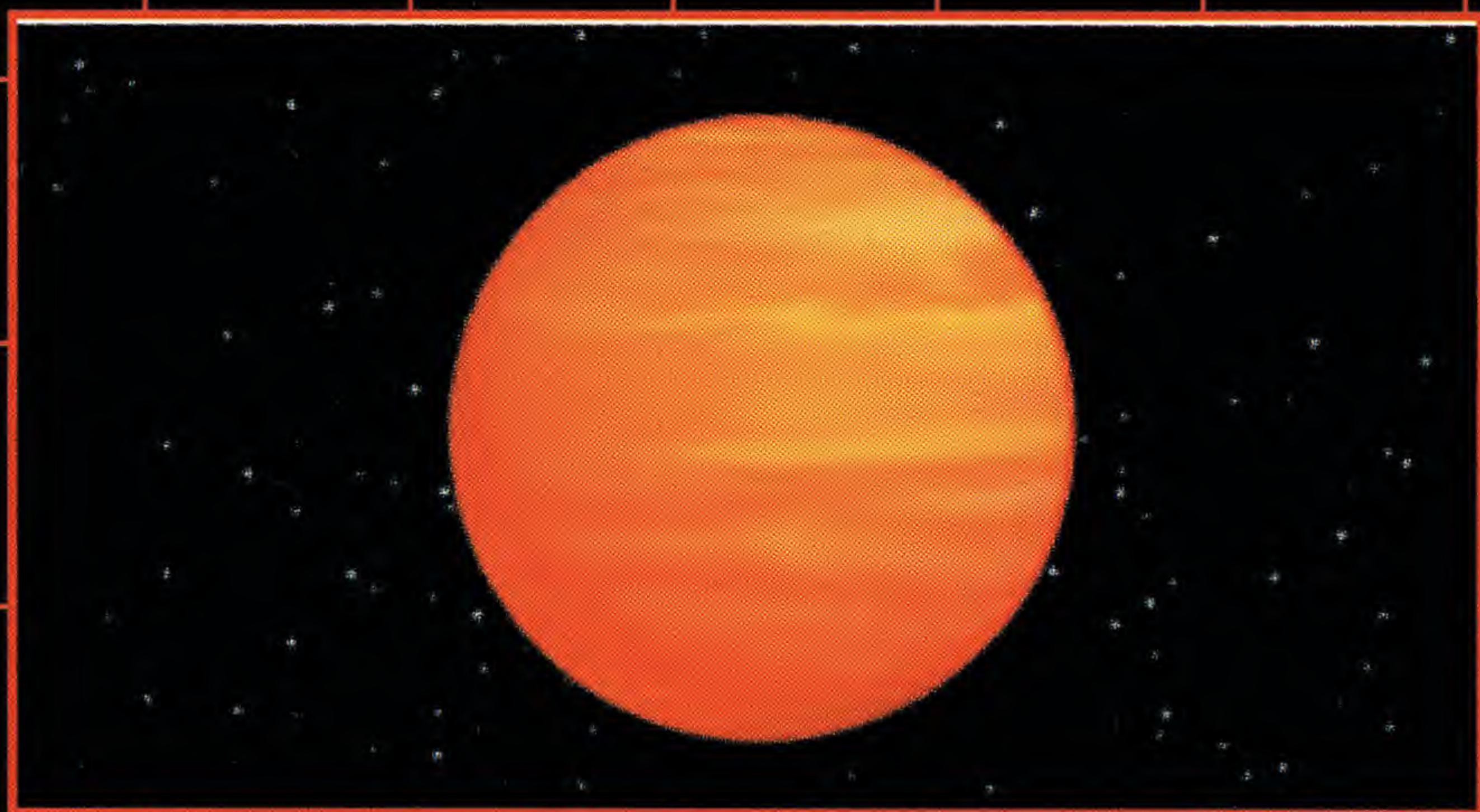
隕石による損傷で船の速力を大幅に減速することになったのである。食料節約のため、何人かが人口冬眠を使うことになった。



帰還プログラムの変更はキンデルによって行われた。しかし・・・



到着したのは地球とは似てもいつかぬ赤い惑星だった。5人の科学者の運命は、また彼等は無事地球へ帰還できるのか？





# System Requirement for playing "ALIUS"

## Windows95

(CPU i486DX2/66MHz以上／日本語Windows3.1での動作は保証しません。)

- 倍速以上のCD-ROMドライブが必要
- メモリ：16MB以上（8MB以上の空きメモリ必要）
- グラフィック：640×480ドット256色表示（推奨32,000色表示）
- 外部スピーカー、マウスが必要です

## Macintosh

(漢字トーク7.1以降)

- 倍速以上のCD-ROMドライブが必要
- メモリ：8MB以上
- グラフィック：640×480ドット32,000色表示
- マウスが必要です







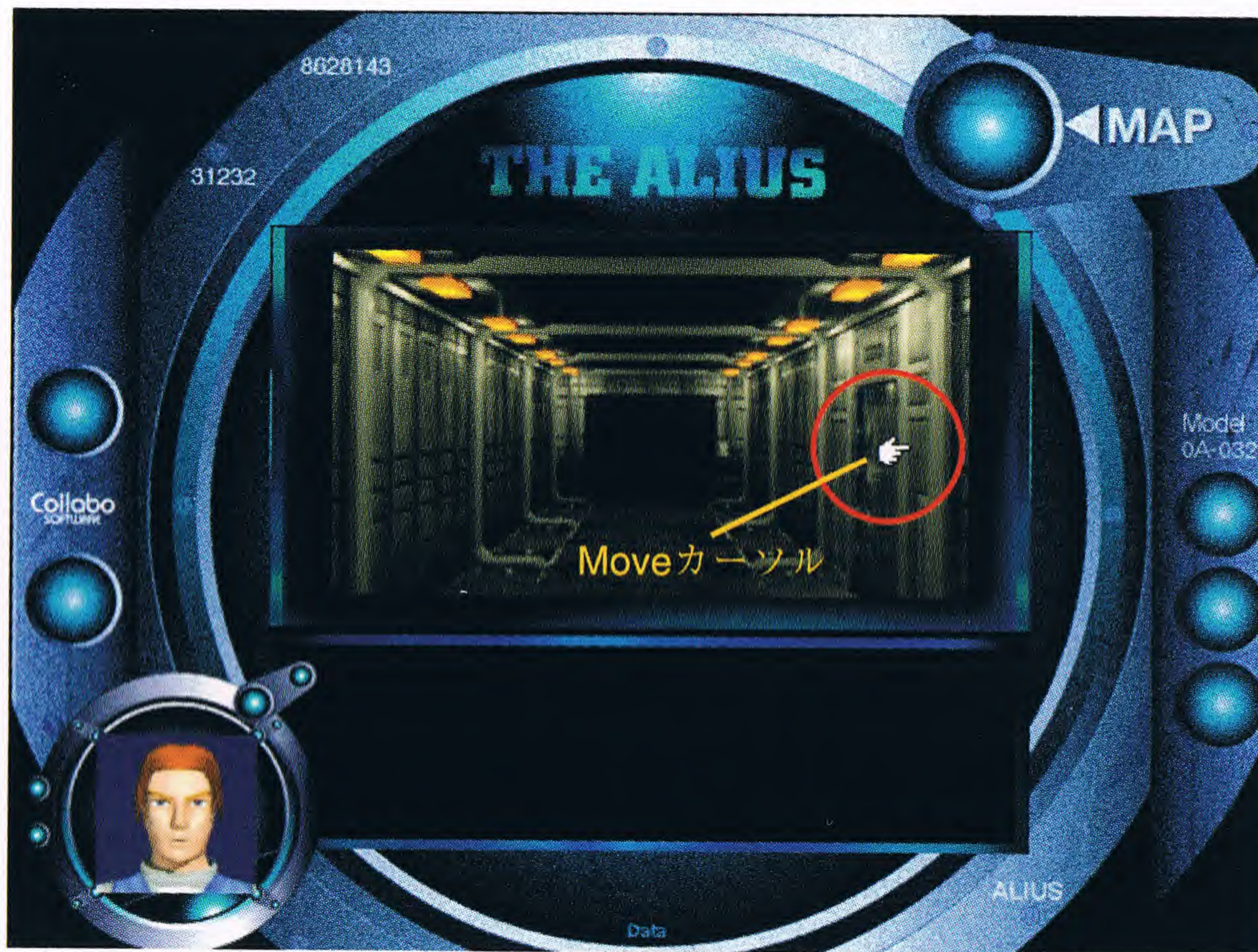
## Start "ALIUS"

- CD-ROMをドライブに挿入します
- Windows95の場合：マイコンピュータからALIUSのアイコンをダブルクリック  
Macintoshの場合：ALIUSのアイコンをダブルクリック
- 初期画面
  - ・NEW GAME：オープニングから始められます
  - ・CONTINUE：セーブしたところから始められます
  - ・DEMO：デモムービーを再生します
- 注意
 

本ゲームは宇宙船内の通路以外の場所ではセーブできませんので、ストーリー後半ではいっさいセーブできなくなります。

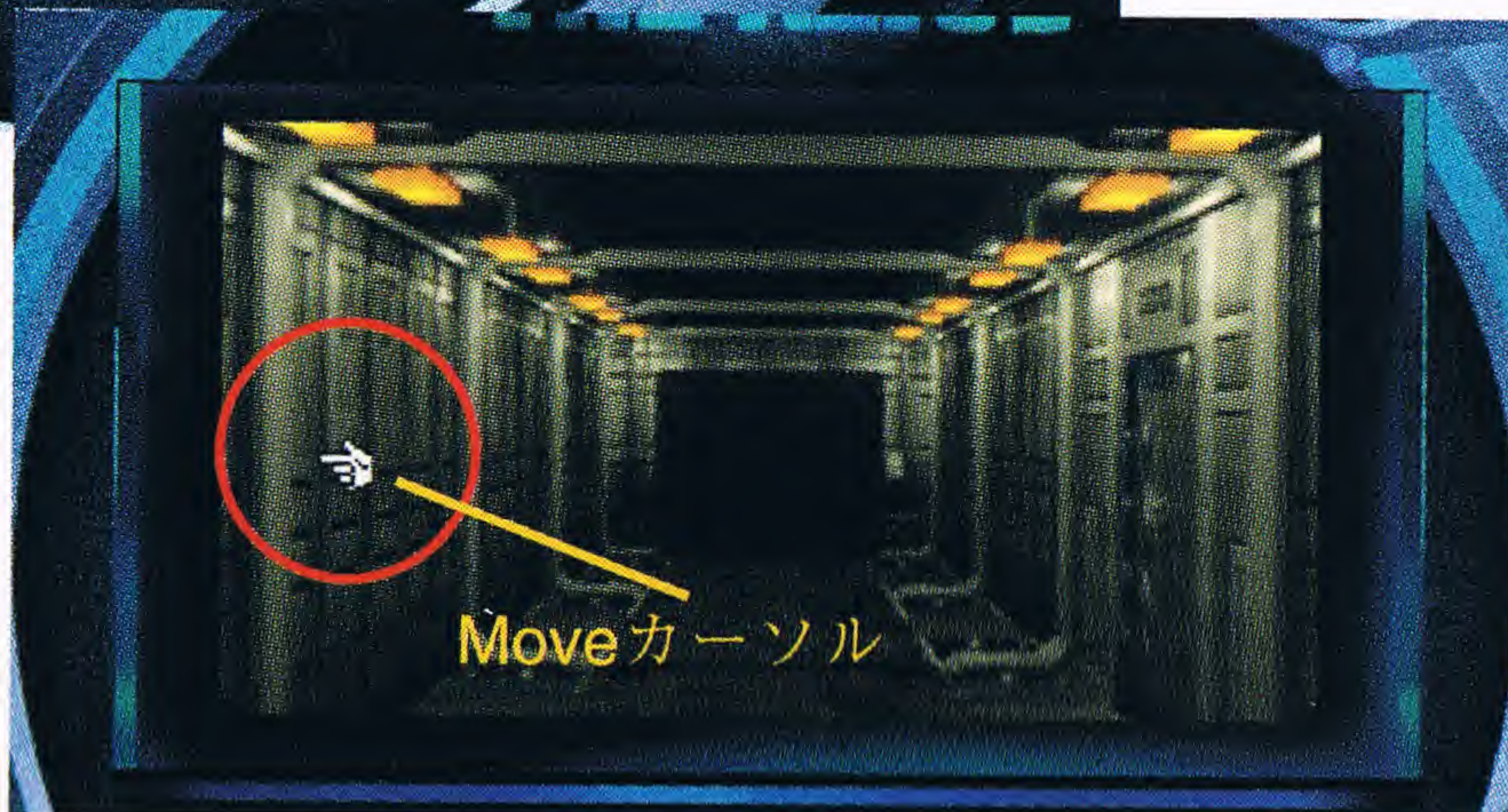
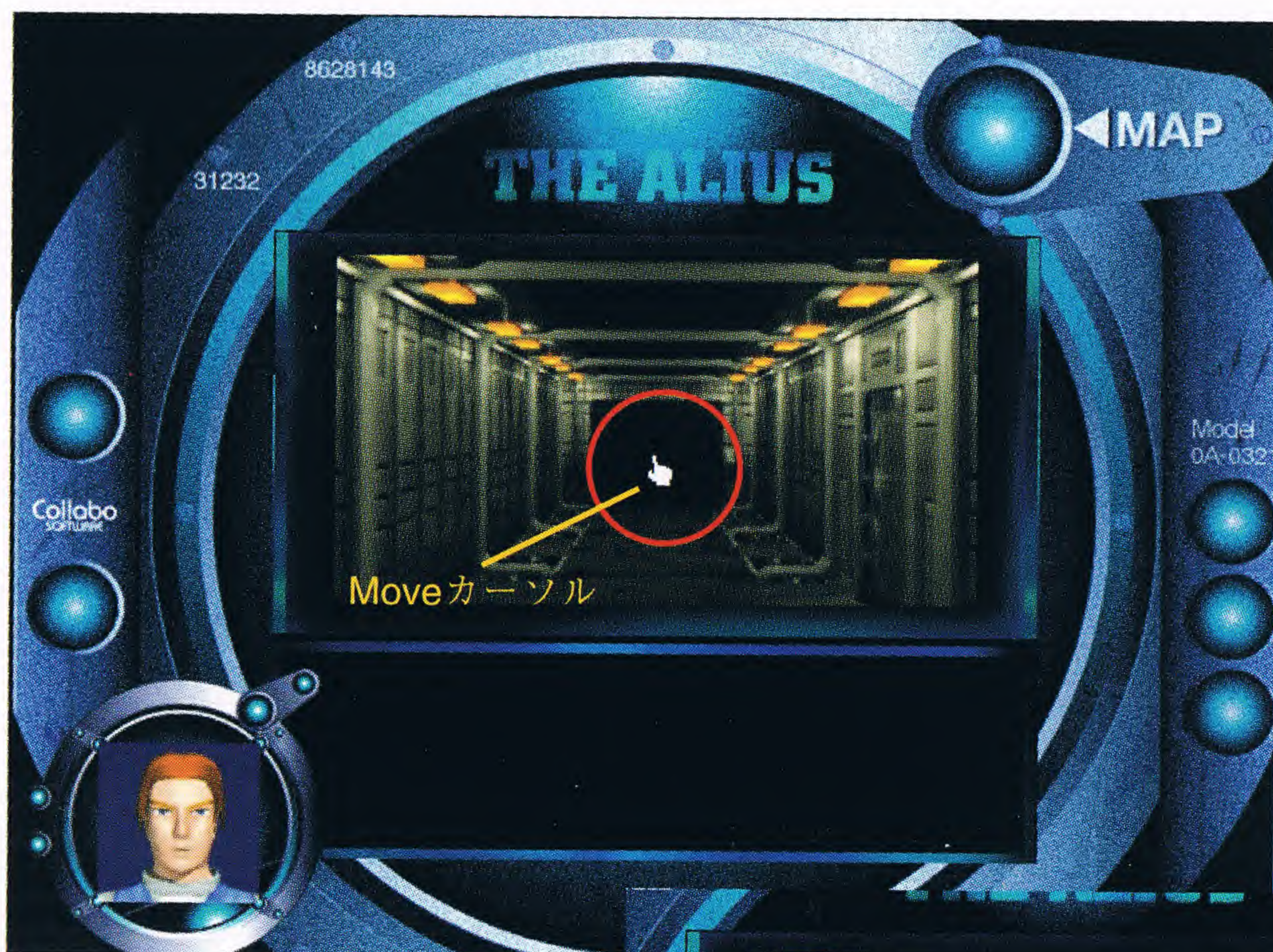






## Moveカーソル

上記のようにムービー内で移動したい方向にマウスを動かすとMoveカーソルが現れます。基本は正面と左右です。またドアの前に来たときなどは正面を指すカーソルが現れたときにクリックすればドアを開くことができます。







## Text表示とキャラクター表示

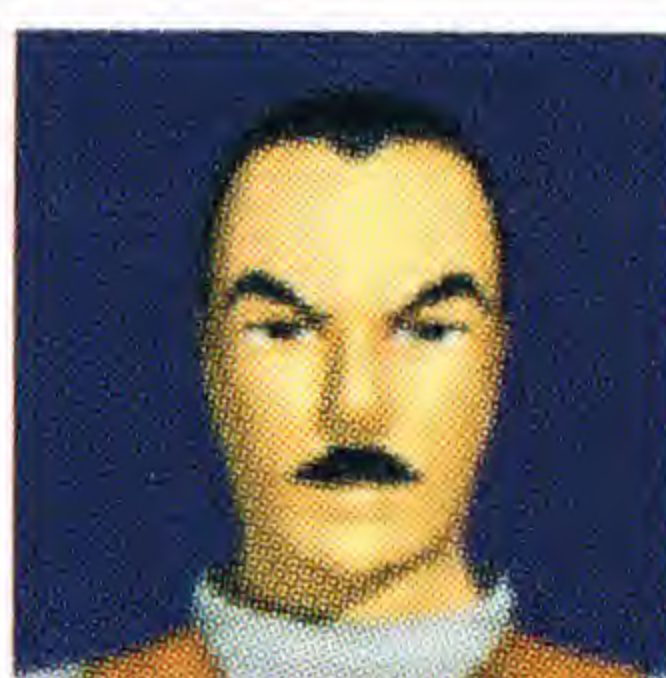
ゲーム進行中にキャラクターが交す会話はすべて文字としてText表示BOXに表示されます。またText表示BOXの右下に▼が表われたらText表示BOXをクリックしてください。次のムービーが再生されます。(ムービー再生中のクリックは無効です)

画面左下には常に現在ストーリーに直接関わっているキャラクターの顔が表示されていますので、いま自分が誰の視点でストーリーを進めているのかを簡単に把握できます。(登場人物に直接関係のないシーンでは何も表示されません)

## 主な登場人物



メリッサ



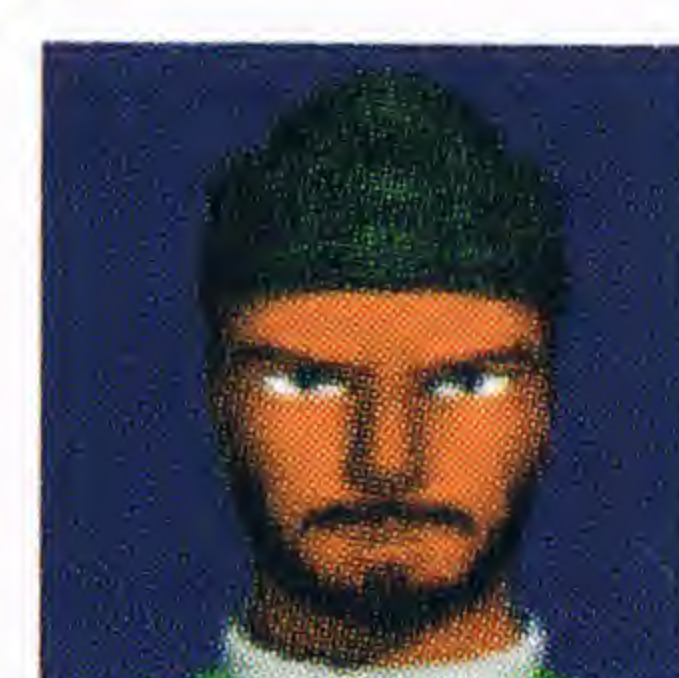
マーク



キンデル



カーラ

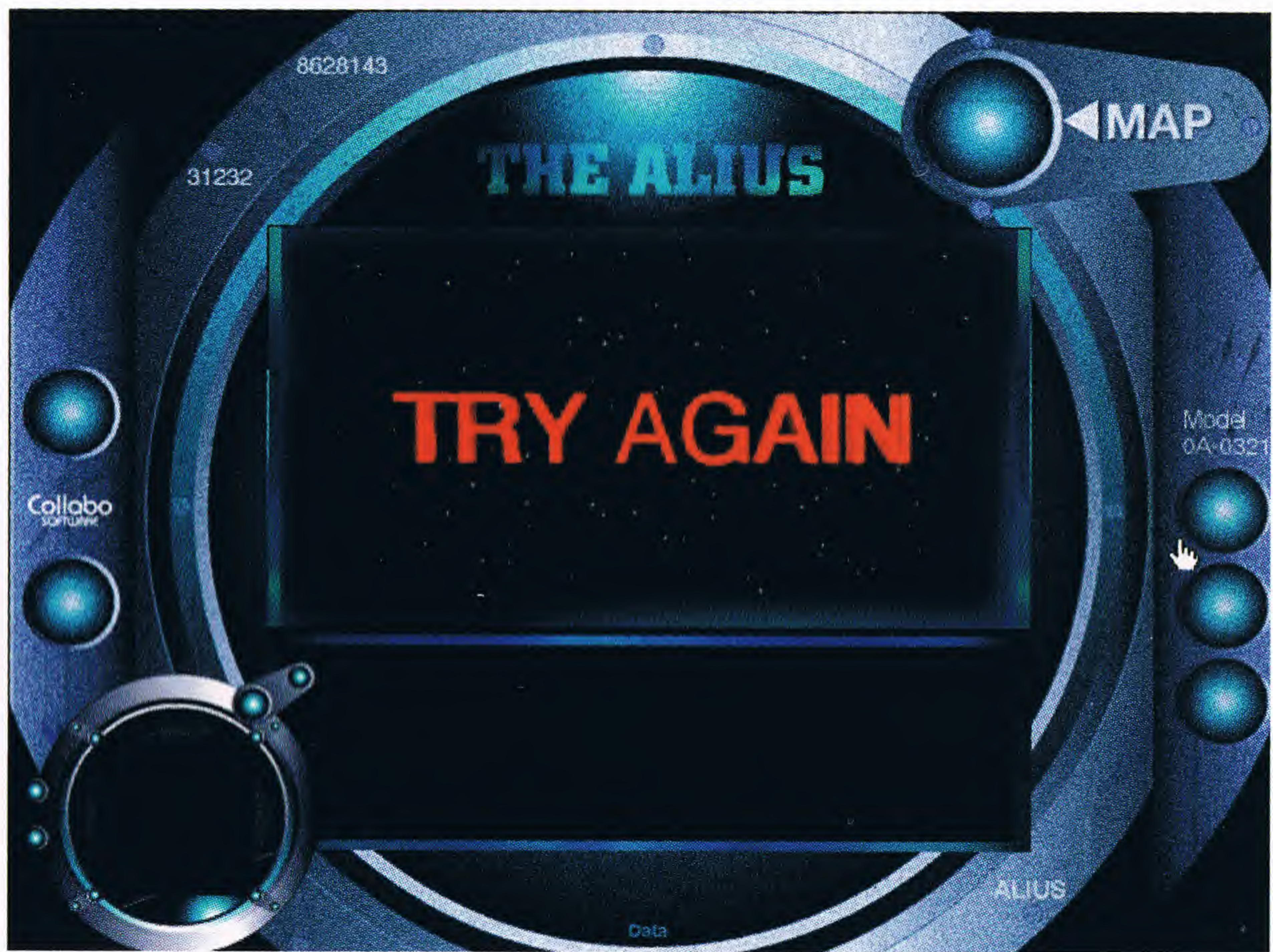


ダリル

プレイヤーは主人公カーラの視点でストーリーを進めます。(シナリオ前編ではマークやキンデルの視点でもストーリーを進める場面があります)

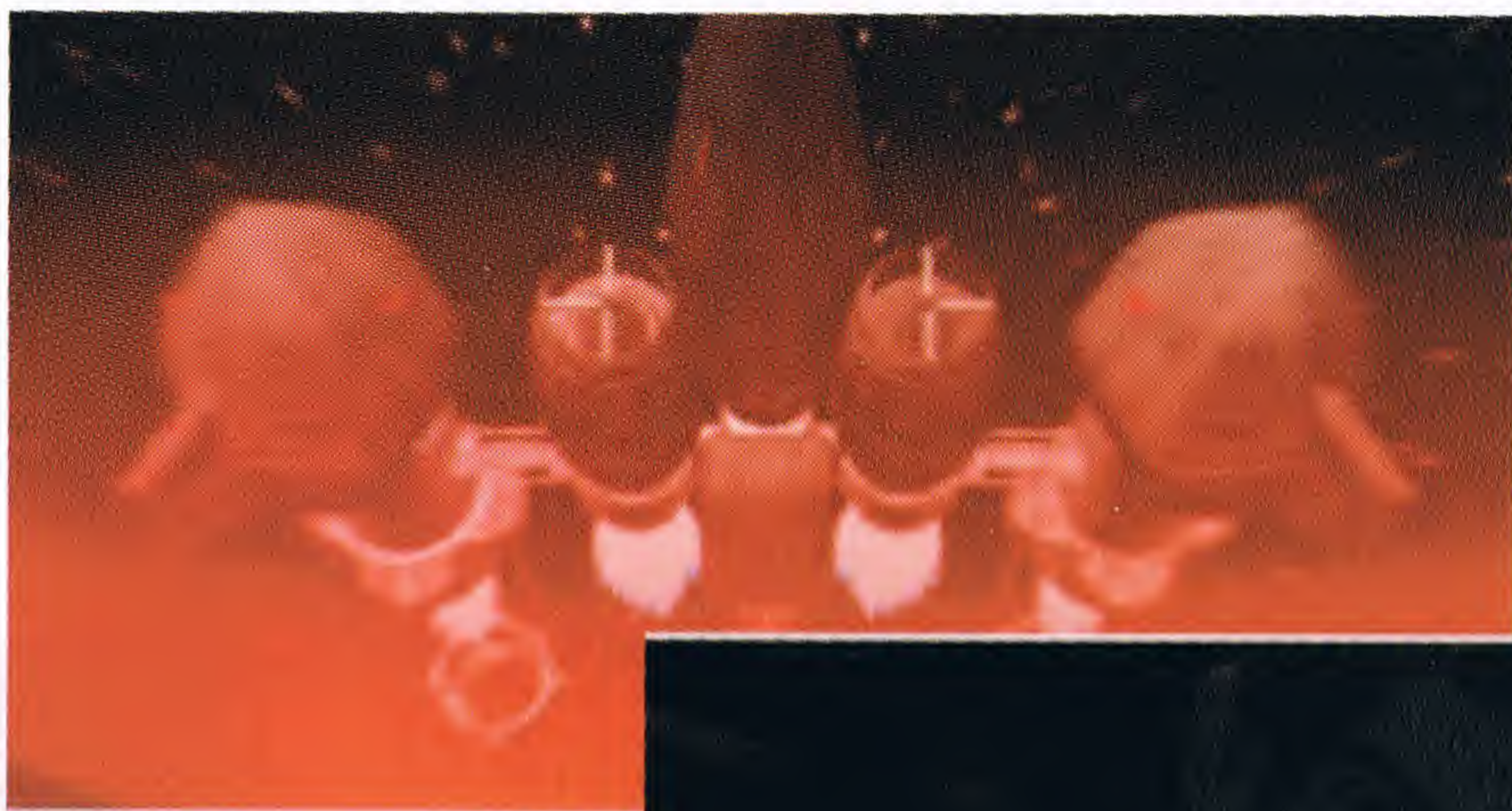






## データのSave方法

- Windows95の場合：コントロール+Sで保存先を指定してください  
Macintoshの場合：コマンド+Sでシステムフォルダ内に自動セーブ
- 注意  
本ゲームは宇宙船内の通路以外の場所ではセーブできませんので、ストーリー後半ではいっさいセーブできなくなります。





## サポートについて

本ソフトウェアに関するお問い合わせは、株式会社エクシングまでご連絡下さい。なお、ゲームの進め方等、内容に関する事項については一切お答えしてしておりません。

**TEL 052-824-2493**

受付時間 月曜日～金曜日(祝日は除く)13:00～18:00

**FAX 052-811-1177**



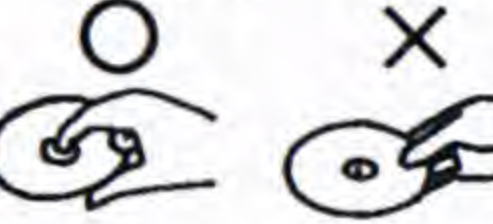
受付時間 24時間

株式会社エクシングでは、アンケート用はがきによる登録でアフターサポート、新作業案内等をおこなっております。

## 健康上のご注意

健康の為、長時間のご利用の場合は1時間ごとに10～15分の休憩をお取り下さい。体が疲労した状態でゲームをプレイすること、ディスプレイにあまり近づいた状態でプレイすることは避けて下さい。またごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れる人がいます。こうした症状を過去に経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。また、プレイ中にこうした症状が起きた場合には、すぐにゲームを中断し、医師の診断を受けて下さい。

## 使用上のご注意、取り扱い方

- 出し方  中心部を指で押さえて取り出して下さい。
- 入れ方  レーベル面の上から指で押さえてケースに入れて下さい。
- 持ち方  ディスク面に手を触れないで下さい。
- ディスクは両面とも、汚れ・キズ・指紋等をつけないように取り扱って下さい。
- ディスクは両面とも、シール等を貼付したり、鉛筆・ボールペン・油性ペン等で文字や絵を書いたりしないで下さい。
- ディスクが汚れたときは、柔らかい布で内周から外周に向かって軽くふき取って下さい。レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないで下さい。
- 変形やひび割れ、接着剤等で補修したディスクは絶対に使用しないで下さい。

## 保管上の注意

- 直射日光の当たる場所や、高温・多湿の場所を避けて保管して下さい。
- 再生終了後は、元のディスクケースに収納して保管して下さい。
- プラスチックケースの上に重い物を置いたり、落としたりすると、ケースが破損し、ケガをすることがあります。

## 警告

CD-ROMディスク対応プレーヤー以外では絶対に再生しないで下さい。スピーカーを破損する恐れがあります。また、ヘッドホンをご使用になる場合、大音量によっては耳に障害を被ったりします。



## CAST

Voice: Kindel:Hirotaka Suzuoki  
Darrell:Takayuki Kimura  
Mark: Hirosi Matumoto  
Melissa: Miki Nagasawa  
Karrer: Kouich Touchika (DAX INTERNATIONAL INC.)

## STUFF

Director: Masato Maruo  
Story: Yoshikazu Yamashita Masato Maruo  
System Design: Masato Maruo  
Program & Driver: Masato Maruo  
3D Design & Animation : Masato Maruo  
Design: Yoshikazu Yamashita  
Recording Director: Kazuo Tomizawa  
Music Composer: Takeshi Ichida (Sound Art's Pro)  
Sound Effects: Takeshi Ichida (Sound Art's Pro)  
BugFix: Yoshikazu Teramoto  
Yoshikazu Yamashita  
Hiroyuki Isida  
Masato Maruo  
Special Thanks: Naoyuki Katoh  
Ian Shortreed (MERCURY SOFTWARE JAPAN INC.)  
Nobukazu Tanaka (MERCURY SOFTWARE JAPAN INC.)  
Hideaki Ebata (Expression Tools,Inc.)  
Kiichiro Doi (Expression Tools,Inc.)  
Koji Sonoda (Expression Tools,Inc.)  
Yoshitaka Asida (Delights.)  
Kenichi Koyama (KEIN)  
Hideki Okamoto (S.E.A)  
Akira Yasui (S.E.A)  
Masanori Kaneko (Fix)  
Masatane Kaneko (Fix)  
Akira Maruo  
Yoshikazu Teramoto  
Akira Usami (XING INC.)  
Producer: Yoshikazu Yamashita

The ALIUS  
Interactive Adventure Movie  
～アリウス～  
1996年7月20日発行

企画・製作 : Collabo Software & NOVUM  
デ ザ イ ン : Collabo Software  
発 売 元 : 株式会社エクシング  
名古屋市瑞穂区苗代町 2 - 1 052-824-2493  
©1996 Collabo Software ©1996 XING

- 本製品に記載されている会社名及び商品名は登録会社の商標または登録商標です。
- 本製品はフィクションです。実在するいかなる個人名及び団体とは一切関係ありません。