



Référence ZSPHERES



Cette fiche de référence rapide a pour but de vous familiariser avec ce nouvel outil très efficace.

Commencez par créer une ZSphère sur le canevas, puis entrez en mode Edition (Touche T). Sélectionnez une taille de Dessin de 1 (ou pressez S, puis 1 et ENTREE) afin de réduire la zone d'influence à une seule ZSphère.

Vous pouvez ensuite ajouter d'autres ZSphères, et les manipuler afin de créer un exosquelette que vous modifierez et mettrez en place. Il sera finalement transformé en une surface continue, constituée du maillage de polygones que l'on trouve dans tout objet 3D usuel. Pressez la touche A à tout moment pour prévisualiser les polygones du maillage final.



Vos actions d'édition produiront un résultat différent selon que vous cliquerez sur une ZSphère (blanche) ou sur une ZSphère de Liaison (grise), qui connecte deux ZSphères. Afin de vous aider à faire la distinction, le curseur se transforme en cercle (généralement rouge) lorsqu'il se trouve au-dessus d'une ZSphère, et en carré (généralement or) lorsqu'il survole une ZSphère de liaison.



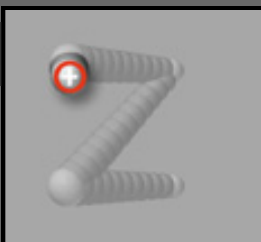
Dans le dossier ZScripts de votre répertoire ZBrush, vous trouverez un tutorial détaillé concernant les ZSphères, qui vous permettra d'améliorer votre compréhension de cet outil.

WWW.ZBRUSH.COM

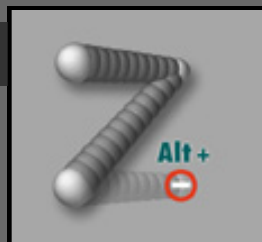
CREATION



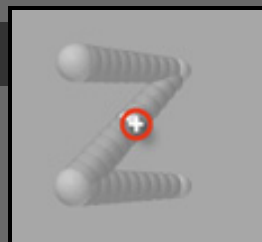
Mode Edition
Curseur Dessin
sélectionné



Ajouter une ZSphère
Cliquez sur une ZSphère pour ajouter une ZSphère "fille".



Supprimer une ZSphère
ALT-cliquez sur une ZSphère pour la supprimer.

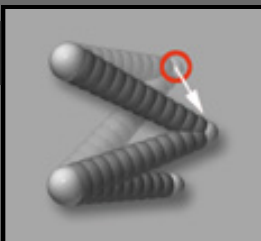


Insérer une ZSphère
Cliquez sur une ZSphère de Liaison (grise) pour insérer une ZSphère.

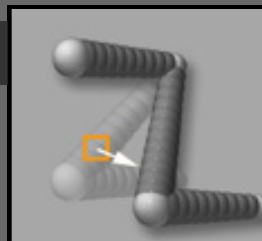
DEPLACEMENT



Mode Edition
Déplacement
sélectionné



Déplacement
Cliquez-glissez une ZSphère pour la déplacer.

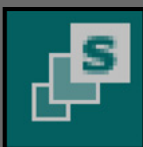


Déplacement Liaison
Cliquez-glissez une Liaison pour déplacer la totalité des ZSphères et leurs filles.

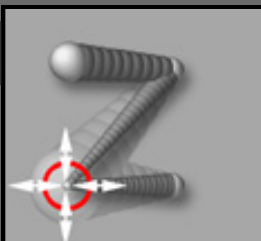


Déplacement Articulé
ALT-cliquez-glissez une Liaison pour déplacer les ZSphères et leurs filles sans modifier la taille des Liaisons.

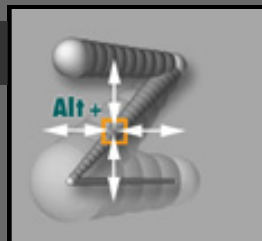
TAILLE



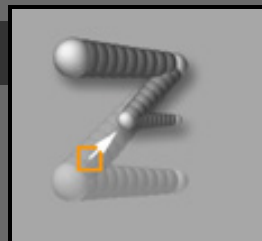
Mode Edition
Taille
sélectionnée



Agrandir/Réduire
Cliquez-glissez une ZSphère pour la réduire ou l'agrandir.



Agrandir/Réduire Filles
ALT-cliquez-glissez une Liaison pour agrandir/réduire toutes les ZSphères filles.

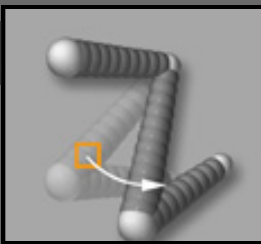


Agrandir/Réduire Liaisons
Cliquez-glissez une Liaison pour agrandir/réduire toutes les ZSphères filles ainsi que leurs Liaisons.

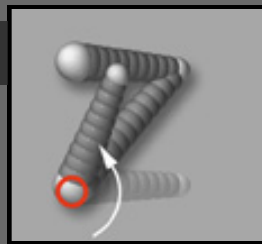
ROTATION



Mode Edition
Rotation
sélectionnée



Rotation Libre
Cliquez-glissez une Liaison pour une rotation libre des filles.



Rotation Axe Liaison
Cliquez-glissez une ZSphère pour opérer une rotation des filles selon l'axe reliant cette ZSphère à son parent.



Copyright © 2002 Pixologic, Inc. Tous droits réservés. Pixologic et le logo Pixologic, ZBrush et le logo ZBrush sont des marques déposées de Pixologic, Inc. Ces instructions sont applicables aux ZSphères 1.0.

Vous trouverez d'autres informations, conseils d'experts, astuces et autres ressources sur le site www.ZBrush.com et www.ZBrushCentral.com.

Traduction : Alexis Flamand - <http://alexflam.free.fr>