

ATMARKコントローラfor Macintosh

—はじめに—

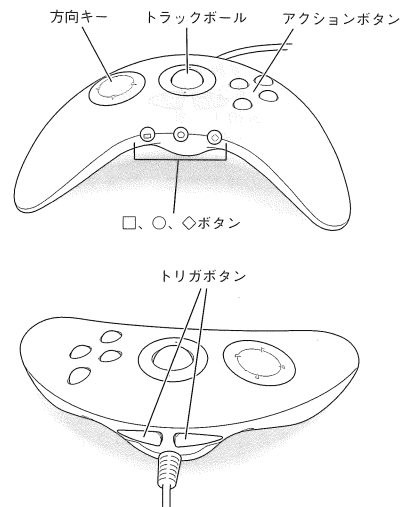
このたびは「ATMARK コントローラ for Macintosh」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。本製品は同梱されているフロッピディスクにて各ボタンの機能を設定してからお使いください。尚、はじめてお使いになるときはマウスの入力で各ボタンの設定を行ってください。

キーアサインソフトウェア動作環境 漢字Talk7.1以降

フロッピ ディスク取扱注意事項

- * シャッターを開いて記録媒体に触れないでください。
- * 高温にさらさないでください。
- * 磁気を帯びたものに近付けないでください。
- * フロッピディスクのロックははずさないでください。
- * 湿気の多い場所には置かないでください。

ATMARK コントローラ各ボタンの名称



●「Apple Jack2.2.0」をインストールする

- 1 Macintoshを起動します。
Macintoshがすでに起動されているときは、開いているアプリケーションやディスクアクセサリを終了してください。
(本製品を設定するときはマウスやトラックパッド等の入力装置が必要です。)
- 2 同梱されているフロッピディスクをフロッピディスクドライブに挿入します。
- 3 フロッピディスクのアイコンをダブルクリックします。
- 4 「Apple Jack2.2.0」を Macintoshの機能拡張フォルダに入れ、再起動してください。
再起動後からATMARK コントローラの各ボタンの機能をお使いいただけるようになります。
「Apple Jack2.2.0」をインストールすると初期設定として本製品のボタンの機能は次のようになります。

- * トリガボタン右（左）
マウスのクリックと同じ機能をもっています。
2回トリガボタンを連続して押せばダブルクリックすることもできます。
- * トラックボール
カーソルの移動に使用します。

●ATMARK コントローラ をセットする

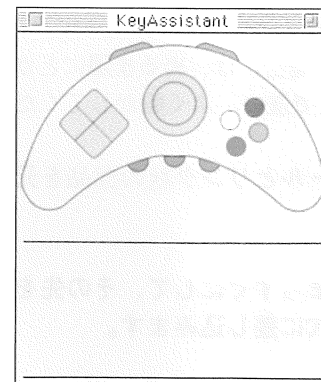
- 1 ATMARK コントローラ をMacintoshのADBポートに接続します。
- 2 Macintoshを起動します。

必ず、ATMARK コントローラを接続してから起動してください。
ATMARK コントローラがADBポートからはずれたときは、再度接続し直し、Macintoshを再起動してください。

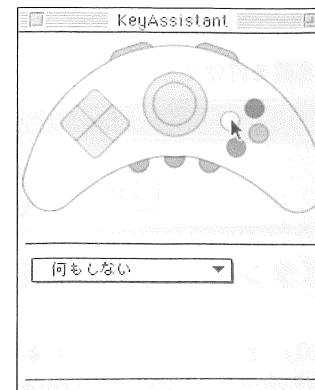
●任意に各ボタンの機能を設定する

任意に各ボタンの機能を設定するときには必ず「Apple Jack2.2.0」をインストールしてから設定してください。

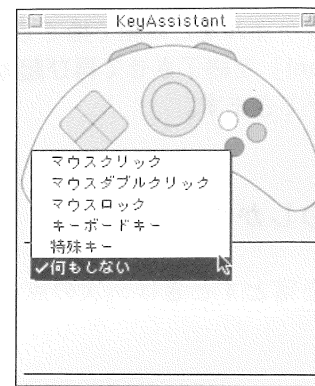
- 1 ATMARK コントローラ をセットします。
- 2 同梱されているフロッピディスクをフロッピディスクドライブに挿入します。
- 3 フロッピディスクのアイコンをダブルクリックします。
- 4 「KeyAssistant」をダブルクリックします。次のような画面が表示されます。



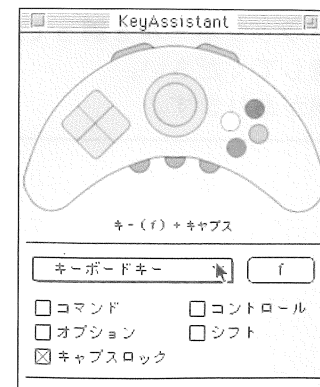
- 5 任意に設定したいボタンをクリックします。
(ここでは例としてアクションボタン 黄をクリックしています。)



- 6 ポップアップメニューから、設定したいキーを選択します。



- マウス クリック
- マウス ダブル クリック
- マウス ロック
マウスのボタンを押し続けた状態にすることができます。ロックをはずすときはもう一度マウスロックのボタンを押します。
- キーボード キー
キーボード キーを選択すると次のような画面が表示されます。



「コマンド+q」のように特殊キーと組み合わせることができます。

特殊キー (commandやshift等) は画面上のキーの名前の前にあるチェックボックスをクリックして選択します。その他のキーボード上のキーは直接キーボードを押して選択します。

○特殊キー

(commandやshift等)は画面上のキーの名前の前にあるチェックボックスをクリックして選択します。

また、ATMARK コントローラに特殊キーを設定したときにはキーボード上のキーと同時に押しても動作しないことがあります。

「特殊キー」+「文字キー」の組み合わせの設定は必ずポップアップメニューの「キーボードキー」で設定してください。

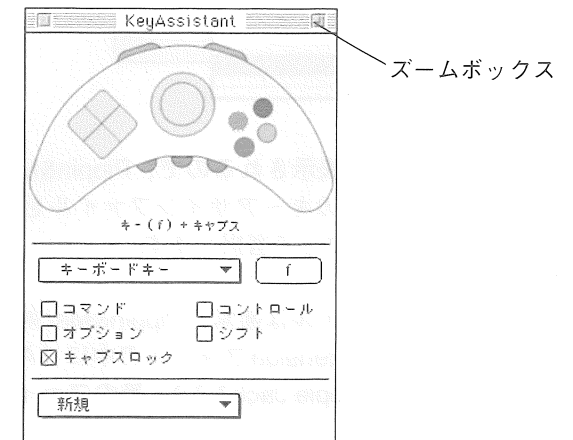
○何もしない

ボタンに機能を持たせないようにします。

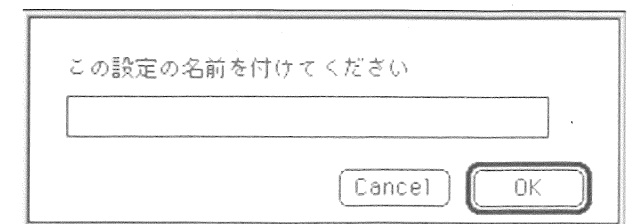
— キーの設定の注意 —

ATMARK コントローラに設定できる文字はアルファベット入力に限られます。その他の入力をお使いになると入力した文字と違ってしまうことがあります。ご了承ください。

- 7 設定した内容の名前を付けて保存します。ウィンドウの右上のズームボックスをクリックすると次のような画面が表示されます。



- 8 ポップアップメニューから「新規」を選択します。



- 9 空欄にキーボードでお好きな名前を入れます。画面上の「OK」をクリックすると確定されます。

●登録したボタンの機能の設定を読み込む

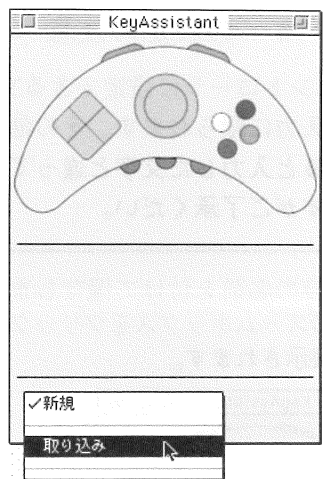
1 ウィンドウの右上のズームボックスをクリックします。

2 下段のプルダウンメニューを開くと登録した名前が表示されます。設定した名前を選択するとその設定を取り込むことができます。

●ATMARKコントローラにPippin&Mac 対応CD-ROMのボタンの機能を設定する

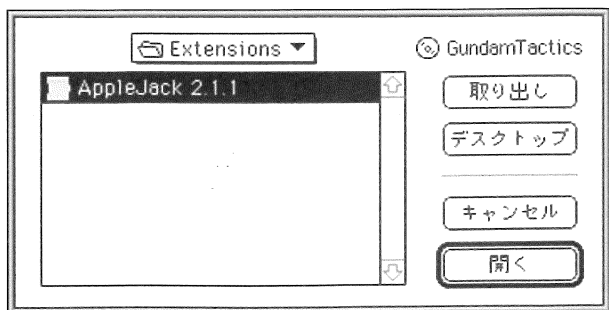
1 ウィンドウの右上のズームボックスをクリックします。

2 下段のプルダウンメニューから「取り込み」を選択します。

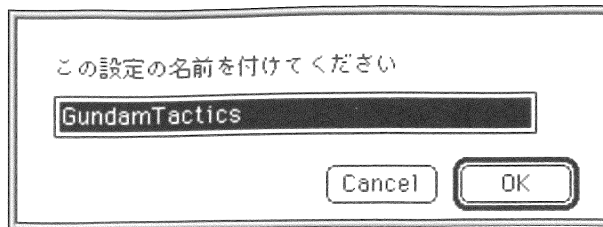


3 次のような画面が表示されるので、Pippin&Mac 対応CD-ROMの中のキーアサインファイルを探し、「開く」をクリックして選択します。

キーアサインファイルは通常、Pippin&Mac対応CD-ROMの中のExtensionファイルの中に「Apple Jack2.1.1」や「Apple Jack2.2.0」等のファイル名で入っています。



4 次のような画面が表示されるので、空欄にキーボードでお好きな名前を入れます。画面上の「OK」を選択すると確定されます。



●登録したボタンの機能の設定を消す

「Apple Jack2.2.0」をインストールするとシステムフォルダの”初期設定”の中に「AtmarkController Folder」というフォルダを自動的につくります。ボタンの機能の設定はそのフォルダの中に保存されるので、登録したボタンの機能の設定を消したい場合は、消したいファイルをごみ箱で捨ててください。一度「KeyAssistant」を終了させて再び起動させると設定を消すことができます。

●お手入れのしかた

本製品の汚れを落とすときは、次の点に気をつけてください。

◇新しいやわらかい布を少し湿らせてお使いください。すき間から水分が入らないようにしてください。

◇スプレー、溶剤、研磨剤などを使わないでください。

◇トラックボールに関する注意



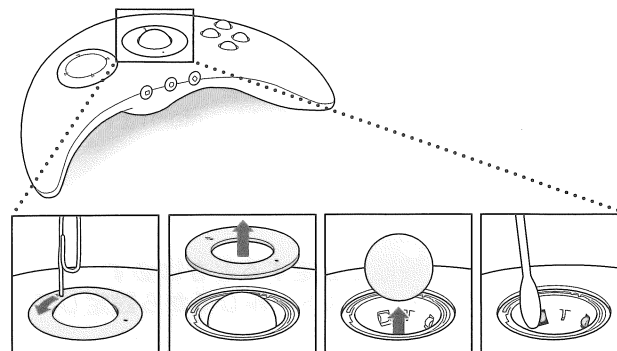
警告

お子さまがトラックボールの汚れを落とすときは、必ずおとなの方がついて行ってください。お子さまがトラックボールを誤って飲み込まないように注意してください。窒息等の危険があります。

本製品をお使いになっているうちにトラックボールの汚れのため、カーソルが上下または左右のいずれかの方向にしか動かなくなることがあります。下記の手順で、トラックボールの汚れを落としてからお使いください。

1 MacintoshからATMARKコントローラをはずします。

2 クリップをまっすぐにして、その先をリング状のプラスチック部品の穴に差し込みます。クリップの先を押しながら、リング状の部品を逆時計回りにまわします。



3 リングとトラックボールを押さえならATMARKコントローラを裏返して、取り外します。

4 水を少し湿らせた綿棒で、トラックボールの内側にある小さな3つのローラの汚れを落とします。ローラを回転させながら全体の汚れを落とします。

5 乾いたきれいなやわらかい布で、トラックボールをふきます。汚れがひどい場合には、ぬるま湯にとかした食器用洗剤などで洗い、よく乾かしてください。

6 トラックボールとリング状の部品を元の位置に戻します。

7 クリップをまっすぐにして、その先をリング状の部品の穴に差し込みます。

8 クリップの先を押しながら、リングを時計回りに回します。トラックボールが滑らかに回転しないときは、もう一度、トラックボールを付け直してください。

ATMARK CONTROLLER キーアサインソフトウェア使用許諾契約書

このパッケージに入っているソフトウェア・プログラムをご購入またはご使用にあたり、本契約書を充分お読みください。本契約書にご同意頂けない場合にはこのパッケージを開封せずに(株)バンダイ・デジタル・エンタテインメントまでご返却ください。代金をおかえいたします。このパッケージを開封された場合には、本契約に同意されたものとみなします。

(株)バンダイ・デジタル・エンタテインメント(以下「甲」という)とお客様(以下「乙」という)は、このパッケージに同封されているソフトウェア・プログラム(以下「許諾プログラム」という)及び同封物(マニュアルなど)について以下の通り合意しました。

- 1、総則
甲は乙に、許諾プログラムの譲渡不能かつ非独占的な使用権を付与します。
- 2、契約期間
本契約は、乙がこのパッケージを開封した時から発行し、乙が文書により解約を申し入れるか、または第7条(1)項の規定により解約されるまで有効とします。
- 3、使用権
(1) 乙は、許諾プログラムを、機械読み取り可能な形で、いずれか一台のコンピュータ・システム(以下「システム」という)において使用することができます(以下「使用権」という)。使用権は譲渡不能かつ非独占的使用権とします。他のシステムで許諾プログラムを使用するときは、乙は甲より別途使用権を取得しなければなりません。
(2) 乙は、甲の書類による同意を得なければ、使用権を第三者に対して、譲渡、移転、または再使用権の設定を行うことはできません。このパッケージの同封物の一部もしくは全部、または許諾プログラム内容の一部もしくは全部を第三者に譲渡または移転してはなりません。
- 4、許諾プログラム等の複写
(1) 乙は、許諾プログラムの複製物を作成してはなりません。但し、バックアップを目的とする場合に限り、機械のみで読み取り可能な形態で、許諾プログラムの複製物を一部だけ作成することができます。
(2) 乙は、このパッケージの許諾プログラム以外の同封物の一部または全部の複製物を作成する場合には、甲の事前の許諾を得るものとします。
(3) 乙は、許諾プログラムの複製物に、許諾プログラムに付されている著作権表示およびその他の権利表示を付すものとします。
- 5、許諾プログラムの保護
乙は、許諾プログラムを、甲の書面による事前の同意を得ることなく本契約当事者以外のいかなる者に対しても提供しないことに同意します。
- 6、甲の保証の範囲
(1) 甲は許諾プログラムが乙の特定の使用目的に合致し、また、いかなる場合でもその実行に誤りがないことを保証するものではありません。但し、許諾プログラムを通常的使用方法で使用している場合に限り、許諾プログラム購入の日から3箇月以内に甲が許諾プログラムの誤り(バグ)を修正したプログラムを発表したときには、その修正したプログラムまたは修正したプログラムに関する情報を提供します。これをもって甲の唯一の保証とします。
(2) この責任は、第6条(1)項に規定された保証のみに限定されるものとし、許諾プログラムを使用することにより生じたいかなる損害についてもその責は負いません。
- 7、契約の解除
(1) 甲は、乙が本契約に定める事項に違反したとき、または乙において本契約を継続しがたい重大な事由があるときは、乙に対し、何等の事前の通知なしに直ちに本契約を解約できるものとします。
(2) 本契約がいかなる原因により解約された場合でも、乙は本契約が終了した日より10日以内に甲から受領した許諾プログラム及びその複製物を全て廃棄するものとし、その旨を証明する書類を甲に送付するものとします。
- 8、一般条項
本契約のいずれかの条項またはその一部が法令により無効となった場合でも、その他の条項は、有効に存続するものとします。

(株)バンダイ・デジタル・エンタテインメント
〒111東京都台東区蔵前3-1-10蔵前セントラルビル8F
お問い合わせ先：サポートセンター
TEL03-3864-5588 FAX03-3864-3450
営業時間/月～土 11:00～19:00
(祭日および年末年始は除く)

Apple、Pippin、Pippin ロゴ、Macintosh、Power Macintosh、は米国その他の国で登録された米国アップルコンピュータ社の商標です。

©Bandai Digital Entertainment Co.,Ltd